



École

Maternelle & élémentaire

2026



NOUVEAUX
PROGRAMMES

TRANSMETTRE.
le plus beau
des métiers



SOMMAIRE

CYCLE 1			CYCLE 2			CYCLE 3		
PS	MS	GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	CM

Maternelle – Langage

LETTRES & CIE	p. 2-6	✓	✓	✓	✓					
LA FABRIQUE DE LA LECTURE	p. 7	✓	✓	✓	✓					
BOITES JOUER ET APPRENDRE ET JEU DE LA CORDELLE	p. 7	✓	✓	✓	✓					
AU CŒUR DES ALBUMS	p. 8		✓	✓						
CATÉGO-PHONO	p. 8	✓	✓	✓						
SCÉNARIOS ET IMAGES SÉQUENTIELLES	p. 8		✓	✓						

Maternelle - Mathématiques

BOITES JOUER ET APPRENDRE	p. 7	✓	✓	✓						
CAP MATHS	p. 9			✓						
ERMEL MATERNELLE	p. 9			✓						

Lecture-Écriture

MÉTHODE D'ÉCRITURE DUMONT	p. 10-11	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
LE VOYAGE DE LILI ET PACO	p. 12-13				✓					
COCOLI	p. 14-15				✓					
RIBAMBELLE	p. 16				✓	✓	✓			
LIVRET D'ENTRAÎNEMENT À LA LECTURE FLUIDE	p. 17					✓	✓			✓
ÉTINCELLES	p. 18				✓	✓	✓			
EN ROUTE POUR LE DOCUMENTAIRE LES ANIMAUX DU MONDE	NOUVEAU ! p. 19				N	N	N			
EN ROUTE POUR LA LITTÉRATURE	NOUVEAU ! p. 20-21									N
CLASSIQUES & CIE ÉCOLE	p. 22					✓	✓	✓	✓	
EN ROUTE POUR LA FLUENCE !	NOUVEAU ! p. 23					N	N			
LA NOUVELLE COCCINELLE CP	p. 24				✓					

Français

LA NOUVELLE COCCINELLE CE1 > CM2	p. 25					✓	✓	✓	✓	
EN ROUTE POUR LE FRANÇAIS	NOUVEAU !	p. 26-27					N	N	N	
EN ROUTE POUR LA DICTÉE !	NOUVEAU !	p. 28-29				✓	✓	✓		N
EN ROUTE POUR LE VOCABULAIRE !		p. 30-31				✓	✓			✓
EN ROUTE POUR LA PRODUCTION D'ÉCRITS !		p. 32					✓			✓
STRATÉGIES POUR LIRE ET COMPRENDRE		p. 33								✓
MANDARINE		p. 34				✓	✓	✓	✓	✓
LA PETITE FABRIQUE DE GRAMMAIRE		p. 34				✓				
LIVRET D'ENTRAÎNEMENT POUR UNE ORTHOGRAPHE FLUIDE		p. 34								✓
POP EDL		p. 34				✓	✓			✓
BESCHERELLE		p. 35					✓	✓	✓	

Mathématiques

CHAQUE JOUR COMPTE	p. 36-44				✓	✓	✓			
CHAQUE JEU COMPTE	NOUVEAU !	p. 45				✓	N	N		
CAP MATHS	NOUVEAU !	p. 46-52				✓	✓	N	✓	✓
ERMEL		p. 53				✓	✓	✓	✓	✓
EN ROUTE POUR LES MATHS	NOUVEAU !	p. 54-55							N	N
EN ROUTE POUR LE CALCUL MENTAL I		p. 56					✓	✓	✓	✓
EN ROUTE POUR LA RÉOLUTION DE PROBLÈMES I		p. 57								✓

		CYCLE 1			CYCLE 2			CYCLE 3		
		PS	MS	GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	CM
Mathématiques (suite)										
DE L'ÉCOLE À LA MAISON	p. 58					✓	✓	✓	✓	
MINI PROJETS MAXI MATHS	p. 58				✓	✓				
LIVRET D'ENTRAÎNEMENT AU CALCUL FLUIDE	p. 59						✓	✓	✓	
Anglais										
BUBBLE CLASS	p. 60				✓	✓	✓			✓
Sciences										
LES CAHIERS DE LA LUCIOLE	p. 61				✓	✓	✓	✓	✓	
Histoire-Géographie-EMC										
CAHIERS MAGELLAN	p. 62				✓	✓	✓			
MAGELLAN ET GALILÉE	p. 62				✓	✓	✓			
MAGELLAN - CAHIERS-MANUELS	p. 63							✓	✓	
MAGELLAN - MANUELS HISTOIRE-GÉOGRAPHIE	p. 64							✓	✓	✓
MAGELLAN - MANUEL EMC	p. 65							✓	✓	
50 SÉANCES NUMÉRIQUE D'HISTOIRE	p. 66									✓
BANQUES D'EXERCICES BI-MÉDIA	p. 66									✓
MAGELLAN - ENSEIGNER	p. 67				✓	✓	✓	✓	✓	✓
Vie de classe										
VIE DE CLASSE - VIE D'ÉLÈVE	p. 68					✓	✓			✓
Pédagogie										
ENSEIGNER À L'ÉCOLE - PRATIQUES	NOUVEAU ! p. 69-71	✓	✓	✓	N	N	N	N	N	N
ENSEIGNER À L'ÉCOLE - RÉFÉRENCES	p. 69-71	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HATIER CONCOURS	NOUVEAU ! p. 72				N	N	N	N	N	N
Autour de la classe										
CHOUETTE ENTRAÎNEMENT	p. 73	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
CHOUETTE, JE RÉUSSIS !	p. 73				✓	✓	✓	✓	✓	✓
C'EST SIMPLE AVEC MAÎTRE LUCAS	p. 73			✓	✓	✓	✓	✓	✓	
VIVE LE	p. 74				✓	✓	✓	✓	✓	
APPRENDRE EN S'AMUSANT !	p. 74				✓	✓	✓	✓	✓	
MON PRIMAIRE FACILE DYS !	p. 74				✓	✓	✓	✓	✓	
MES LECTURES DYS	p. 74				✓	✓	✓	✓	✓	
JE LIS PAS À PAS AVEC TÉO ET NINA	p. 75			✓	✓	✓				
LA CLASSE DONT TU ES LE HÉROS/LE MONDE DONT TU ES LE HÉROS	p. 75				✓	✓	✓			
LES ÉNIGMES DE L'HISTOIRE	p. 75						✓	✓	✓	
Autres livres										
TITRES TOUJOURS DISPONIBLES	p. 76	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Prix applicables au 1^{er} mars 2026.

- 5 % sur tous les prix des ouvrages papier au catalogue.

Les nouveautés et prix indiqués sont ceux définis à la date d'impression de ce tarif.

Sous réserve de modifications. Tarifs 2026 à jour sur editions-hatier.fr

LETTRES & CIE

- > La méthode **Lettres & Cie** a été créée pour permettre à l'élève de **développer la conscience phonologique** et d'**appréhender le principe alphabétique**.
- > Lettres & Cie repose sur des principes simples : une mise en œuvre peu chronophage et une **approche multisensorielle**. Dans cette **méthode ludique et affective**, chaque lettre est associée à un personnage de conte.

1 Des temps d'apprentissage courts et répétés

pour une meilleure mémorisation
et une mise en place rapide

2 Une approche multisensorielle

qui intègre la dimension haptique (gestuelle)
en lui donnant du sens

**LETTRES
& CIE**

4 Une entrée par les majuscules

facilitante pour la découverte
de l'écrit

3 Un support ludique et attractif

pour remporter l'adhésion des élèves
et maintenir l'attention

GUIDE + FLASHCARDS + RESSOURCES



■ Au cœur de la méthode, le guide propose un rituel pour enseigner le nom, la forme et le son des lettres, et développer conjointement la connaissance du principe alphabétique et la conscience phonologique.

- Méthode multisensorielle : pour chaque lettre, une image, une phrase rituelle, un geste

> **INCLUS** : Un accès à des ressources complémentaires en ligne et téléchargeables : abécédaires, affiches, vidéos de l'autrice...

■ Le guide présente :

- Les fondements théoriques sur l'enseignement du principe alphabétique
- Les partis pris de la méthode
- La mise en œuvre au quotidien avec les fiches de préparation
- Une progression par semaine sur 4 jours : découverte, réactivation, consolidation, automatiser
- Des propositions de programmation, selon les niveaux PS, MS ou GS

PS - MS - GS

Guide + flashcards + ressources	1626802	9782401085626	37,70 €
---------------------------------	---------	---------------	---------

Suivez l'autrice

lamaterdeflo.fr

@lamaterdeflo

Rejoignez le groupe

Lettres & Cie sur Facebook

groupe de partage et d'entraide

Semaine 1

Jour 1 Découverte de l'univers de Lettres & Cie et des lettres A à D

1. Présentation de la forêt des contes

Pour savoir lire des histoires ou pouvoir en écrire, il est très important de connaître les lettres de l'alphabet mais aussi le son, c'est-à-dire le bruit, qu'elles font. Savoir reconnaître les lettres et savoir faire leur bruit n'est pas toujours simple à comprendre et à apprendre. Alors pour nous aider dans ce travail nous allons utiliser un outil qui s'appelle Lettres & Cie et que je vais vous présenter aujourd'hui (montrer la carte de présentation de Lettres & Cie).

Introduire la méthode à l'aide d'une des propositions présentées p. 21 à 23.

2. Présentation des cartes

Je vais aujourd'hui vous présenter les 4 premiers personnages auxquels la fée a confié la responsabilité d'une lettre.

La lettre A

Afficher ou montrer la carte d'Albert l'âne.

Connaissez-vous l'animal que la fée a choisi pour représenter la première lettre ? Est-ce que quelqu'un sait quelle est cette lettre ? Est-ce que vous savez pourquoi on trouve des ânes dans la forêt des contes ?

Quand la fée a cherché l'animal qui pourrait représenter la lettre A, son choix s'est vite porté sur Albert l'âne. Il y avait peu de transformations à faire chez lui pour l'associer à cette lettre. Avec ses grandes oreilles pointues qui se touchent lorsqu'elles sont dressées, et ses longues pattes, il ressemble naturellement à la lettre A en majuscule (suivre le chemin de la lettre A, le montrer avec son doigt en respectant le sens d'écriture).

Quant à sa façon de s'exprimer, elle était parfaite puisqu'il ouvrait grand la bouche pour braire (mimer le fait d'ouvrir grand la bouche ; on peut aussi montrer une vidéo d'un âne qui braie). Or la lettre A fait le son [a], et pour pouvoir faire ce son, il faut ouvrir grand la bouche.

Il ne restait à la fée qu'à donner un petit coup de baguette magique pour lui faire produire ce son humain qu'est le [a].

Faire la gestuelle en prononçant le son : vous ouvrez et vous fermez grand vos bras pour vous rappeler que pour faire le son [a] il faut ouvrir grand votre bouche.

La lettre A d'Albert l'âne fait [a], [a], [a].

La lettre B

Pour la lettre B, la fée a fait appel à Basile le bucheron. Est-ce que vous savez ce qu'est un bucheron ? Basile s'occupe de l'entretien de la forêt des contes : il coupe les arbres abimés, nettoie la forêt... Il vit à l'orée du bois avec ses enfants. La fée l'aime beaucoup

Matériel

- La carte de présentation
- Les cartes des lettres A à D



J'ai mis ici en mot une façon saine d'introduire ce premier temps de découverte de la méthode. Mait en maternelle, la rhétorisation n'est pas le meilleur moyen de copier l'attention des élèves. Alors si vous avez une maitresse, une boîte magique, d'adresses pas à y avoir recours. Votre maitresse pourrait avoir envoyé une lettre depuis le pays des contes. Ou tout simplement, un matin, on trouve une boîte sur la chute de la maitresse avec une lettre scotchée dessus...



Vous pouvez nommer les lettres et histoires liés à l'animal (Père d'âne, Les Moutons de Brétagne) sans les raconter pour l'instant ; cela vous permettra de savoir si vos élèves les connaissent.



Tableaux synoptiques

Son	Geste	Explication
Le A d'Albert l'âne fait [a], [a], [a].		Lorsque l'âne braie, il ouvre grand la bouche. On ouvre grand les bras, car pour faire le son [a], on doit ouvrir grand la bouche.
Le B de Basile le bucheron fait [b], [b], [b].		Pour faire le son [b], tes lèvres se serrent, puis elles s'ouvrent d'un coup quand tu laisses sortir l'air, comme pour envoyer un baiser (comme lorsque le bucheron dit au revoir à ses enfants). Pince ta main au bord de tes lèvres puis ouvre-la au loin, comme si ton baiser s'envolait.
Le C de Camille le canard fait [k], [k], [k].		Pour faire le son [k], tu dois fermer la gorge avec l'arrière de la langue et baisser la langue d'un coup pour libérer l'air contenu dans ta gorge. Ta langue ouvre donc le chemin de ta gorge pour laisser sortir l'air, comme le canard qui ouvre et ferme son bec pour caqueter. Ouvre et ferme tes mains, comme le canard ouvre et ferme son bec.
Le D de Diane la dragonne fait [d], [d], [d].		Imagine que la langue est comme une dragonne : elle est posée sur tes dents, puis elle s'envole dans la bouche. Pour faire le son [d], tu poses ta langue derrière les dents du haut et tu la fais s'envoler vers l'intérieur de ta bouche au moment où l'air sort de ta bouche.
Le E d'Eulalie l'elfe fait [ə], [ə], [ə].		Pour faire le son [ə], tu avances tes lèvres et tu fais un son long et régulier. Le son que tu produis est le même que lorsqu'on te pose une question dont tu ne connais pas la réponse ou que tu hésites. Eulalie hésite toujours à briser, alors, comme elle, fais durer le son [ə] le temps de mimer que tu t'es lentement la corde de ton arc.
Le É d'Élara l'elfe fait [e], [e], [e].		Pour faire le son [é], tu ouvres un petit peu la bouche et tu laisses sortir l'air d'un coup sec. Comme Élara ne souhaite blesser personne avec sa flèche, elle prévient toujours la personne visée. Le É avec un accent fait le son [e] comme lorsqu'on appelle quelqu'un qu'on ne connaît pas. Lance ton bras en avant pour mimer la flèche qui s'envole et le rappeler que pour faire le son [é], il faut laisser sortir l'air d'un coup.
Le F de Flore la fée fait [f], [f], [f].		Pour faire le son [f], tu souffles entre tes lèvres comme pour faire la bête du vent dans les ailes de la fée. Pour t'en souvenir, remue tes bras comme des ailes de fée.

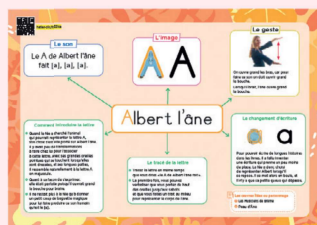
Tableaux synoptiques

45

Les 28 flashcards



Au recto, les cartes à montrer aux élèves pendant le rituel

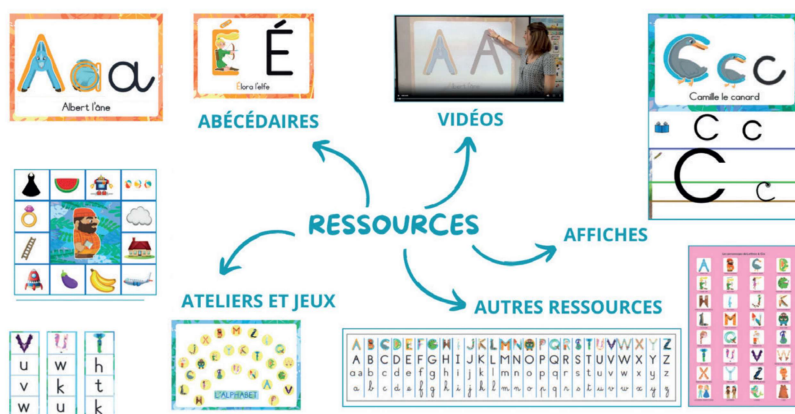


Au verso, la synthèse du contenu de l'enseignement : comment présenter la lettre aux élèves, rappel du geste...



Sur chaque flashcard, un QR-code pour consulter les vidéos explicatives de l'autrice

Les ressources : le padlet (réservé aux acheteurs du guide)



L'abécédaire à afficher :
Au recto, les trois graphies (majuscules, scriptes et cursives).

Au verso, les deux graphies (majuscules et scriptes).

LETTRES & CIE

- > La collection **Lettres & Cie** s'est agrandie avec de nouveaux outils pour la **production d'écrit**.
- > **Une approche progressive et clé en main** pensée pour les 3 années de maternelle, utilisable **en complément du guide Lettres & Cie ou indépendamment**.
- > Des séances pas à pas pour amener les élèves à **produire leurs propres écrits en autonomie**.
- > Un **univers engageant** et favorisant l'imagination.
- > Une **progression conforme aux programmes 2025**.

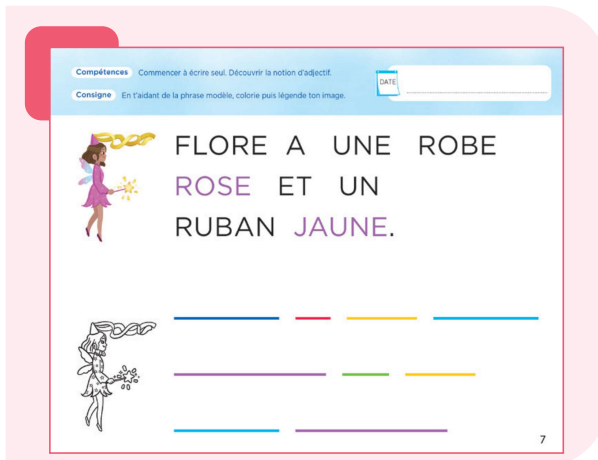
GUIDE PRODUCTION D'ÉCRIT
ET FLASHCARDS

- La progression pour les 3 niveaux de maternelle
 - Les 19 mises en scène pour déclencher les situations d'écriture en PS
 - Le déroulement de chaque semaine pour amener les élèves à produire seuls leurs propres écrits via des séances collectives, des ateliers dirigés et une production individuelle sur cahier
 - Les cartes-mots permettant aux élèves d'organiser leurs écrits
- > **INCLUS** : L'accès à des ressources téléchargeables



CAHIERS D'ÉCRIVAIN & D'ÉCRIVAINES MS ET GS

- Le prolongement des activités menées en collectif ou en atelier
- Des activités pour travailler la conscience lexicale, les stratégies d'encodage et l'écriture de phrases
- Un projet d'écriture pour que les élèves partagent leurs progrès avec leurs parents



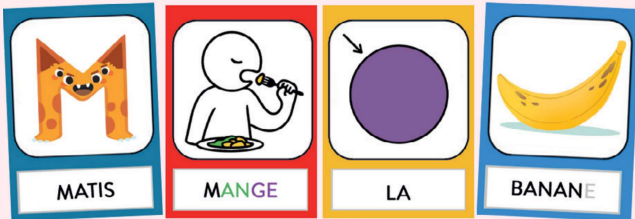
PS - MS - GS

Guide production d'écrit et flashcards	5070726	9782401116009	49,50 €
Cahier d'écrivain-e MS	5070849	9782401116016	5,00 €
Cahier d'écrivain-e GS	5070972	9782401116023	6,50 €

Semaine 28 MS : Construire une phrase avec un complément

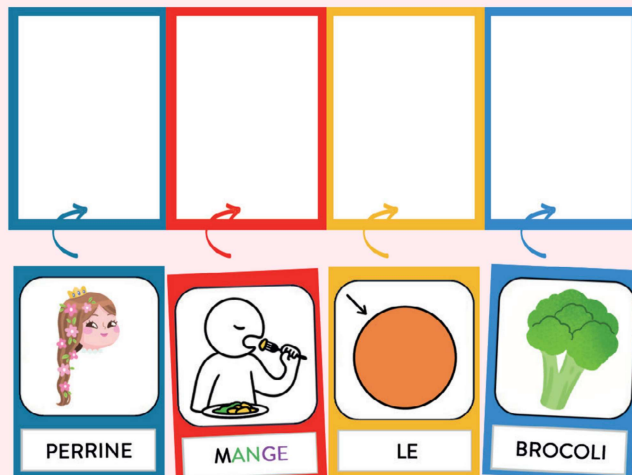


Séance collective
avec le matériel
fourni



Travailler en autonomie sur Mon cahier
d'écrivain & d'écrivaine (Niveau GS)

Atelier dirigé :
utilisation de la bande d'aide
à l'écriture fournie
dans le matériel



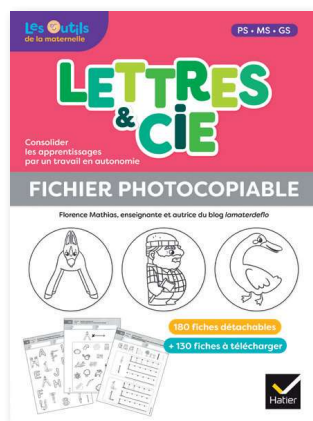
L'ALPHABET MOBILE MS > CP

- Manipuler les lettres de l'univers de la collection
 - Permettre de varier les rituels
 - Commencer à fusionner les sons pour aider les élèves à encoder et décoder leurs premiers mots
- > **INCLUS** : un livret de 24 pages et des ressources à télécharger

MS - GS - CP

L'alphabet mobile	5070480	9782401115996	49,50 €
-------------------	---------	---------------	---------

LETTRES & CIE

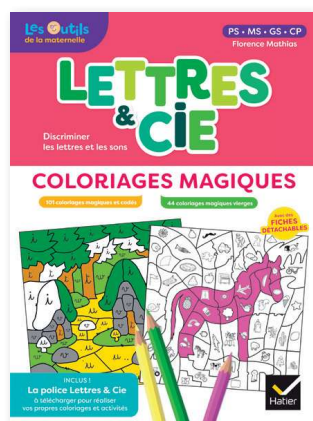


FICHER PHOTOGRAPHIABLE

■ 180 fiches détachables et photocopiables pour compléter votre méthode Lettres & Cie

- Ces fiches permettent un entraînement et un réinvestissement de l'apprentissage de la forme, du son et de l'écriture des lettres.
- Les fiches, organisées par compétences, favorisent l'entraînement autonome. Elles sont classées en trois parties : Je vois / J'entends / J'écris.

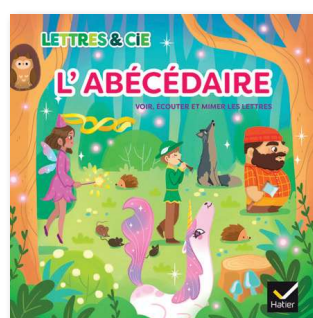
+ 130 fiches supplémentaires à télécharger sur editions-hatier.fr/lettresetciefichier (réservées aux acheteurs du fichier photocopyable)

LES COLORIAGES MAGIQUES
FICHES PHOTOGRAPHIABLES

■ 120 coloriages magiques et codés pour s'entraîner à discriminer les lettres et les sons.

- Reconnaître les lettres dans les 3 graphies
- Repérer le son d'attaque, la rime, le son dans le mot
- Distinguer les sons proches

> **INCLUS** : la police Lettres & Cie à télécharger pour réaliser vos propres coloriages et documents (réservée aux acheteurs)



L'ABÉCÉDAIRE • ALBUM

■ Retrouvez l'abécédaire complet sous la forme d'un album que les élèves liront en autonomie.

Cet album pourra également aller dans les familles pour permettre aux enfants de partager à la maison ce qu'ils apprennent en classe.

> **INCLUS** : le rituel en audio et en vidéo

Pour s'approprier en autonomie l'Abécédaire en classe ou à la maison : scanner le QR code de l'ouvrage et écouter gratuitement son audio en ligne ou sur :

Bookinou

La conteuse de livres recommandée par
l'Education Nationale.

PS - MS - GS - CP

Fichier photocopyable	2120843	9782278105502	49,50 €
Coloriages magiques	4045163	9782401108677	49,50 €
L'abécédaire	4045040	9782401108684	15,00 €

Du matériel et des propositions d'activités
pour travailler en jouant avec vos élèves de maternelle

JOUER AUTOUR DES MATHS

3118391 • 9782401079618 • 38,40 €



14 jeux pour apprendre
à composer et à décomposer
les quantités

1683227 • 9782218960192 • 48,50 €



10 situations problème motivantes
pour débiter en résolution
de problèmes.

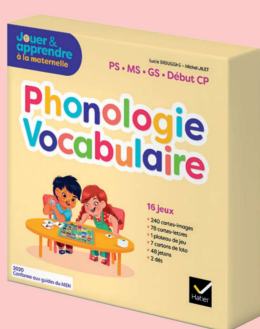
6422952 • 9782401046269 • 40,40 €



26 jeux variés
pour apprendre les formes.

JOUER AUTOUR DU LANGAGE & DE LA LECTURE

1318030 • 9782401061583 • 38,40 €



Des activités ludiques
en petit groupe
ou en groupe classe.

> Découvrez la boîte
Préparer le geste d'écriture p.10

6026168 • 9782401020801 • 48,50 €



Éveiller les enfants à la **diversité linguistique** avec des **comptines**
et des **jeux de cartes** et de plateau.

2120720 • 9782278105519 • 139,00 €



12 jeux de lettres et de phonologie
autour des contes, des animaux
et des saisons.



Dans chaque boîte :
un livret d'accompagnement
pédagogique et les règles des jeux

3118145 • 9782401079595 • 22,20 €



Un **jeu d'observation et de rapidité**
créé par une orthophoniste
pour prévenir et réduire
les confusions entre les lettres.

Disponibles sur
editions-hatier.fr

LES FONDAMENTAUX DE L'ENSEIGNANT

➔ AU CŒUR DES ALBUMS GUIDE + RESSOURCES PHOTOCOPIABLES

C. Lécullée • Professeur en INSPÉ

- Des séquences clé en main pour apprendre à comprendre 4 albums de littérature jeunesse (choisis pour leur qualité littéraire, leur intérêt pédagogique et la variété des thèmes abordés).
- > Une démarche en conformité avec les attendus des nouveaux programmes 2025.

MS > GS			
Guide pédagogique	6961227	9782401052277	38,00 €



➔ GUIDES CATÉGO-PHONO + IMAGIER

S. Cèbe, J.-L. Paour, R. Goigoux
Professeurs des Universités

- Une collection d'outils pour développer la catégorisation comme stratégie de mémorisation et d'apprentissage du vocabulaire et pour découvrir et comprendre les relations entre l'oral et l'écrit.

PS > GS - AESH			
Imagier	3970668	9782401044722	57,30 €
Catégo - Guide pédagogique	3992204	9782401044746	17,60 €
Phono - Guide pédagogique	3992081	9782401044739	17,60 €



➔ GUIDE SCÉNARIOS + IMAGES SÉQUENTIELLES

J.-L. Paour, C. Bailleux, S. Cèbe, R. Goigoux
Auteurs spécialistes de la psychologie du développement et des sciences de l'éducation

- Un guide pratique avec un enseignement régulier et structuré du langage oral pour permettre aux élèves d'apprendre à ordonner une suite d'images, à situer les événements, à se repérer dans le temps et à développer leurs capacités d'argumentation.
- > Les images séquentielles font écho au vécu des enfants ou sont à explorer avec eux (une journée d'école, les anniversaires, etc).

MS > GS - AESH			
Guide Scénarios	1725780	9782401054158	16,70 €
Images Séquentielles	1725903	9782401054165	54,10 €



MATHS MATERNELLE



CAP MATHS CAHIER + GUIDE + BOITE DE MATÉRIEL

R. Charnay, M.-P. Dussuc, R. Challéat

■ Une méthode complète expérimentée en classe

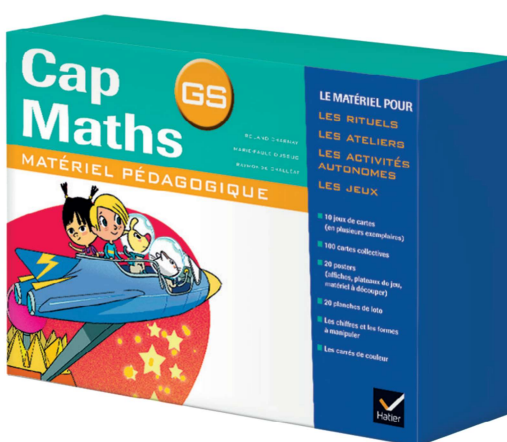
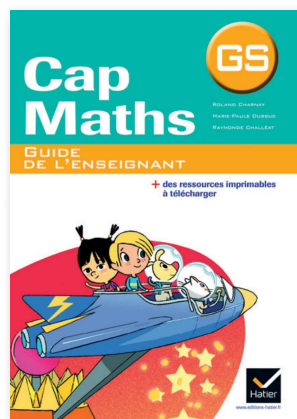
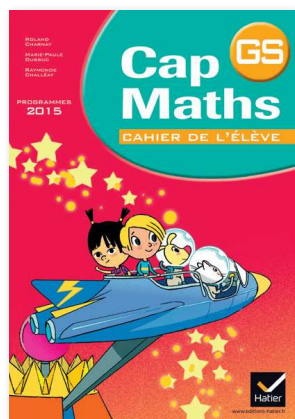
sur plusieurs années et conçue par des experts de la didactique des mathématiques avec des ouvrages qui tiennent compte de la spécificité de l'école maternelle (organisation en ateliers, importance des rituels, de la manipulation et du jeu) et 10 situations « référence » qui structurent les apprentissages fondamentaux.

> Une démarche en conformité avec les attendus **des nouveaux programmes 2025.**



GS			
Cahier de l'élève	1855590	9782218960109	6,90 € **
Guide pédagogique	6026414	9782401020818	31,10 €
Boîte de matériel pour la classe	3355645	9782218960147	110,10 €

Tarif enseignant ** 5 €



ERMEL GUIDE + RESSOURCES À TÉLÉCHARGER

J. Douaire, F. Emprin, H-C. Argaud, M. Frémin

■ Une approche adaptée à votre pratique et une progression par quinzaine pour les 5 thèmes de l'ouvrage, prenant en compte l'intégralité des apprentissages et leur continuité sur toute l'année.

> Une démarche en conformité avec les attendus **des nouveaux programmes 2025.**



GS			
Guide + Ressources	1867192	9782401096363	46,40 €

MÉTHODE D'ÉCRITURE DUMONT

D. Dumont
Docteur en sciences du langage
Enseignante en rééducation
et en pédagogie de l'écriture

CAHIERS



■ Grâce à ces 3 cahiers en couleurs de la méthode Dumont, chaque élève entre dans l'écrit sans fatigue et avec plaisir, qu'il soit droitier ou gaucher :

- Cahier 1 : PS/MS : apprendre à tenir son crayon, et percevoir les espaces et les différentes dimensions
- Cahier 2 : MS/GS : développer un tracé fluide à partir de gestes simples et constitutifs des formes de base de l'écriture
- Cahier 3 : GS : consolider les acquis de façon à obtenir une écriture fluide

■ Deux cahiers thématiques (Le Cirque, Le Loup) pour la différenciation et la transversalité

Le blog de l'autrice

legestedecriture.fr



PS - MS	Cahier de l'élève 1	3428873	9782401064089	6,00 €
MS - GS	Cahier de l'élève 2	3428627	9782401064096	6,00 €
GS	Cahier de l'élève 3	3428750	9782401064102	6,00 €
PS > GS	Cahier de l'élève - Le Cirque	3188930	9782218960093	6,10 €
	Cahier de l'élève - Le Loup	2564541	9782218960178	6,10 €

BOITE POUR LA CLASSE

■ 11 jeux à proposer en individuel ou en ateliers pour :

- Reconnaître les lettres dans les trois écritures
- Apprendre le geste d'écriture
- Exercer sa sociabilité

■ Contenu de la boîte :

21 planches et 78 cartes pour le jeu de loto (les 26 lettres dans les 3 écritures), 26 cartes pour le jeu du marchand d'images, 36 dominos des formes constitutives des lettres

> INCLUS : un livret d'accompagnement pédagogique et les règles des jeux



PS - MS - GS - Début CP			
Préparer le geste d'écriture	3118268	9782401079601	38,40 €

CAHIERS



Des nouvelles éditions pour renforcer l'importance du geste dans l'apprentissage de l'écriture.



■ Des cahiers pour apprendre et consolider la tenue du stylo, le positionnement de la main, l'importance du lignage ainsi que le tracé des formes.

1. Apprentissage de toutes les lettres de l'alphabet
2. Consolidation et perfectionnement des enchainements
3. Copie et réflexion sur l'usage des majuscules
4. Remédiation



editions-hatier.fr

Téléchargez les livrets d'accompagnement

GRATUIT

Cycles 2 & 3			
Cahier 1 - Apprentissage	5064820	9782401115538	4,90 €
Cahier 2 - Perfectionnement	5065066	9782401115552	4,90 €
Cahier 3 - Les majuscules	5065189	9782401115569	4,90 €
Cahier 4 - Remédiation	3428504	9782401064065	5,10 €

LES POSTERS D'ÉCRITURE

■ Les posters de la méthode Dumont :

- Un abécédaire dans les 4 formes avec une référence imagée au son
- Un schéma pour comprendre le processus de création des formes constitutives des lettres
- Des réglottes individuelles à découper
- Un travail sur les chiffres

GS - CP - CE1			
Les posters d'écriture	3633426	9782218960154	25,50 €



LE GESTE D'ÉCRITURE

Le guide incontournable pour enseigner le geste d'écriture à découvrir p. 69



LE VOYAGE DE LILI ET PACO

- > Une méthode de lecture **conforme aux nouveaux programmes 2025** pour un **enseignement explicite et structuré** du code et de la compréhension.
- > Grâce au fabuleux voyage de Lili et Paco, l'apprentissage de la lecture devient un **plaisir** et **prend du sens** pour tous les élèves ! Ce texte support pour la compréhension orale devient peu à peu un texte que les élèves lisent seuls.
- > Cette méthode fait le lien entre la **recherche** et les **pratiques du terrain** et intègre toutes les dimensions de la lecture.



UN MANUEL UNIQUE DE CODE ET DE COMPRÉHENSION

■ LE CODE : une entrée graphémique avec un rythme d'apprentissage soutenu.

- Une progression basée sur la **fréquence**, la **consistance** et la **simplicité graphémique**
- Deux graphèmes par semaine avec alternance voyelle et consonne pour combiner rapidement
- Pour chaque graphème : lecture de syllabes, de mots, de courtes phrases puis d'un texte décodable
- En fin de période, des pages de révisions soutiennent l'apprentissage
- Un travail systématique de la fluence (vitesse de lecture, lecture à voix haute, lecture expressive)

■ LA COMPRÉHENSION : un apprentissage explicite et structuré autour de 5 stratégies de compréhension.

- En périodes 1 et 2, la lecture est prise en charge par l'enseignant, les élèves écoutent et découvrent une histoire pleine de surprises et de rebondissements. À partir de la période 3, les élèves lisent progressivement seuls des passages de l'histoire
- L'enrichissement du vocabulaire grâce à un enseignement ritualisé et explicite
- Tout au long de l'année, l'apprentissage des stratégies de compréhension sur des textes variés (récits, poèmes, contes des origines, documentaires, recettes et devinettes...)
- Le travail de la compréhension se fait à l'oral pour engager la réflexion des élèves, collectivement ou en atelier avec des élèves de niveau homogène



GRATUIT


editions-hatier.fr/collection/lili-cp

- Téléchargez les **ressources enseignant et classe**
- Découvrez la **démarche** et les **recherches** qui ont permis l'**élaboration de la méthode**
- **Tuto** pour accéder au guide numérique gratuit

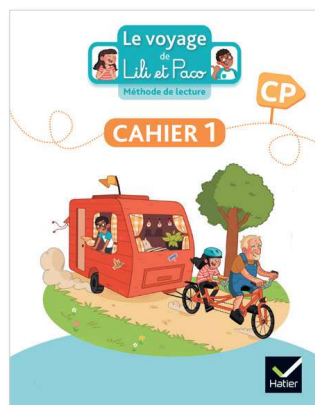

jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

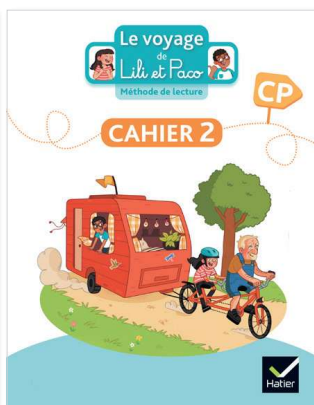
Un grand merci aux classes expérimentatrices !

Elles ont permis aux chercheuses de l'Université de Grenoble Alpes de valider des partis pris de la méthode.

DEUX CAHIERS D'ACTIVITÉS EN LIEN AVEC LE MANUEL



Cahier 1 =
périodes 1 et 2



Cahier 2 =
périodes 3, 4 et 5

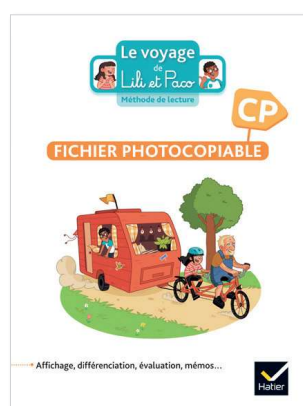
■ Les exercices de code, d'encodage et de production d'écrits :

- Une double page par graphème avec des activités ritualisées
- L'autonomie des élèves est privilégiée grâce à une **structure très régulière des exercices** : discrimination visuelle, repérage syllabique et phonémique, encodage...
- Des activités de **production d'écrits**, en lien avec l'étude de la langue, sont proposées

■ Les exercices de compréhension :

- Des activités permettent de réinvestir, avec la classe, le travail mené en atelier sur les **stratégies de compréhension**

LES OUTILS ENSEIGNANT



■ Un fichier de matériel photocopiable

- Le matériel pour les activités en classe, en atelier ou en individuel
- Des mémos-stratégies à afficher et/ou à photocopier
- Les mots illustrés du vocabulaire de l'histoire
- Des activités de différenciation (code et compréhension)
- Des évaluations

■ Un guide pédagogique bi-média

- Avec toutes les **fiches de prep'** synthétiques et détachables pour la mise en œuvre des séances
- Les supports de la méthode à vidéoprojecter (manuel, cahier, mémos)
- Les séances de compréhension avec tout le travail d'explicitation détaillé
- Les fiches élèves, affiches classe, étiquettes à télécharger et imprimer

> La version numérique est **gratuite** pour les acheteurs du guide papier.
Elle permet d'accéder en 1 clic aux ressources : la préparation des séquences et la vidéoprojection en classe sont largement facilitées !



Existe aussi en version
100 % numérique

CP			
Manuel de code et de compréhension	1871012	9782401096677	12,30 € ***
Cahier d'activités 1	1870396	9782401096615	6,00 € *
Cahier d'activités 2	1870642	9782401096639	6,00 € *
Fichier de matériel photocopiable	1870889	9782401096653	40,50 €
Guide pédagogique papier + version numérique gratuite	1871135	9782401096660	50,50 €
Guide pédagogique 100 % numérique	2471026	9782401097223	50,50 €

Tarifs enseignant *** 9 € / * 3 €

COCOLI



Le manuel



Le cahier

INDÉPENDANTS
DU
MANUEL
ET DU
CAHIER DE
COMPRÉHENSION

UN MANUEL + UN CAHIER
POUR LE CODE■ Le travail du code associé au geste
d'écriture :

- 100 % décodable et encodable
- Tempo rapide de **2 sons par semaine** pour arriver à 14 correspondances la 9^e semaine
- Des pages de lecture différenciée avec **3 niveaux de lecture** pour lire à son rythme
- Le modèle d'écriture des lettres avec des **conseils de Danièle Dumont**
- Un cahier pour structurer la connaissance du code notamment par des **activités d'encodage**



Pour travailler le code

F f f

Le son **F** s'écrit **f**.
Il peut aussi s'écrire **ff** ou **ph**.

1. Trouve le son commun à tous ces mots.

2. Lis les syllabes.

fa	fe	fu	phi	pho	if	fé
fon	fou	fez	fom	pher	fir	ouf
me	mé	té	tré	tre	fre	fri

3. Lis les mots.

un fil	un film	un fort	une forme
un fou	une folle	la folie	la foule
la farine	la famine	affoler	raffoler
un phare	un nénufar	frapper	frôler

40

4. Lis le texte.

Allo, tata !
Tao manipule le téléphone de Tata Fatou.
Il imite son papa. Il tape un numéro.
Il parle : « Patati, patata... »
Il râle : « Pfff ! Rhaaa ! »
Tata Fatou épie Tao et pouffe de rire.

Écriture et dictée

Modèle d'écriture

Écris sans t'arrêter.

Lève ton stylo avant a.

Dictée préparée

fo fi fu four un fou une fourmi

41

f f ph ph

date :

Écris les mots dictés.

e - ou - u - om l - m - n - r - t - p

il il il il

1. Entoure les 6 mots où tu entends le son **F**.

2. Copie.

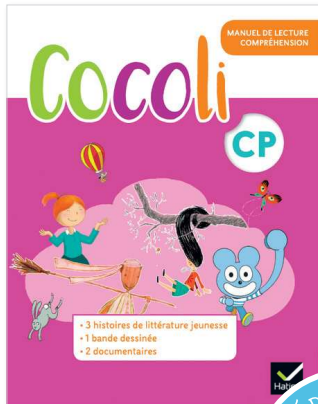
3. Écris la syllabe grisée en t'aidant des syllabes données :

fo flo fu four

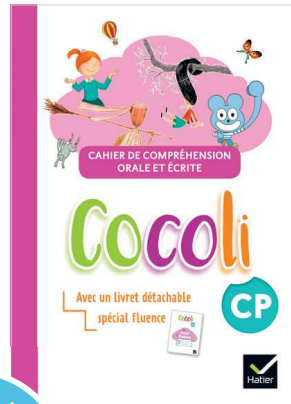
42

Un manuel de code
qui propose aussi des vidéos du geste d'écriture

Un cahier avec toutes
les activités d'encodage



Le manuel



Le cahier

INDÉPENDANTS
DU
MANUEL
ET DU
CAHIER
DE CODE

UN MANUEL + UN CAHIER POUR LA COMPRÉHENSION

■ Le travail de la compréhension associé à des histoires qui font sens :

- > Pour l'enseignant, un livret d'histoires à lire aux élèves pour travailler la compréhension orale tout au long de l'année (accessible sur le site de la collection)
- > L'apprentissage de la compréhension à travers des histoires de littérature jeunesse décodables par les élèves

■ Dans le cahier :

- des activités de **vocabulaire**
- un travail structuré sur la **compréhension** écrite et orale
- un livret détachable pour travailler la **fluence**

UN CAHIER POUR L'ÉCRITURE

■ Un cahier d'écriture qui suit la progression de la méthode :

- Une page d'activités par graphème, et régulièrement des pages de révisions pour rebrasser les apprentissages
- L'accent est mis sur la formation de la lettre, dans la continuité du travail de **Danièle Dumont**
- Le travail d'écriture accompagne la lecture des textes du manuel de code
- Un petit format facile à prendre en main pour les élèves

LE + : des vidéos sont proposées pour le tracé de chaque lettre afin de faciliter les apprentissages



CP			
Pack manuel de compréhension + manuel de code	9182948	3277450292928	18,00 € ***
Manuel de compréhension	3400440	9782401063761	9,00 € **
Cahier de compréhension	3400317	9782401063785	5,90 € *
Manuel de code	3399822	9782401063846	9,00 € **
Cahier de code	3399945	9782401063808	5,90 € *
Cahier d'écriture	3095851	9782401079564	5,60 € *
Guide pédagogique + les audios	3400563	9782401063822	32,60 €

Tarifs enseignant *** 9 € / ** 5 € / * 3 €



editions-hatier.fr

Téléchargez le **guide pédagogique**, les **fiches de différenciation**, les **affiches** pour la classe et les **évaluations**



jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

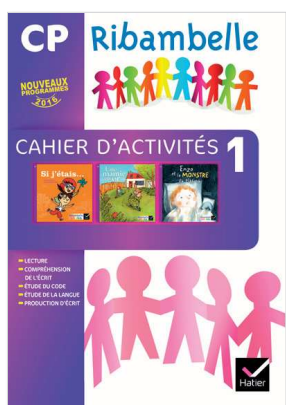
GRATUIT

RIBAMBELLE

 CAHIERS + LIVRETS + ALBUMS

■ Une méthode de lecture qui s'appuie sur la lecture d'albums jeunesse avec des histoires motivantes pour les élèves.

- > Une construction simultanée du code et de la compréhension grâce aux activités du fichier
- > Des ouvrages adaptés aux élèves de tous niveaux

**Série jaune** CE1

Album 1 - Kolos et les quatre voleurs	2592979	9782218999147	4,40 €
Album 2 - Popotka le petit sioux : Mahto	2593102	9782218999154	4,40 €
Album 3 - Le Maître Chat	2593225	9782218999161	4,40 €
Album 4 - Le scarabée magique	3488703	9782401049376	4,40 €
Album 5 - Le Crime de Cornin Bouchon	2593471	9782218999185	4,40 €
Album 6 - Des pas dans mon ciel bleu	2593594	9782218999192	4,40 €
Cahier d'activités 1 + Livret d'entraînement 1	9329259	3277450210014	8,50 € **
Cahier d'activités 2 + Livret d'entraînement 2	9329136	3277450210007	8,50 € **
Guide pédagogique + CD audio des albums	6013731	9782401069299	26,70 €

Série turquoise CE2

Album 1 - Le grand amour du bibliothécaire	8904817	9782401000315	4,90 €
Album 2 - Nouvelles d'aujourd'hui	8904940	9782401000322	4,90 €
Album 3 - Marion Duval SOS éléphants	6762773	9782218999673	4,90 €
Album 4 - M ^{lle} Charlotte - Une bien curieuse factrice	8905432	9782401000339	4,90 €
Album 5 - Peter Pan	8905186	9782401000353	4,90 €
Album 6 - Communiquer Quand ? Comment ? Pourquoi ?	8905063	9782401000346	4,90 €
Cahier d'activités de lecture, écriture, compréhension de l'écrit + livret lecture fluide	9255477	3277450210144	9,50 € **
Guide pédagogique	8904448	9782401000360	22,10 €

J.-P. Demeulemeester
N. Demeulemeester
M.-H. Lacroix
S. Lepoivre-Duc
G. Bertillot
M. Géniquet

GRATUIT**editions-hatier.fr**

Téléchargez les guides pédagogiques, et d'autres ressources complémentaires

**jeteste.fr/hatier**

Vos offres numériques

Série violette CP

Album 1 - Si j'étais...	4497368	9782218973192	4,30 €
Album 2 - Une mamie en or	4497350	9782218973185	4,30 €
Album 3 - Enzo et le monstre du plafond	4497343	9782218973178	4,30 €
Album 4 - Aventure à la piscine	4497319	9782218973147	4,30 €
Album 5 - La princesse de pierre	4497335	9782218973161	4,30 €
Album 6 - Sardine Express	4497327	9782218973154	4,30 €
Cahier d'activités 1 + Livret	9329628	3277450210045	7,60 € **
Cahier d'activités 2 + Livret	9329751	3277450210052	7,60 € **
Guide pédagogique	2587433	9782218999017	31,90 €
Mes outils pour écrire (pack de 5)	9014372	3277450210137	17,30 €

Série rouge CE1

Album 1 - Le Petit voleur d'instant	2594332	9782218999215	4,40 €
Album 2 - Les Secrets véritables	2593840	9782218999208	4,40 €
Album 3 - Urashima	2594825	9782218999222	4,40 €
Album 4 - L'Enfant de la mer	2595686	9782218999239	4,40 €
Album 5 - Le Talisman de Vannina	2595933	9782218999246	4,40 €
Cahier d'activités 1 + Livret d'entraînement 1	9329382	3277450210021	8,50 € **
Cahier d'activités 2 + Livret d'entraînement 2	9329505	3277450210038	8,50 € **
Guide pédagogique + CD audio des albums	6013854	9782401069305	26,70 €

Série jaune ET **Série rouge** CE1

Mes outils pour écrire (Pack de 5)	9330736	3277450210069	17,50 €
------------------------------------	---------	---------------	----------------

Tarif enseignant ** 5 €

Étude de la langue**CE2**

EDL - Manuel de l'élève + Mon carnet	9098684	3277450210205	20,10 € ***
EDL - Mon carnet (Pack de 5)	9152441	3277450210229	12,10 €

Tarif enseignant *** 9 €

LIVRET D'ENTRAÎNEMENT À LA LECTURE FLUIDE

J.-P. Demeulemeester
N. Demeulemeester
G. Bertillot



Des outils pour développer la fluidité de lecture sur 3 axes :

- Lire sans erreurs
- Lire avec aisance
- Lire avec une intonation adaptée

> 30 séances réparties sur les 5 périodes de l'année

> Différenciation possible :

travail autonome et étayage des groupes d'élèves les plus fragiles

> Pour le CM : 2 niveaux de difficulté proposés par exercice, ce qui facilite une utilisation en CM1 et CM2

Extrait du livret CM

SEANCE 11

Lire sans erreurs

1 Je lis des mots contenant des lettres identiques mais se prononçant différemment.

tions comme dans « étions »	gn comme dans « stagner »	s comme dans « parasol »
tions comme dans « potions »	gn comme dans « pagne »	s comme dans « rose »

des pétitions
nous paritions
les partitions
des questions
nous restions
des actions

des suggestions
trois stations
nous arétions

un champignon
un gnome
un brugno
un dignotant
un gnon
stagnant
un gnu
un diagnostique
des magnollas

vraisemblable
une caserne
dévaliser
l'arnage
le tournoil
un antipélique
un résumé
resaler
asocial

2 Je lis, le plus vite possible, des mots très courts.

pas	vin	vif	lui	fer
riz	toc	feu	gai	gel
cer	dur	obi	gag	cap
rot	fil	usé	coi	air
car	ces	pur	gui	arc
vet	sac	mou	lin	pic
ton	mot	rea	cep	coq
dix	lai	dur	cil	

Lire avec aisance

3 Je lis un texte en partie masqué.

Fier d'un cas, il faut que l'en aie le cœur net. Le temps d'aller mon abîmeur et le me allise sous la hais. Le raverse le jardin d'Aulsi, en étreant avec son orand rervante dans lequel elle fait nousser des plantes ras du tout andréicantes. Cultiver des plantes qui muent, ouille drôle d'idée ! Le m'anneche de la maison sur la nointe des nantes. Comme-chez moi, il y a une charité dans la noce d'entrée. *Extrait de Blanche Nindrou, Un détective aux pures de volours, © Le Livre de Poche Jeunesse, 2014.*

Lire avec une intonation adaptée

4 Je lis le texte à haute voix en respectant le rythme indiqué.

Avec un rythme...

lent	Je suis à peine arrivé que des mialements à vous hérisser tous les poils résonnent à l'intérieur.
rapide	C'est Nougatine ! Elle a l'air complètement affolée.
plus rapide	Je pousse un mialement aussi rassurant que possible, mais elle continue à hurler en grattant furieusement sur le bois de la chatière.
normal	Pourquoi est-ce qu'elle ne la pousse pas pour sortir ? Je donne un coup de patte sur le petit battant carré. Il bascule vers l'intérieur donc il n'est pas fermé à clé.
rapide	Ça y est, j'ai compris ! C'est une chatière à sens unique, on peut rentrer mais on ne peut pas sortir ! Elle est vraiment tordue, cette Aglaé.
normal	Dans ce cas, je devrais pouvoir entrer. Mais ensuite je serai enfermé avec Nougatine... chez une vieille folle qui a une drôle de façon de traiter les chats.
rapide	Beaucoup trop risqué ! Je vais plutôt retourner à la maison et appeler Marion à l'aide.
plus lent	J'essaie d'expliquer ça à Nougatine. Elle miaule un peu moins fort, j'ai l'impression qu'elle a compris.
lent	Ce que je me demande, c'est pourquoi Aglaé ne rapplique pas pour la faire taire. Bizarre...

Extrait de Blanche Nindrou, Un détective aux pures de volours, © Le Livre de Poche Jeunesse, 2014.

Bilan de l'exercice 4

J'ai lu avec fluidité, en respectant le rythme demandé. ☆ ☆ ☆ ☆

GRATUIT



editions-hatier.fr

- Téléchargez les guides pédagogiques
- Demandez votre livret numérique enseignant



jeteste.fr/hatier

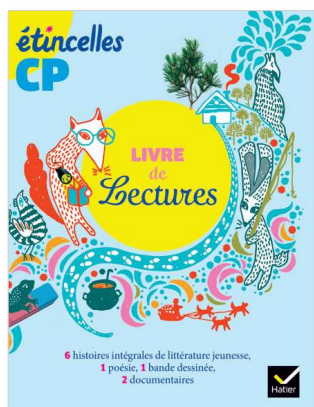
Vos offres numériques



CE1	Livret d'entraînement à la lecture fluide	1292299	9782401053557	3,70 € *
CE2	Livret d'entraînement à la lecture fluide	8904694	9782401000308	3,70 € *
CM	Livret d'entraînement à la lecture fluide	3441061	9782401063976	4,60 € *

Tarif enseignant * 3 €

ÉTINCELLES



EN CP

■ LIVRE DE LECTURES

Des lectures intégrales et amusantes avec des récits, une fable, une BD, une poésie et des documentaires.

> Le souci de s'adapter à tous les élèves avec :

- Des textes proposant des degrés de difficulté différents
- Un interlignage et un interlettrage augmentés
- Le repérage des locuteurs en couleurs différentes jusqu'à la 4^e lecture

■ FICHER DE COMPRÉHENSION

- Le langage oral
- La production d'écrits en lien avec les textes de lectures
- Une approche intuitive et une structuration des premières notions sur la langue

■ FICHER DE CODE

- Des rituels quotidiens (reconnaissance de lettres, de mots...)
- Un livret détachable pour s'entraîner à la maison


editions-hatier.fr

Téléchargez le guide pédagogique, les évaluations et d'autres ressources complémentaires

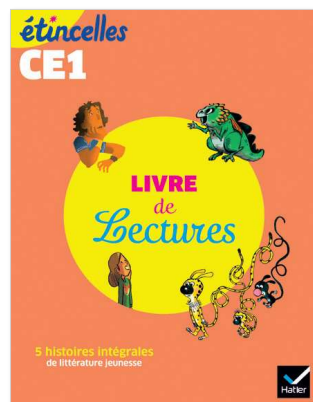

jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

GRATUIT

CP	Livre de lectures	4651154	9782218982194	18,30 €
	Fichier de compréhension	2562327	9782218993091	7,10 € **
	Fichier de code	2561957	9782218993084	7,10 € **
CE1	Livre de lectures	1288978	9782401053311	16,50 €
	Fichier d'activités J'apprends à lire et à comprendre	1288732	9782401053342	8,10 € **
	Guide pédagogique	1289962	9782401053359	29,90 €
CE2	Livre de lectures	4497012	9782218972843	18,30 €
	Fichier photocopiable	3588981	9782218988271	39,40 €

Tarif enseignant ** 5 €



EN CE1

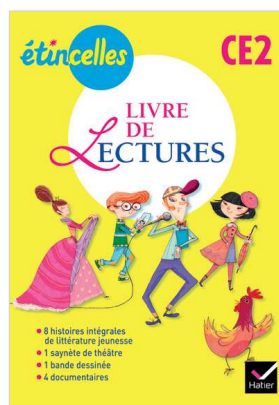
■ LIVRE DE LECTURES

Un livre de 5 albums de littérature jeunesse :

- Odile
- Le nouveau nid des Petits Marsus
- La quête du preux chevalier Philibert
- Jason à la conquête de la Toison d'or
- Mystère et chocolat

■ FICHER D'ACTIVITÉS

Un fichier pour travailler la compréhension orale et pour résoudre 5 difficultés de compréhension grâce à des stratégies et un travail sur la compréhension écrite



EN CE2

■ LIVRE DE LECTURES

6 textes de genres littéraires variés sont proposés.

■ FICHER PHOTOCOPIABLE

Pour chaque histoire :

- Des rituels
- Des activités pour comprendre, oraliser, produire des textes courts
- De la production d'écrits
- Des activités de différenciation
- Des bilans

EN ROUTE POUR LE DOCUMENTAIRE LES ANIMAUX DU MONDE

- > 30 fiches documentaires pour découvrir des animaux de tous les continents.
- > Un travail sur plusieurs disciplines en **transversalité** : découverte du monde, géographie, grandeurs et mesures, lecture-compréhension, vocabulaire, production d'écrits, arts visuels.
- > Idéal pour nourrir un projet de classe.

DOCUMENTAIRE JEUNESSE

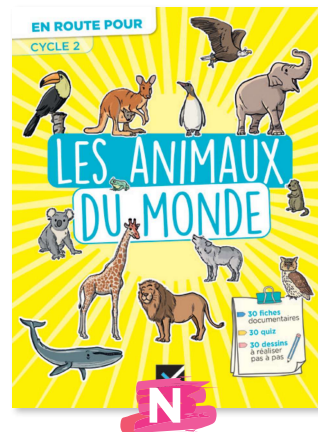
Pour chacun des 30 animaux :

- Une **fiche d'identité** à lire et comprendre en collectif ou en autonomie
- Le **dessin** de chaque animal à réaliser grâce au pas à pas illustré
- Des **activités ludiques** : phrase à reconstituer, quiz, le savais-tu ?

FICHIER DE L'ENSEIGNANT

- Toutes les modalités d'exploitation du documentaire en classe
- Des **questionnaires** de compréhension photocopiables
- Du matériel : des **affiches** couleur pour la classe, les pas à pas des **dessins photocopiables**, des **mini-livres** à construire en fin de période

LE + : des documentaires imaginés et testés sur le blog boutdegomme.fr



Cycle 2			
N Documentaire jeunesse : Les animaux du monde	5604117	9782401122444	3,90 € *
N Fichier de l'enseignant	5604240	9782401122437	39,00 €

Tarif enseignant * 3 €

Une nouveauté qui peut venir en complément des dictées
Les animaux du monde CE1.
Voir p. 28-29



Suivez l'autrice : @boutdegomme



Extraits des parties 1 et 3

LA MARMOTTE

Classe : mammifère
Régime alimentaire : herbivore
Taille : 50 à 70 cm
Poids : 2 à 9 kg
Durée de vie : entre 4 et 8 ans
Habitat : dans les montagnes des Alpes et des Pyrénées
Le petit : le marmotton

Particularités :
Elle dort tout l'hiver dans son terrier. On dit qu'elle hiberne. Pour donner l'alerte en cas de danger, elle siffle en poussant un cri puissant pour prévenir ses congénères.

À toi de dessiner !

Écris la légende de ton dessin.
La marmotte dans son terrier.

LE SAVAIS-TU ?
Les marmottes commencent à sortir de leur terrier en mars, mais elles peuvent hiberner durant 6 mois si le climat montagneux est rude (pas très froid).

QUIZ

- De quel animal parle ce documentaire ?
- Dans quel type d'habitat vit la marmotte ?
- Que mange la marmotte ?
- Que fait la marmotte en hiver ?
- Qu'est-ce qu'un marmotton ?
- Comment la marmotte prévient-elle d'un danger ?

LA GIRAFE

Classe : mammifère
Régime alimentaire : herbivore
Elle mange des feuilles d'acacia.
Taille : 4 à 6 m de haut
Poids : 500 kg pour les femelles, 1 tonne pour les mâles
Durée de vie : 20 ans
Habitat : dans la savane en Afrique
Le petit : le girafon

Particularités :
Pour pouvoir boire, la girafe est tellement grande qu'elle écarte les pattes pour diminuer sa hauteur. Sa langue est bleue et peut mesurer jusqu'à 50 cm ! Quand il naît, le bébé girafon mesure déjà 2 mètres !

À toi de dessiner !

Écris la légende de ton dessin.
la dans sa prairie la girafe savane

LE SAVAIS-TU ?
Les taches de la girafe ne servent pas à se camoufler. Elles permettent de réguler la température de son corps. Chaque girafe possède un schéma de taches unique qui en fait une sorte d'empreinte digitale.

QUIZ

- Où vit la girafe ?
- Que mange la girafe ?
- Combien pèse le mâle ?
- De quelle couleur est la langue de la girafe ?
- Combien de centimètres mesure la langue de la girafe ?
- Comment s'appelle le petit de la girafe ?

CM

NOUVEAUX
PROGRAMMES

En savoir plus sur
En route pour
la littérature



EN ROUTE POUR LA LITTÉRATURE

Quand les livres pour l'école deviennent leurs livres préférés !

- > Une nouvelle **méthode clé en main** dédiée au plaisir de lire grâce à une **approche ludique et immersive** !
- > Une **démarche terrain testée** en classe qui permet d'aborder :
 - en **français** : lecture, culture littéraire, écriture, oral, vocabulaire ;
 - en **transversalité** : histoire, anglais, géographie, maths, EMC, sciences.
- > Des **outils** qui laissent l'enseignant **libre** de varier son programme de lecture annuel, à utiliser en simple ou double niveau.



ROMANS

Petit prix !

- Des textes adaptés au cycle 3 avec une **intrigue resserrée** qui conserve le **texte original**
- Des **genres littéraires différents** : le roman d'aventures, le roman d'apprentissage, le roman policier

LES + :

- Des livres **inclusifs** avec une police de caractère validée pour son confort de lecture et disponibles en version audio
- Un outil pour adapter la mise en forme des textes des romans (police, interlignage, syllabes en couleur...) pour vos élèves à besoins particuliers

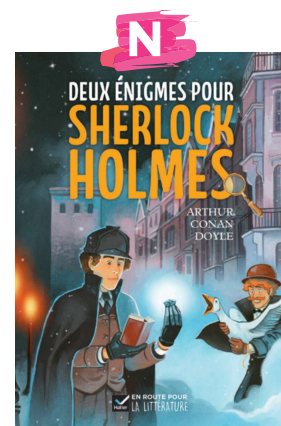
Pour en savoir plus :
editions-hatier.fr/dys



Le Tour du monde en 80 jours,
Jules Verne



L'incroyable destin de Princesse Sara,
Frances Hodgson Burnett



Deux énigmes pour Sherlock Holmes,
Arthur Conan Doyle



FICHER DE L'ENSEIGNANT (ET DIAPORAMAS)



- La mise en œuvre **en classe** pour chacun des 3 romans
- Les **fiches de préparation** des séances
- Les **questionnaires de compréhension**
- Des **apports culturels** et des **défis interdisciplinaires**
- En ligne : les **corrigés** du cahier à projeter, les **ressources à imprimer** pour la classe et les élèves
- Des **diaporamas immersifs et novateurs** pour :
 - plonger dans l'univers de chaque œuvre
 - enrichir la culture des élèves grâce à des documents et des vidéos
 - animer les défis interdisciplinaires



Découvrez
un extrait
du diaporama
Le Tour du monde en 80 jours

GRATUIT



jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

Le fichier numérique de l'enseignant est gratuit grâce à la preuve d'achat de la version papier



CAHIER ÉLÈVE

- Un cahier de littérature **ludique et clé en main**
- Une structure récurrente pour chaque roman avec :
 - une **ouverture** pour présenter l'œuvre
 - des **questionnaires de compréhension**
 - des pages spécifiques pour les **défis**
 - des **jeux** (grilles de mots cachés, mots mystères, dessins, production d'écrits, quiz...)
- Du **matériel détachable en couleur** (étiquettes à découper, marque-pages...)

CM			
N Le Tour du monde en 80 jours	5603748	9782401122475	4,90 €
N L'incroyable destin de Princesse Sara	5603994	9782401122451	4,90 €
N Deux énigmes pour Sherlock Holmes	5603871	9782401122468	4,90 €
N Cahier élève : Mon cahier de littérature	4017014	9782401121072	5,70 € *
N Fichier de l'enseignant (et diaporamas) + version numérique gratuite	4016645	9782401121065	39,00 €
N Fichier de l'enseignant + diaporamas 100% numérique	1938592	9782401124691	39,00 €

Tarif enseignant * 3 €



Extraits du diaporama pour Le Tour du monde en 80 jours



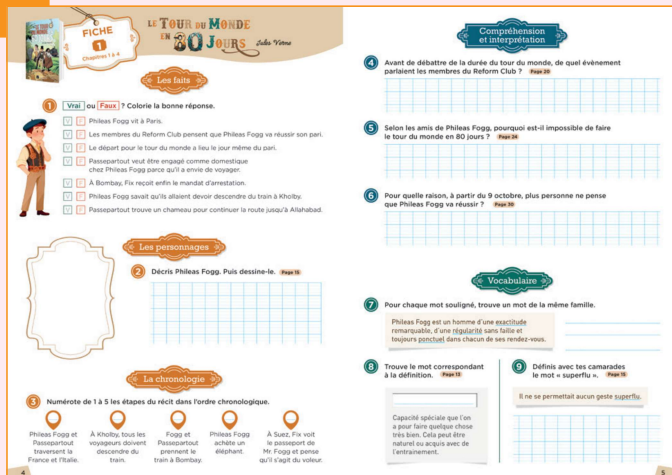
Découverte culturelle : les transports au XIX^e siècle



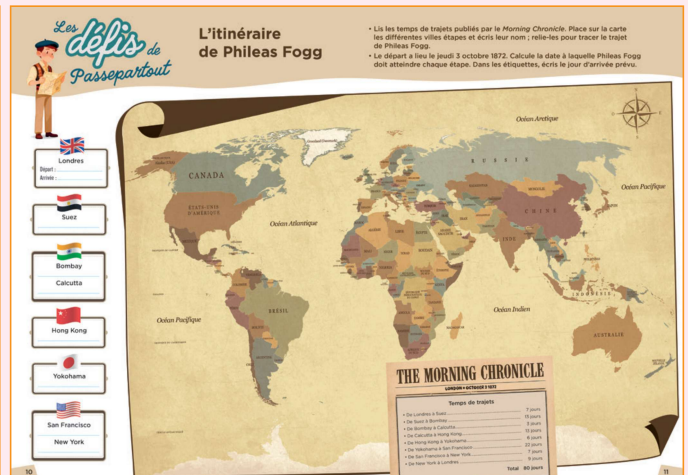
Un exemple de défi interdisciplinaire

Lecture
Écriture

Extraits du cahier élève



Des pages de questionnaires de compréhension



Des pages ludiques pour réaliser les défis

DES LECTURES INTÉGRALES

Des œuvres de genres variés empruntées à la littérature patrimoniale et jeunesse, parfois adaptées pour les rendre plus accessibles aux élèves de cycles 2 et 3 : contes, fables, récits d'aventures et policiers, recueils...



Les douze géants et autres contes du monde Cycle 2

Des géants, des ogresses, une marâtre, un mauvais présage... et pourtant des histoires qui se terminent bien pour nos héros ! Avec ce nouvel opus de la collection, retrouvez tous les ingrédients des contes traditionnels et sensibilisez vos élèves de cycle 2 aux différentes cultures du monde.

5,30 €

Cycle 2		
Les douze géants et autres contes du monde	5072818	9782401115491

DES CONTES ET DES FABLES

5,50 €

Cycle 2	La petite sirène d'aujourd'hui – D. Germain	1290946	9782401053465
	Hansel et Gretel et autres Contes Les Frères Grimm	5876381	9782401045095
	Trois contes chinois de sagesse – D. Germain	1291069	9782401053458
Cycle 3	Des contes pour réfléchir – C. Perrault	8994623	9782401000988
	La Belle et la Bête Madame Leprince de Beaumont	8994500	9782401000995
	Des Fables pour s'interroger Esope et La Fontaine	8994254	9782401001015

DES HÉROS POUR VIVRE DES AVENTURES

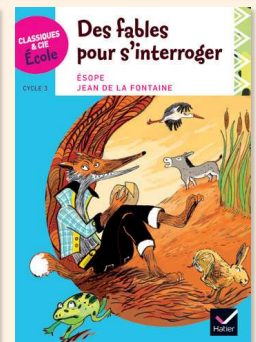
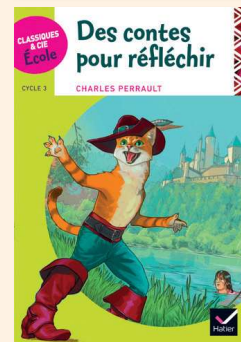
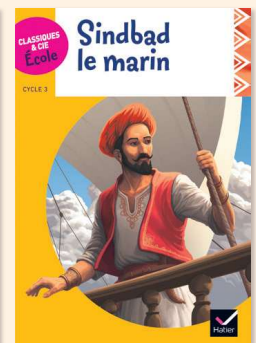
5,50 €

Cycle 3	Sindbad le Marin	8994377	9782401001008
	Trois héros extraordinaires – J. Verne	5876012	9782401045125
	Arsène Lupin contre Sherlock Holmes M. Leblanc	3424318	9782401063839
	D'Artagnan, apprenti mousquetaire A. Dumas	1291192	9782401053496
	Ali Baba et les quarante voleurs	5876258	9782401045101
	Jim et les pirates – R. L. Stevenson	3424441	9782401063877
	Le Grizzly – J. O. Curwood	3424564	9782401063860
	Esmeralda – V. Hugo	1291315	9782401053489
	Oliver Twist – C. Dickens	1291438	9782401053472
	Une enquête de Sherlock Holmes – C. Doyle	5876135	9782401045118

DES Récits AUX ORIGINES DU MONDE

5,50 €

Cycle 3	Histoires comme ça – R. Kipling	8994131	9782401001022
	Icare, Narcisse, Daphné et autres mythes Ovide	5876504	9782401045088


[editions-hatier.fr](https://www.editions-hatier.fr)

Téléchargez les ressources personnalisables enseignant et élève, ainsi que des audios des textes

GRATUIT

NOUVEAU !

NOUVEAUX PROGRAMMES

Lecture

CE1
CE2

EN ROUTE POUR LA FLUENCE !

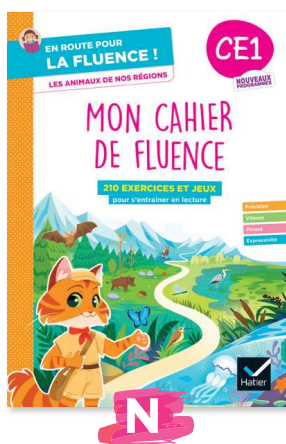
M.-L. Bosse
C. Boggio
M. Cauvin

- > Une méthode pour faire progresser les élèves dans les 4 dimensions de la fluence : **décodage-précision, vitesse, phrasé, expressivité.**
- > Des **thématiques motivantes** pour les élèves :
 - les animaux de nos régions,
 - les créatures fantastiques.

Des cahiers qui s'appuient sur la pédagogie du guide *Enseigner la fluence dans toutes ses dimensions*, un ouvrage à découvrir pour aller plus loin p. 69



CAHIERS THÉMATIQUES ÈLÈVE



- Un **animal en CE1** ou une **créature fantastique en CE2** à découvrir chaque semaine sur des textes variés
- Un **focus** sur la difficulté de **lecture** de la semaine
- Des **exercices récurrents et progressifs** pour favoriser l'autonomie des élèves :
 - **précision** (mots avec des graphèmes complexes)
 - **mémorisation orthographique** pour automatiser la lecture de mots fréquents
 - **phrasé** pour poser les groupes de souffle (ponctuation, liaisons...)
 - **vitesse** de lecture
 - **expressivité** pour mettre le ton et l'émotion

Hatier
DYS

Un outil pour adapter la mise en forme des textes (police, interlignage, syllabes en couleur...) pour vos élèves à besoins particuliers.

Pour en savoir plus : editions-hatier.fr/dys

GRATUIT



editions-hatier.fr

Téléchargez le guide pédagogique pour une mise en œuvre clé en main



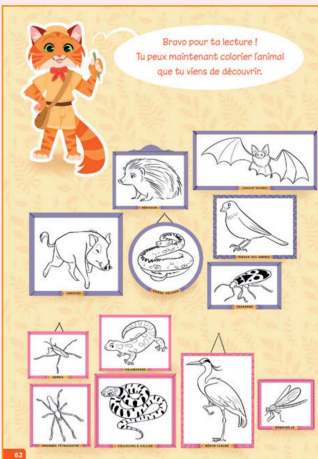
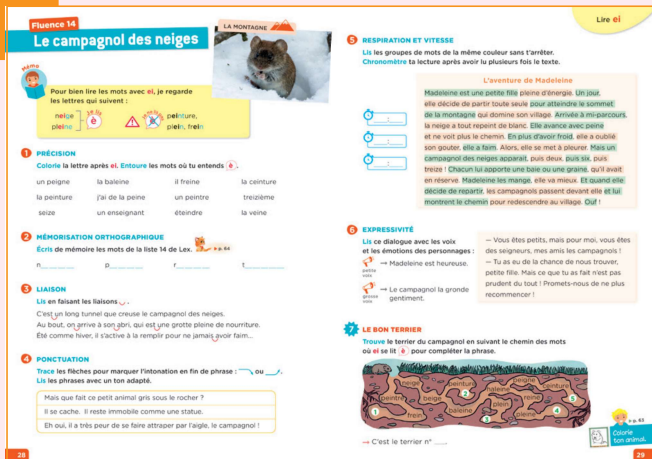
jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

CE1	N Mon cahier de fluence - Les animaux de nos régions	4016522	9782401121102	4,80 € *
CE2	N Mon cahier de fluence - Les créatures fantastiques	4016768	9782401121089	4,80 € *

Tarif enseignant * 3 €

Extrait du cahier CE1

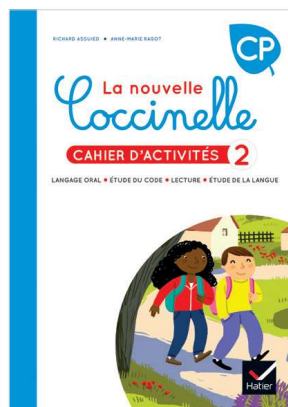
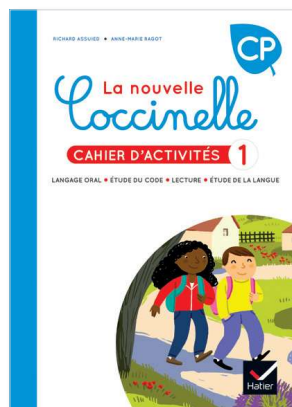


Pour engager les élèves :
un jeu en fin de séance,
une mascotte,
une « récompense »
(l'animal de la semaine à colorier),
un marque-page à compléter
à la fin de chaque période

LA NOUVELLE COCCINELLE

R. Assuied
A.-M. Ragot

Une **méthode syllabique** d'apprentissage de la lecture à départ oral.



8 modules thématiques
de 4 semaines chacun
Un cahier pour 4 modules



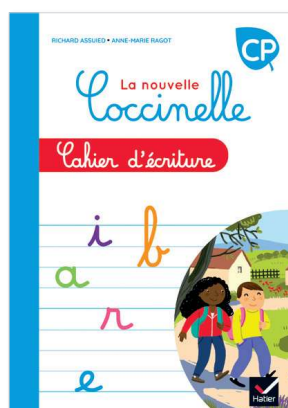
1 MANUEL + 2 CAHIERS D'ACTIVITÉS

Assurer explicitement la continuité des apprentissages avec l'école maternelle :

- Une méthode qui mobilise les compétences acquises à l'école maternelle : l'analyse des mots en **syllabes** et **phonèmes**
- L'enseignement explicite du **code**, de la **lecture à haute voix** et de la **fluence**
- La lecture d'œuvres intégrales : **5 albums** dans le manuel, **lisibilité contrôlée**
- L'enseignement explicite des **stratégies de compréhension**
- La **centralité de l'oral** : reformuler, raconter, décrire, expliquer, questionner, exprimer son point de vue, s'entraîner aux formes de la communication sociale par des jeux de rôle, apprendre à écouter et à comprendre à partir de l'oral
- Une **démarche guidée** d'écriture et de rédaction pour l'apprentissage de l'écriture de textes

Les premiers éléments d'étude de la langue : grammaire, orthographe, lexique

Avec des pages « **Carnet de mots** » pour fixer le vocabulaire lié au thème de chaque module



1 CAHIER D'ÉCRITURE

Avec de courtes vidéos
pour suivre le trac des lettres

GRATUIT



editions-hatier.fr

Téléchargez le **guide pédagogique**,
les **dictées**



jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

Un site avec des ressources
gratuites à télécharger pour l'enseignant

lanouvellecoccinelle.com



CP			
Manuel de l'élève	7341002	9782401083196	16,70 €
Cahier d'activités 1	7341125	9782401083219	8,40 € **
Cahier d'activités 2	7341248	9782401083202	8,40 € **
Cahier d'écriture	7340017	9782401083226	5,90 €

Tarif enseignant ** 5 €

LA NOUVELLE COCCINELLE

R. Assuied
A.-M. Ragot

Une collection complète de livres uniques de français dans laquelle **le travail de l'oral** est le point de départ de tous les apprentissages.

MANUELS CE1 > CM2

■ 6 modules thématiques en CE et 12 unités thématiques en CM :

- > **Organisés autour de la lecture de textes intégraux ou de très larges extraits couvrant les différents types de texte** : narration (album, conte, nouvelle, roman), documentaire (scientifique, biographique), théâtre, poésie, BD
- L'enseignement explicite des **stratégies de compréhension**
- En CE, la poursuite de l'étude du code pour assurer les **apprentissages orthographiques**
- L'étude de la **langue** et son réinvestissement dans des **situations d'écriture brève**
- L'apprentissage du **raisonnement orthographique**
- L'apprentissage accompagné de la **rédaction et sa démarche guidée** ; **apprentissage du brouillon** en CM
- L'entraînement aux activités d'**oral** nécessaires au travail scolaire : catégoriser, expliquer, analyser, comparer, décrire, argumenter...



CAHIERS D'ACTIVÉTÉS CE1 > CM2

■ En liaison avec le manuel :

> L'oral

- L'entraînement à l'**écoute active**
- Des jeux de rôle pour travailler les **situations de communication de la vie quotidienne**
- L'entraînement à la **lecture à haute voix** et à la **fluence**
- En CE, le réinvestissement du **vocabulaire** et de la **compréhension** du texte du manuel

> L'écrit

- Des questions de **compréhension** sur les textes
- Des pages d'exercices d'**étude de la langue**
- Des pages de **poésie** : compréhension, apprentissage et écriture
- Des pages « **Carnet de mots** » pour fixer le vocabulaire lié au thème de chaque module
- En CE, la **rédaction accompagnée** en lien avec le travail du manuel
- En CM, une page « **Écrire pour apprendre** » : utiliser l'écriture pour lire et comprendre des textes et des documents (textes, tableaux, graphiques, schémas, images) pour apprendre dans les différentes disciplines

GRATUIT


editions-hatier.fr

Téléchargez les **guides pédagogiques**,
les **dictées** et les **évaluations**


jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

CE1	Manuel de l'élève	7340756	9782401083264	16,80 €
	Cahier d'activités 1	7340879	9782401083257	8,50 € **
	Cahier d'activités 2	7340632	9782401083240	8,50 € **
	Cahier d'écriture	7340509	9782401083233	6,00 €
CE2	Manuel de l'élève	7340263	9782401083288	17,10 €
	Cahier d'activités	7340140	9782401083271	10,60 € **
	Cahier d'écriture	7340386	9782401083295	6,00 €
CM1	Manuel de français	7341740	9782401083301	17,70 €
	Cahier d'activités	7341617	9782401083318	10,60 € **
CM2	Manuel de français	7341494	9782401083325	17,70 €
	Cahier d'activités	7341371	9782401083332	10,60 € **

Tarif enseignant ** 5 €

CAHIERS D'ÉCRITURE CE1 > CE2

Avec de courtes vidéos pour suivre le tracé des lettres

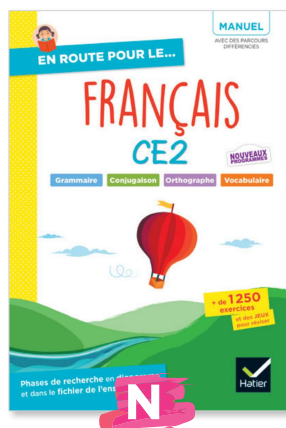
Un site avec des ressources
gratuites à télécharger pour l'enseignant

lanouvellecoccinelle.com



EN ROUTE POUR LE FRANÇAIS

- > Des manuels en 4 parties qui articulent **tous les domaines du Français** : grammaire, conjugaison, orthographe et vocabulaire.
- > Différents thèmes proposés pour **donner du sens et engager l'intérêt des élèves** :
 - En CE2 *Les grandes inventions et innovations* ;
 - En CM *Femmes et hommes d'exception / Contes et histoires du monde*.
- > Des **parcours différenciés clé en main** : idéal pour les cours doubles ou les classes hétérogènes.



MANUELS

■ En grammaire et conjugaison :

- Pour chaque notion :
 - un **exposé** sur le thème culturel de la semaine
 - une **séance d'apprentissage** (recherche et leçon)
 - un **échauffement collectif** puis un **entraînement différencié** : parcours jaune ou orange
 - des exercices de **production d'écrits**, pour réinvestir la notion travaillée
 - une **réactivation des connaissances** par des jeux et/ou des révisions

■ En orthographe :

- Une **difficulté orthographique** chaque semaine et des **dictées thématiques** dans le fichier de l'enseignant

■ En vocabulaire :

- Deux séries thématiques au choix
- Des séquences en deux phases : un **enrichissement lexical** puis un **apprentissage des notions**

FICHIERS DE L'ENSEIGNANT + MATÉRIEL

- Pour les 4 domaines étudiés, des **fiches de prep'** clé en main avec les **diaporamas** et le **matériel** à photocopier
- Des **banques de dictées** : dictées flash, dictées bilan, tableaux des critères de réussite...
- Des **activités pour l'oral et la différenciation** : fiches pour les exposés, dictées à trous, collectes de mots...
- Les **évaluations** pour chaque notion
- Les **corrigés** de tous les exercices du manuel

LE + : des diaporamas téléchargeables gratuitement pour mener les phases de recherche et pour les exposés des élèves



editions-hatier.fr

Téléchargez les **diaporamas**, les **corrigés des exercices** et des **évaluations**, les **dictées à trous**, les **jeux**, le **carnet de mots**, les **audios**



jeteste.fr/hatier > Vos offres numériques

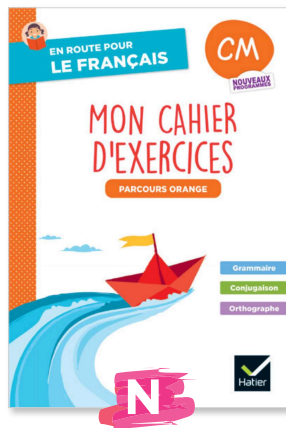
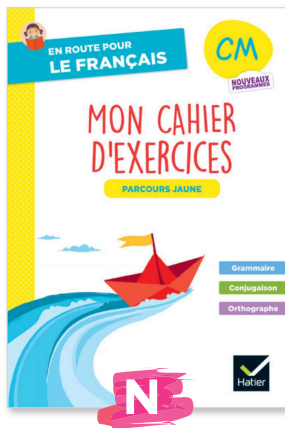
GRATUIT

Suivez les auteurs et autrices

@madame.maitresse, @boutdegomme,
@chezmonsieurpaulcmp, @clicsurlapommerouge

Rejoignez le groupe

En route pour le Français sur Facebook
groupe de partage et d'entraide



CAHIERS DE GRAMMAIRE - CONJUGAISON - ORTHOGRAPHE

- 2 cahiers pour alléger la charge d'écriture des élèves qui en ont besoin
- Les exercices incontournables des parcours jaune et orange du manuel pour la **différenciation** et le double niveau
- La version **vidéoprojetable** avec affichage des corrigés

CE2	N Manuel élève	4017876	9782401121027	15,50 € *
	N Fichier enseignant + Matériel	4017506	9782401121034	39,00 €
CM1	Manuel élève	5065681	9782401115590	15,50 € **
	N Cahier - Parcours jaune	7730816	9782401124578	4,90 € *
CM2	N Cahier - Parcours orange	7730693	9782401124585	4,90 € *
	Fichier enseignant + Matériel	5066296	9782401115644	39,00 €

Tarifs enseignant **5 € / * 3 €

Extrait d'un chapitre de grammaire en CE2

Un exemple prototypique en haut de page et une leçon synthétique

Un exercice collectif illustré, à l'oral ou sur l'ardoise, à proposer avant les exercices individuels

G1 La phrase

Leçon

- Une phrase est une **suite de mots** qui a du **sens**.
ex. : L'homme frotte les... → Ce n'est pas une phrase.
L'homme frotte les morceaux de bois. → C'est une phrase.
- Elle commence par une **majuscule** et se termine par un **point** :
un point ! un point d'interrogation ? un point d'exclamation !
- Dans la phrase, on trouve :
 - le **groupe sujet** : il indique de qui ou de quoi on parle.
 - le **verbe** : il indique ce que fait le groupe sujet ou ce qu'il est.

Échauffement collectif

La maîtrise du feu à la Préhistoire

Parcours jaune À partir de cette image, propose une phrase. Explique pourquoi ta phrase est une phrase correcte.

Parcours orange À partir de cette image, propose deux phrases. Indique quel est le groupe sujet de chacune de tes phrases.

Parcours jaune

REPÉRER LES PHRASES

1 Recopie uniquement les phrases correctes.

- Torak se réchauffe.
- Elle frotte de bois les bouts.
- Naha entre dans la grotte.
- L'homme fait du.
- Les familles contemplent le feu.

2 Recopie uniquement les phrases correctes.

- les femmes ramassent des branches
- Ils cuisent la viande.
- Due voit-on dans la grotte
- Fais attention au feu !
- Un enfant observe les flammes.

ORDONNER LES MOTS D'UNE PHRASE

3 Écris les phrases en mettant les groupes de mots dans l'ordre.

- frotte des bouts de bois, Torak
- parlent Les hommes près du feu.
- un auroch portent Ces femmes
- réchauffent Les flammes la grotte.
- du feu, ont peur Les animaux

4 Écris les phrases en mettant les mots dans l'ordre.

AIDE N'oublie pas la majuscule et le point.

- la - échaire - grotte - il
- des - cherche - brindilles - fillette - La
- la - éloigné - bête - flammes - Les
- tribu - La - réchauffe - se

ÉCRIRE DES PHRASES SIMPLES

5 Complète les phrases avec le mot qui convient.

choleur + viande = animaux + repas

- Il chasse de grands...
- Le feu apporte de la...
- Les femmes cuisent la...
- Toukna prépare le...

6 Écris 4 phrases en associant chaque groupe sujet à la fin de phrase qui convient.

Le garçon galopait dans la prairie.
Les tribus jouent autour du feu.
Les aliments chassent les rennes.
Les bisons cuisent sur le feu.

7 Complète les phrases avec les mots qui conviennent.

AIDE N'oublie pas la majuscule.

le feu + les bisons + les femmes + la viande

- ... chassent aussi les rennes.
- ... éclaire les parois de la caverne.
- ... est cuite.
- ... se sauvent à toute vitesse.

ÉCRIT COURT

8 Complète chaque phrase avec un élément de ton choix.

- Naha allume...
- ... mange un bout de viande.
- ... se réchauffe près du feu.

Les exercices sont répartis en 2 parcours différenciés :

- parcours jaune
- parcours orange

Les exercices sont classés par compétences

Parcours orange

REPÉRER LES PHRASES

1 Recopie uniquement les phrases correctes.

- Les grands cueilleurs découvrent.
- La vieille femme raconte une histoire.
- Du vont ces chasseurs ?
- cuit l'homme aliments ses.
- Les humains vivent plus longtemps

ORDONNER LES MOTS D'UNE PHRASE

3 Écris les phrases en mettant les groupes de mots dans l'ordre.

AIDE N'oublie pas la majuscule et le point.

- habite la tribu dans une grotte
- croque de la viande la jeune femme
- le chef les décisions prend
- les familles le feu contemplent

ÉCRIRE DES PHRASES SIMPLES

2 Complète les phrases avec les mots qui conviennent.

AIDE N'oublie pas le point final.

les hommes + des brindilles + la plaine + la grotte

- Les rennes galopent dans...
- Les tribus se réchauffent dans...
- Les femmes ramassent souvent...
- Le feu éclaire...

4 Écris 3 phrases en associant les groupes de mots entre eux.

Les familles vivent des animaux.
Le feu chassent la tribu.
Les rennes réchauffe en troupeaux.

5 Complète les phrases avec le mot qui convient.

animaux + découverte + feu + humains

- Les... découvrent comment faire du feu.
- Cette... améliore la vie des tribus.
- Les... sauvages fuient !
- Le... éclaire la nuit noire.

ÉCRIT LONG

6 Écris 3 phrases pour décrire l'image. Utilise un de ces groupes de mots pour chacune d'elles.

les tribus préhistoriques une grande découverte

Jeux pour réviser

1 Phrase mystère

Pourquoi Toukna est contente de savoir faire du feu ?

Pour le savoir, remets les mots dans l'ordre.

froid, peur, du, plus, n'a, elle, Maintenant

2 Cherche et trouve

Que fait Ninou ?

Pour le savoir, trouve la seule phrase correcte.

Ninou chasse fait il. Le garçon chasse un. trouve l'ajak un os. la terre tombe il. Ninou noir étoile. Ninou ramasse des brindilles.

3 Puzzle

Que se passe-t-il à la fin de la Journée de Kraou ?

Pour le savoir, associe les pièces du puzzle qui vont ensemble.

Kraou commence à tomber.
La nuit allume le feu rapidement.

4 DÉFI

Trouve la phrase cachée en suivant le code !

Krom le chasseur part tôt ce matin.
Naha ramasse des baies.
Le chien trouve un os.

code

sujet de la 1^{re} phrase + verbe de la 2^{de} phrase + complément de la 3^{de} phrase

*Le complément recherché se trouve après le verbe.

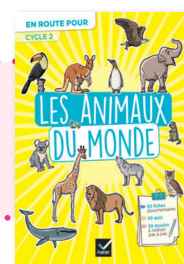
Pour réinvestir la notion : un sujet d'écriture court ou long

Une page de jeux pour réviser les notions étudiées précédemment

EN ROUTE POUR LA DICTÉE !

- > Une démarche **complète et motivante** qui fait aimer les dictées !
- > Des **dictées thématiques** autour de thèmes motivants et enrichissants pour **susciter l'intérêt des élèves et enrichir leur culture** :
 - **CE1** : Les animaux du monde
 - **CE2** : Les grandes inventions et innovations
 - **CE2/CM1** : Vive le sport !
 - **CM** : - **Nouveau ! Contes et histoires du monde**
 - Les Merveilles du monde
 - Femmes et hommes d'exception
 - Notre aventure citoyenne
- > Les supports de la méthode sont **complémentaires** mais peuvent aussi être choisis **à la carte, indépendamment les uns des autres** : un fichier pour l'enseignant **et/ou** des cahiers pour les élèves en autonomie.

Complétez les dictées CE1 par le nouveau *En route pour le documentaire Les animaux du monde*. Voir p. 19



FICHIERS DE L'ENSEIGNANT



- **Des fiches de préparation détachables semaine par semaine** : tous les textes des dictées, les mots à apprendre, des dictées flash, la dictée bilan et les critères de réussite pour évaluer
- **Une démarche sur 4 jours** :
 - Jour 1 : en CE1 et CE2, travail sur un texte et **repérage de la difficulté orthographique travaillée** ; en CM, 1^{re} dictée flash
 - Jours 2 et 3 : **dictées flash** qui permettent aux élèves d'avoir une réflexion quotidienne sur la langue
 - Jour 4 : **dictée bilan** plus longue
- **Du matériel photocopiable pour la différenciation** : listes de mots, dictées à trous, fiches d'exercices complémentaires
- > **En CE1** : des dictées flash différenciées, des **ressources à télécharger** (diaporamas, mémos, étiquettes à manipuler, questions de compréhension, jeux...)

LE + : des compléments culturels ou pédagogiques autour de chaque thème pour nourrir l'intérêt des élèves et enrichir leur culture

Le nouveau cahier CM Contes et histoires du monde est associé au fichier enseignant *En route pour le Français CM*.

Suivez les auteurs 
@chezmonsieurpaulcmp, @boutdegomme



editions-hatier.fr

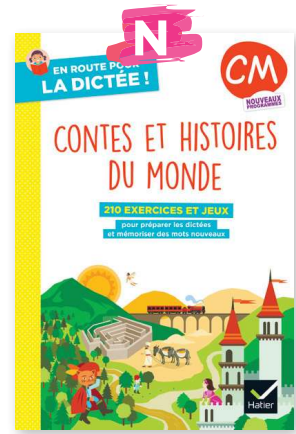
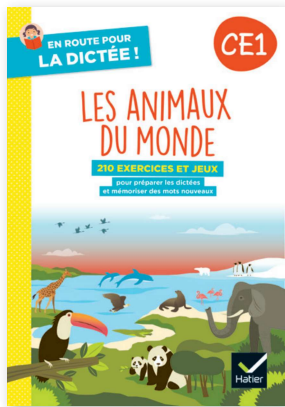
Téléchargez les **dictées** et les **corrigés** des cahiers



jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

GRATUIT



CAHIERS THÉMATIQUES ÉLÈVE

- Grâce à des activités ritualisées et ludiques, l'élève s'entraîne à écrire les mots de la dictée pour mieux les mémoriser
- Des exercices pensés pour acquérir des automatismes et progresser en orthographe grammaticale et lexicale (accords, conjugaison, homophones, écriture des nombres...)

- > **LE + en CE1 et CE2** : un **texte documentaire** à lire pour découvrir le thème de la semaine et **repérer la compétence travaillée** dans la dictée (son, accord...)
- > **LE + DANS Contes et histoires du monde et Notre aventure citoyenne** : les cahiers suivent une progression pour travailler une difficulté orthographique chaque semaine

Extrait de *Contes et histoires du monde* CM

Dictée 4
Le Chat Botté

Le son [i]
ex. : sable

1. ORTHOGRAPHE
Complète le groupe nominal avec le nom proposé. Attention aux accords.
Exemple : cadeau = des petits cadeaux

a. animal → un sauvage
b. botte → une paire de
c. tromperie → ses nombreuses
d. gibrier → du à chasser
e. maître → des puissants

2. CONJUGAISON
Conjugué les verbes au présent.

	adresser	sembler	hériter
I / je			
tu			
il, elle			
nous			
vous			
ils, elles			

3. ANAGRAMMES
Retrouve les mots de la liste à apprendre dont les lettres ont été mélangées.

A D A C U E →
A R E C A G →
R N E S E C I P S →
R E M N A D E D →
E P I R R O T M E →
T E C D E N N A P →

4. ORTHOGRAPHE
Complète les mots avec la bonne orthographe du son [i] : s, ss, c ou ç.

a. La prin.....e vit dans un grand château.
b. Le petit gar.....on était perdu dans la forêt.
c.ependant, son maître de.....ida de lui pardonner.
d. Il faut adre.....er une lettre au roi.

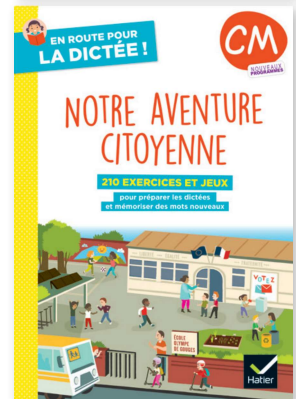
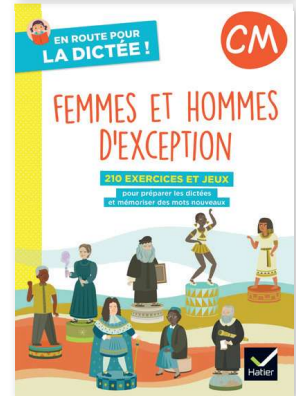
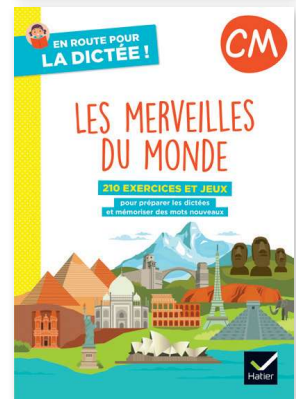
5. LEXIQUE
Relie chaque mot à sa définition.

le gibrier • Recevoir quelque chose de quelqu'un après sa mort.
un meunier • Celui qui s'occupe du moulin (pour moudre le blé en farine).
hériter • Animal que l'on peut chasser.

6. GRAMMAIRE
Place les mots à apprendre dans le tableau des natures (tu peux utiliser ton dictionnaire).

nom commun	verbe	adjectif	adverbe
paire		ordinaire	
préposition			

Les mots qui peuvent avoir plusieurs natures sont déjà placés.



CE1	Cahier élève : Les animaux du monde	3943950	9782401108134	5,70 € *
	Fichier enseignant	3944073	9782401108141	29,90 €
CE2	Cahier élève : Les grandes inventions et innovations	1868054	9782401096431	5,70 € *
	Fichier enseignant	1867931	9782401096424	29,90 €
CE2 CM1	Cahier élève : Vive le sport !	5098056	9782401109261	5,70 € *
	Fichier enseignant	5098179	9782401109278	29,90 €

Tarif enseignant * 3 €

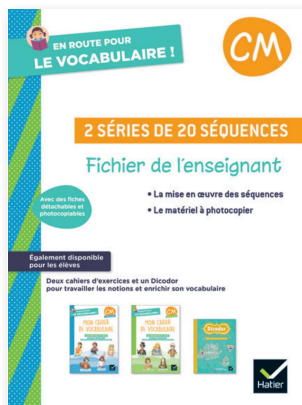
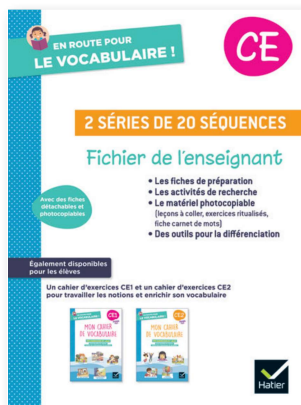
N	Cahier élève : Contes et Histoires du monde	4017260	9782401121119	5,70 € *
	Cahier élève : Notre aventure citoyenne	5065558	9782401115583	5,70 € *
CM	Fichier enseignant : Notre aventure citoyenne	5065435	9782401115576	29,90 €
	Cahier élève : Les merveilles du monde	1624218	9782401085404	5,80 € *
	Cahier élève : Femmes et hommes d'exception	1624095	9782401085411	5,80 € *
	Fichier enseignant : Les merveilles du monde + Femmes et hommes d'exception	1623849	9782401085428	29,90 €

EN ROUTE POUR LE VOCABULAIRE !

CE1
CM

- > Une **collection** pour **apprendre à comprendre des mots nouveaux** et **enrichir son vocabulaire**.
- > Une **démarche en deux temps** :
 - une **entrée par l'image** en CE1/CE2 ou par la **littérature** en CM avec des exercices ritualisés
 - un **apprentissage des notions lexicales** au programme
- > Les supports de la méthode sont **complémentaires** mais peuvent aussi être choisis **à la carte, indépendamment les uns des autres** : un fichier pour l'enseignant **et/ou** des cahiers pour les élèves en autonomie.

LE + EN CE1 ET CE2 : une même progression notionnelle, pratique pour un double niveau



FICHIERS DE L'ENSEIGNANT

- Les **fiches de prep' clé en main** pour l'enseignant
 - Du matériel de **manipulation** et de **différenciation** :
fiches d'exercices ritualisés, leçons à coller,
fiche carnet de mots à photocopier
 - Les **évaluations** par période
- > **En CE1 et CE2 à télécharger**
sur le site Hatier : le diaporama du jour 1
(affichage de l'illustration et du texte),
l'illustration en grand format, les étiquettes
à manipuler en collectif, le mémo des mots

Extrait du cahier CE2 avec une entrée par l'image

Le corps (4/4)

4 Le corps en mouvement

Lou, Lina, Sékou et Noé sont au gymnase pour leur séance de sport. Ils enchainent les actions : courir, sautiller, lancer, agripper, enjamber des obstacles ! Lina chuchote à l'oreille de Lou : « Je respire fort ! On transpire beaucoup aujourd'hui ! »
 « Écoutez : on fléchit les jambes, on incline la tête et on s'agenouille », dit le maître. Et maintenant c'est la pause ! « Ouf, on va travailler les muscles de la tête en parlant un peu ! », souffle Sékou.

1 COMPLÉTE CHAQUE CATÉGORIE

souffler • courir • lancer • enjamber • agripper • respirer

Actions avec les jambes

sauter
sautiller

Actions avec la tête

écouter
observer

Actions avec les bras et les mains

accrocher
serrer

2 DÉFINITIONS DES MOTS NOUVEAUX

Colorie le mot qui convient dans chaque phrase.

Se mettre à genoux, c'est se pencher / s'agenouiller / trébucher.

Pencher sa tête, c'est l'incliner / la balancer / la relever.

Attraper un cerceau, c'est le pousser / le lancer / l'agripper.

3 LE MOT TRÉSOR

Pour découvrir le mot trésor, résous cette énigme.

C'est un mot de la même famille que saut.

C'est faire des petits bonds avec ses jambes.

C'est l'un des mots suivants : saucer • scintiller • sautiller.

Le mot trésor est

Les familles de mots (1)

4 Colorie le mot de la même famille que le mot en couleur.

- regarder regarder retarder
- respirer expirer respiration
- genou genouillère genouillère
- tête entêté télévision

5 Trouve le nom de chaque famille de mots.

piéd • bras • articulation • jambe

embrasser
brassard
brasse
brassière

enjamber
jambière
jambage

articuler
désarticuler

piéton
piétiner
pédaler
pédulive

6 Trouve le verbe de la même famille que le mot en gras.

Il est dans le texte de la page de gauche ou parmi les mots de l'illustration.

- un saut :
- une inclinaison :
- une course :
- un essoufflement :

7 MOTS MÊLÉS

1. Entoure les mots de la famille de ROULER.

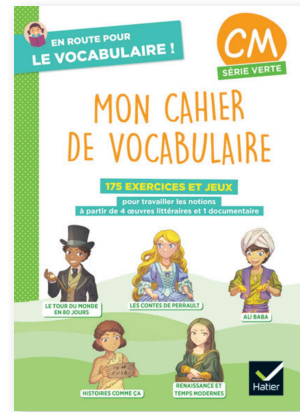
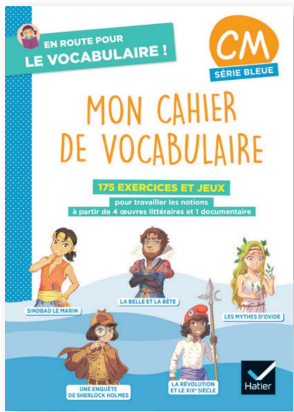
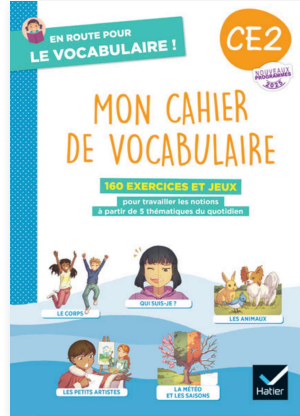
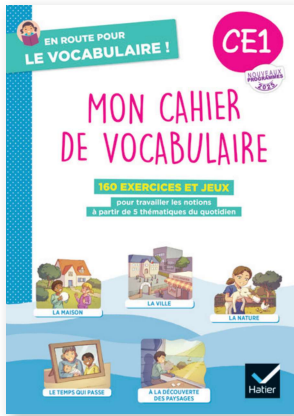
DÉROULER
ENROULER
ROTULE
ROULEMENT
ROUGE
ENROLER
ROULADE
RONDE

F	G	F	T	N	A	V	S	B	P	Z	R
E	N	R	O	U	L	E	R	A	R	T	O
É	R	O	B	M	P	M	A	N	A	V	U
R	I	U	O	F	L	P	I	K	J	S	L
R	N	L	D	É	R	O	U	L	E	R	A
U	C	E	F	A	É	U	V	D	H	T	D
R	H	R	O	U	L	E	M	E	N	T	E

2. Colorie les dans la grille.

8

9



CAHIERS THÉMATIQUES ÉLÈVE

- Des **exercices ritualisés** pour découvrir des mots nouveaux
- Des **exercices d'entraînement** sur la notion de la semaine
- Des **énigmes** et des **jeux**
- Des pages d'**expression écrite** pour réinvestir les mots appris
- En CM, **4 œuvres littéraires** et **1 documentaire** proposés dans chaque cahier :

> SÉRIE BLEUE :

- Une enquête de Sherlock Holmes
- La Belle et la Bête
- Sindbad le marin
- Les mythes d'Ovide
- La Révolution et le XIX^e siècle

> SÉRIE VERTE :

- Le Tour du monde en 80 jours
- Les contes de Perrault
- Ali Baba
- Histoires comme ça
- La Renaissance et les Temps modernes



CLASSIQUES & CIE École

Les textes littéraires proposés en CM sont issus de titres de Classiques & Cie École (leur achat n'est pas nécessaire). Voir p. 22



DICODOR ÉLÈVE CM

Un carnet de mots complété par l'élève pour donner du sens à l'expression
« Enrichir son vocabulaire »

CE1	Cahier élève	5065927	9782401115613	5,50 € *
CE2	Cahier élève	5066050	9782401115606	5,50 € *
CE	Fichier enseignant	5066173	9782401115620	39,00 €
CM	Cahier élève Série bleue	3944827	9782401108202	4,60 € *
	Cahier élève Série verte	3944951	9782401108219	4,60 € *
	Le dicodor	3944704	9782401108158	3,00 €
	Fichier enseignant	3944197	9782401108165	39,00 €

Tarif enseignant * 3 €



editions-hatier.fr

Téléchargez les **corrigés** des cahiers et les **audios** des textes



jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

GRATUIT

Suivez l'autrice,
Laurence Lefèvre

boutdegomme.fr

@boutdegomme

EN ROUTE POUR LA PRODUCTION D'ÉCRITS !

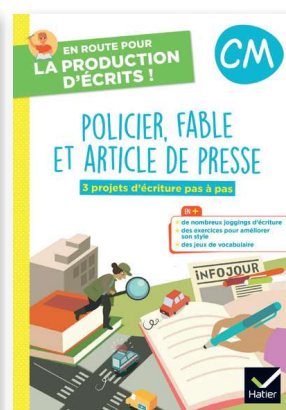
J. Doberva
Responsable pédagogique
chez Plume

A. Valat
Enseignante et blogueuse

- > Une **collection** pour stimuler l'écriture des élèves et structurer les séances de production d'écrits !
- > **9 projets** autour de différents types de textes et genres littéraires : conte merveilleux, roman policier, documentaire...
- > Les supports de la méthode sont complémentaires mais peuvent aussi être choisis **à la carte, indépendamment les uns des autres** : un fichier pour l'enseignant **et/ou** des cahiers pour les élèves.



ET/OU



FICHIER DE L'ENSEIGNANT

- Un guide commun aux 3 niveaux qui propose en **fiches détachables** :
 - Les fiches de préparation de chaque séance
 - Du matériel photocopiable : exercices, grilles de relecture, grilles d'évaluation, synthèses à afficher ou à coller, cartes à histoires
 - Accès à des ressources téléchargeables réservé aux acheteurs du fichier enseignant : textes de lecture et livres audio, sur editions-hatier.fr/enrouteproductiondecrits

LE + : un code unique pour accéder à l'application Plume avec un tarif préférentiel et prolonger les séances de production d'écrits avec sa classe

CAHIERS THÉMATIQUES ÉLÈVE

- 3 projets d'écriture pas à pas autour de 3 types de textes, avec une structure d'apprentissage récurrente en cinq étapes :
 - La découverte du genre à partir de textes
 - L'enrichissement du vocabulaire lié au thème
 - L'entraînement avec des joggings d'écriture
 - L'écriture guidée pour aboutir à un écrit personnel
 - Le projet d'écriture final
- Et des activités décrochées pour s'entraîner, améliorer son style ou jouer avec les mots :
 - Une banque de joggings d'écriture
 - Des exercices pour éviter les répétitions, varier les verbes...
 - Des jeux de lettres pour travailler le vocabulaire

Hatier s'associe à
Plume,
plume-app.com

Une ressource numérique éducative
dédiée à l'enseignement de l'écrit

Suivez l'autrice

universdemaclasse.blogspot.com



editions-hatier.fr

Téléchargez les **corrigés** des cahiers



jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

GRATUIT

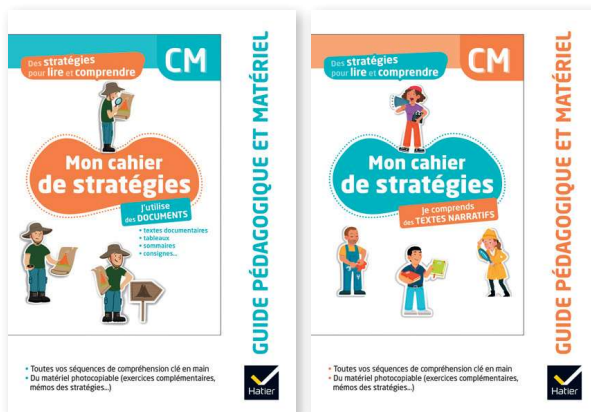
CE2	Cahier élève : Aventure, lettres et documentaire	6189183	9782401092464	5,70 € *
CM	Cahier élève : Conte, théâtre et récit de voyage	6189060	9782401092457	5,70 € *
	Cahier élève : Policier, fable et article de presse	6189306	9782401092471	5,70 € *
CE2 CM	Fichier enseignant	6189429	9782401092488	50,50 €

Tarif enseignant * 3 €

DES STRATÉGIES POUR LIRE ET COMPRENDRE

M. Bianco
L. Lima
A. Potocki
J.-F. Rouet

De nouveaux outils qui s'appuient sur la **recherche** et permettent de mettre en œuvre un **enseignement explicite** autour des stratégies de compréhension.



LES CAHIERS AU CHOIX

■ Je comprends les TEXTES narratifs

- Une démarche qui part des difficultés des élèves à comprendre des textes narratifs et qui intègre les **stratégies de compréhension** incarnées par des métiers (bibliothécaire, détective, mécanicien, cinéaste)
- Organisé en stratégies, ce cahier propose un **entraînement pas à pas individuel et différencié** :
 - Je réfléchis
 - Je construis mon mémo
 - Je m'entraîne sur des textes courts
 - J'approfondis sur des textes plus longs
- Chaque entraînement s'appuie sur des **textes narratifs variés**

■ J'utilise des DOCUMENTS

- Une démarche qui part des difficultés des élèves à utiliser des documents pour répondre à des questions, et qui intègre la **stratégie de compréhension** incarnée par l'explorateur
- Organisé en 4 modules, ce cahier propose un **entraînement pas à pas et différencié** :
 1. Je comprends l'objectif de lecture
 2. Je localise les informations pertinentes
 3. J'évalue la pertinence de l'information lue et de sa réponse à la question
 4. Je réinvestis ce que j'ai appris
- Chaque entraînement s'appuie sur des **documents variés** (textes, consignes, tableaux, sommaire...)

LES GUIDES PÉDAGOGIQUES UN POUR CHAQUE CAHIER

- Toutes les séances clé en main avec une mise en œuvre guidée : découverte collective, entraînement individuel, réinvestissement
- > **Matériel photocopiable** : des entraînements complémentaires et des outils pour la différenciation

GRATUIT



jeteste.fr/hatier
Vos offres numériques

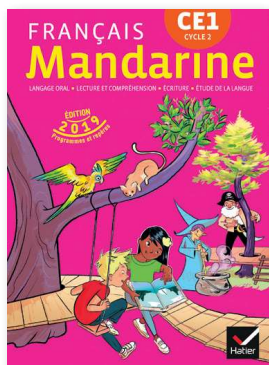
CM			
Cahier de l'élève Documents	3966246	9782401108431	5,90 € *
Guide pédagogique Documents	3966123	9782401108394	26,00 €
Cahier de l'élève Textes narratifs	3965877	9782401108417	5,90 € *
Guide pédagogique Textes narratifs	3965754	9782401108400	26,00 €

Tarif enseignant * 3 €



MANDARINE CE1 > CM2

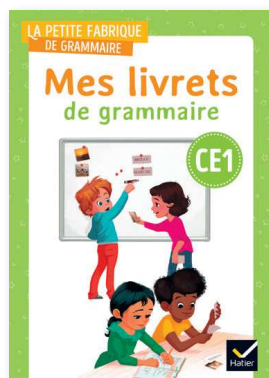
- > Des manuels **uniques pour tous les apprentissages du français.**
- > Des cahiers pour **travailler en autonomie**, avec **des parcours différenciés.**



CE1	Manuel de l'élève	1315439	9782401053687	16,80 € ***
CE2	Manuel de l'élève	5318448	9782401044968	17,80 €
	Guide pédagogique	5877366	9782401045248	23,20 €
CM1	Manuel de l'élève	1651971	9782218993053	18,10 €
	Cahier d'exercices	3428258	9782401063921	7,90 € **
CM2	Manuel de l'élève	1315931	9782401053717	18,10 € ***
	Cahier d'exercices	3095482	9782401079526	7,90 € **
CM	Manuel de l'élève	5318572	9782401044975	19,10 €
	Guide pédagogique	5877489	9782401045255	23,20 €

Tarifs enseignant *** 9 € / ** 5 €

F. Lagache
E. Berthe
A. Hoppeler
C. Lebreton
L. Lepeigné
M. Poulain
C. Saint-Pol
C. Touzard
C. Huchet
H. Bastier



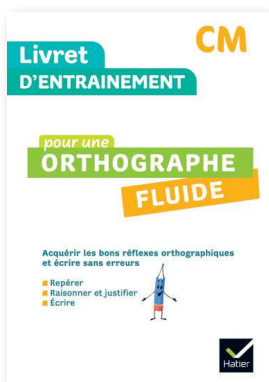
LA PETITE FABRIQUE DE GRAMMAIRE CE1

- > Une méthode clé en main structurée et explicite pour **répondre au besoin d'apprentissage-entraînement en grammaire.**
- > Cette méthode ancre et consolide les notions grâce à une **démarche spiralaire** et un **apprentissage complet.**

CE1				
Mes Livrets de grammaire (pochette élève)	1871873	9782401096738	8,40 € **	
Fichier photocopiable	1871996	9782401096721	50,50 €	
Guide pédagogique papier + version numérique avec diaporamas	1871381	9782401096707	50,50 €	
Guide pédagogique 100 % numérique avec diaporamas	2470410	9782401097230	50,50 €	

Tarif enseignant ** 5 €

V. Ansart
S. Dégeorges
P. Sève



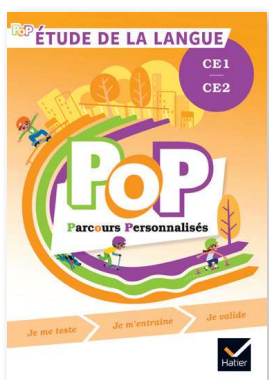
ORTHOGRAPHE FLUIDE CM

Un entraînement issu de la pratique terrain qui vise à **initier** et à **automatiser le raisonnement orthographique** des élèves pour leur permettre d'acquérir des réflexes réexploitables jusque dans l'écriture autonome.

CM			
Livret d'entraînement	3965014	9782401108332	4,80 € *
Fichier photocopiable enseignant	6496471	9782401109544	49,00 €

Tarif enseignant * 3 €

F. Réchède



POP ÉTUDE DE LA LANGUE CE1 > CM

Des outils innovants pour **différencier, remédier** et **encourager l'autonomie** des élèves grâce à l'autocorrection.

CE1	Livre de l'élève	1622222	9782401085244	16,30 € ***
CE2	Fichier photocopiable pour la différenciation	1622097	9782401085251	53,50 €
	Guide pédagogique + Accès numérique	1621974	9782401085268	40,10 €
Cycle 3	Livre de l'élève	1290331	9782401053410	17,20 €
	Guide pédagogique + Accès numérique	1290700	9782401053434	54,60 €

Tarif enseignant *** 9 €

O. Blond-Rzewuski
H. de Canteloube
L. Daniel
J. Duval
M. Huet
X. Thibaud



BESCHERELLE

La référence au service d'un apprentissage structuré et motivant de l'étude de la langue.

DEUX MANUELS CM1 ET CM2



■ Une notion par double-page, abordée autour d'une thématique stimulante, proposant :

- Un **défi oral** collectif ludique pour aborder la notion de façon motivante
- Une phase de **recherche collective** courte avec de la manipulation
- Une **leçon visuelle** le plus souvent sous forme de **carte mentale**
- Une phase d'entraînement avec des **exercices progressifs variés**
- Des activités de **productions orales et écrites** originales

GUIDES + MATÉRIEL

- La programmation annuelle et la mise en œuvre des séances clé en main
- Tous les textes des défis oraux
- Les exercices oraux d'automatisation à proposer en amont de la phase d'application
- Les dictées
- Tous les corrigés des exercices à photocopier ou télécharger

> Et tout le matériel téléchargeable et projetable : étiquettes, textes agrandis, exercices et leçons personnalisables, arbres outils lexicaux, rituels, etc.

CM1	Manuel de l'élève	3426534	9782401063938	16,80 €
	Guide pédagogique + ressources à télécharger	3426658	9782401063952	36,10 €
CM2	Manuel de l'élève	3093391	9782401079335	16,80 €
	Guide pédagogique + ressources à télécharger	3093268	9782401079359	36,10 €



editions-hatier.fr

Téléchargez tout le matériel



jetestest.fr/hatier

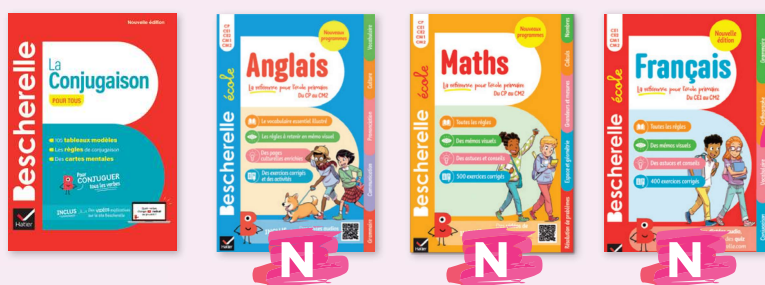
Vos offres numériques

GRATUIT

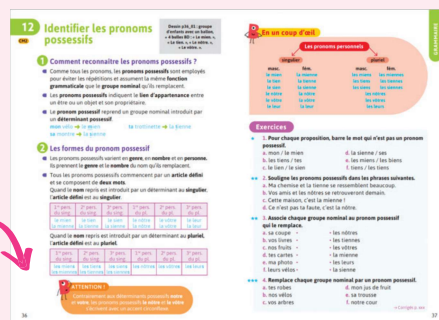
Français

À RECOMMANDER POUR LA MAISON

La gamme de référence, visuelle et facile d'accès, entièrement revue pour accompagner l'écolier dans sa scolarité.



De 5,95 € à 11,95 €*



bescherelle.com/livres-primaire

*Tarif enseignant proposé pour cette collection

MON PREMIER BESCHERELLE ILLUSTRÉ

De beaux ouvrages de référence illustrés pour découvrir le monde et construire ses premiers repères.



De 13,70 € à 14,95 €

Tarif enseignant proposé pour cette collection

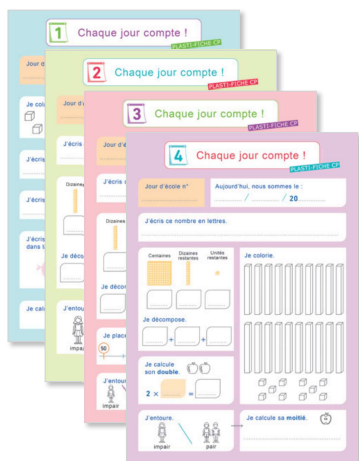
À partir de 2, 5 et 8 ans



editions-hatier.fr/collection/bescherelle-jeunesse

CHAQUE JOUR COMPTE !

- > Une **nouvelle édition à jour des Programmes 2025** avec une programmation revue pour notamment **aborder l'apprentissage de la construction du nombre** dans un **champ numérique plus vaste**.
- > Une méthode **structurante et spiralaire** fondée sur la **ritualisation des apprentissages** et l'**enseignement explicite** qui intègre la **résolution de problèmes** et la **manipulation**.
- > Une méthode terrain enrichie des nombreux retours d'expériences.



Réglettes prédécoupées dans le cahier

MON FICHIER

NOMBRES, CALCULS,
GRANDEURS ET MESURES,
ESPACE ET GÉOMÉTRIE

- Un **rituel d'apprentissage renouvelé et enrichi** pour un travail complet en numération et calcul, à mettre en œuvre facilement chaque jour sur fiches effaçables
- Des **exercices d'application** suivent la séance d'apprentissage

PROGRAMMES 2025 :

LE RENFORCEMENT DU CALCUL MENTAL

- Des temps dédiés à la **mémorisation des faits numériques**
- Des temps d'apprentissage des **procédures de calcul suivis de leçons**
- Des **exercices de fluence** dans le fichier + des tests en téléchargement
- Des **pictos pour repérer les procédures** à mettre en œuvre

> **INCLUS** : 4 plasti-fiches évolutives et le matériel détachable

LES + :

- La **police interlettrée** favorise l'appropriation des outils par les élèves à besoins particuliers
- La **différenciation** est facilitée avec les **exercices des champions** : tâches plus difficiles

MON CAHIER DE PROBLÈMES

- **2 problèmes par jour** (séances d'apprentissage sur le cahier de problèmes et séances d'entraînement à l'oral, sur ardoise)

PROGRAMMES 2025 :

- Des **séances d'apprentissage et d'entraînement** (problèmes additifs à étapes ; problèmes multiplicatifs ; problèmes de partage)
- Des séances dédiées à l'**apprentissage de la schématisation** pour préparer le CE1
- Des séances dédiées à l'**organisation et la gestion de données**



[editions-hatier.fr/
collection/maths-chaque-jour-compte-cp](https://editions-hatier.fr/collection/maths-chaque-jour-compte-cp)

- Téléchargez les **diaporamas**, les **exercices**, les **devoirs**, les **1^{res} versions de chaque évaluation**
- Profitez du **générateur d'évaluations personnalisables** (voir p. 42)



jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

GRATUIT



Un kit de réglettes
« Chaque jour compte » en bois
conçues par nos autrices.
Ref : AD9675

	CP		
Fichier + 4 plasti-fiches	5067773	9782401115774	7,70 € *
Cahier de problèmes	5067650	9782401115750	3,30 € *
Guide pédagogique bi-média avec diaporamas > Voir p. 42	1750516	9782401112681	49,00 €

Tarif enseignant * 3 €

Le fichier

Compléter des additions à trous avec des nombres jusqu'à 10. **NOMBRES ET CALCULS**

19 L'ADDITION À TROU

1 Complète les additions.

4 + = 6

3 + = 5 2 + = 3 2 + = 6

9 + = 10 5 + = 8 3 + = 6

0 + = 9 6 + = 10 7 + = 7

1 + = 3 2 + = 7 2 + = 8

Compléter des soustractions à trous avec des nombres jusqu'à 10.

20 LA SOUSTRACTION À TROU

1 Complète les soustractions.

8 - = 7

5 - = 4 10 - = 8 7 - = 2

5 - = 1 10 - = 5 8 - = 5

5 - = 0 10 - = 4 6 - = 6

5 - = 2 10 - = 9 9 - = 7

20 • vingt

Les plasti-fiches

2 Chaque jour compte ! **PLASTI-FICHE CP**

Jour d'école n° Aujourd'hui, nous sommes le : / / 20.....

J'écris ce nombre en lettres.

Dizaines Unités restantes

Je colorie.

Je décompose.

J'entoure.

impair pair

Je calcule le double du nombre.

Vernis sans plastique, s'utilise avec un feutre effaçable

Le cahier de problèmes

Appréhender, estimer, composer des sommes de longueurs. **DÉCOUVERTE DES RÉGLETTES**

3 COMPOSITION

1 Colorie les réglettes de la bonne couleur.

Décomposer une longueur en somme de deux autres longueurs.

4 DÉCOMPOSITION

1 Colorie les réglettes de la bonne couleur pour compléter les 2 tapis.

6 • six

Les champions

Complète avec <, > ou =.

6 4 + 1 10 7 + 3 4 + 5 10

Complète.

Le triangle a côtés et sommets.

Le rectangle a côtés et sommets.

Complète la maison du 6.

114 • cent-quatorze

CHAQUE JOUR COMPTE !

- > Une méthode fondée sur la **ritualisation des apprentissages** et l'**enseignement explicite** qui intègre la résolution de problèmes et la manipulation.
- > Une **méthode terrain** dans la continuité des prescriptions du **guide orange**.



Les réglettes à détacher dans le cahier

MON FICHIER

NOMBRES, CALCULS, GRANDEURS ET MESURES, ESPACE ET GÉOMÉTRIE

- Au CE1, le rituel suit un **champ numérique plus vaste**. L'enseignant donne chaque jour un nombre, selon une programmation établie. Ce nombre est à additionner au nombre de la veille
- Après la séance collective menée à l'aide des diaporamas, les élèves s'entraînent sur le fichier. Les consignes y sont simples et reprennent les activités vues durant la leçon

> **INCLUS** : 4 plasti-fiches évolutives et le matériel détachable

LES + :

- La **police interlettrée** favorise l'appropriation des outils par les élèves à besoins particuliers
- La **différenciation** est facilitée avec les **exercices des champions** : des tâches plus difficiles

MON CAHIER DE PROBLÈMES

DES PROBLÈMES, TOUS LES JOURS

- Des séances d'apprentissage et d'entraînement à la résolution de problèmes + des problèmes pour apprendre à chercher. Chaque séance d'apprentissage porte sur un type de problème précis et ouvre une série de problèmes sur ardoise.

GRATUIT



editions-hatier.fr/collection/maths-chaque-jour-compte-ce1

- Téléchargez les **diaporamas**, les **exercices**, les **devoirs**, **des séances pour les fractions**
- Profitez du **générateur d'évaluations personnalisables** (voir p. 42)



jeteste.fr/hatier

- Vos offres numériques
- Le **guide numérique avec diaporamas est offert** pour l'année 2026/2027, dans l'attente d'une nouveauté conforme aux nouveaux programmes pour la rentrée 2027

SÉQUENCES FRACTIONS À TÉLÉCHARGER

Une nouvelle édition du CE1 ne pouvait être menée de front avec les autres niveaux dans le calendrier imparté des **nouveaux programmes 2025**. Ayant à cœur de vous accompagner dans les meilleures conditions possibles, nous mettons gratuitement à votre disposition les **séquences phares des nouveaux programmes** sur l'apprentissage des fractions en complément des supports de la méthode existants.



> Kit de réglettes p. 36

CE1			
Fichier + 4 plasti-fiches	1868795	9782401096509	7,90 € *
Cahier de problèmes	1868424	9782401096479	3,30 € *
Réassort plasti-fiches • Lot de 5	9077684	3277450292966	10,10 €
Guide pédagogique bi-média avec diaporamas > Voir p. 42	1869042	9782401096523	GRATUIT en ligne

Tarif enseignant * 3 €

Le fichier

5 Connaître les décompositions additives de 10. Comprendre le lien entre addition et soustraction. **NOMBRES ET CALCULS**

LES DÉCOMPOSITIONS DE 10

1 Écris les décompositions de 10.

10

10 = + ↔ 10 = +

10 = + ↔ 10 = +

10 = + ↔ 10 = +

10 = + ↔ 10 = +

10 = + ↔ 10 = +

10 = +

2 Colorie la réglette manquante.

Complète.

$10 = \dots + 8$
 $10 - 8 = \dots$

$10 = 4 + \dots$
 $10 - 4 = \dots$

3 Complète.

$5 + \dots = 10$	$10 - 2 = \dots$	$\dots + 7 = 10$
$\dots + 1 = 10$	$10 - 4 = \dots$	$10 + \dots = 10$
$10 - 3 = \dots$	$6 + \dots = 10$	$10 - 9 = \dots$

10 • dix

Les plasti-fiches

1 **Chaque jour compte !** PLASTI-FICHE CE1

Je calcule le nombre du jour.

+ =

J'écris ce nombre en lettres.

.....

Dizaines

Unités restantes

Je décompose.

 +

Je cherche des décompositions du nombre.

.....

.....

.....

Je place approximativement sur la ligne numérique.

0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

J'entoure.

/

impair pair

Je calcule sa moitié.

.....

Je calcule son double.

.....

Vernis sans plastique,
s'utilise avec un feutre effaçable

Le cahier de problèmes

3 Associer la couleur et la valeur des réglettes. **DECOUVERTE DES RÉGLETTES**

ASSOCIATION

1 Écris la valeur correspondant à la couleur de la réglette.

2 Colorie la réglette de la bonne couleur.

4 Écrire une somme de nombres, utiliser la commutativité de l'addition. **COMPOSITION**

1 Colorie les réglettes de la bonne couleur. Complète les égalités.

$6 + 2 = \dots \leftrightarrow 2 + 6 = \dots$

$\dots + \dots = \dots \leftrightarrow \dots + \dots = \dots$

$\dots + \dots + \dots = \dots$

$\dots + \dots + \dots + \dots = \dots$

6 • six

Les champions

15 p. 20

Dessine les dizaines et les unités qui manquent. Tu n'as pas le droit de barrer.

53

31

16 p. 21

Écris le nombre en chiffres.

2d 10u =	46u =	19u 2d =
3d 24u =	5d 8u =	6d =

17 p. 22

Complète. Aide-toi du tableau des nombres.

15 + 20 =	45 + 30 =	56 + = 76
59 - 30 =	23 + 4 =	80 - = 40
48 - 3 =	74 - 40 =	87 - = 83

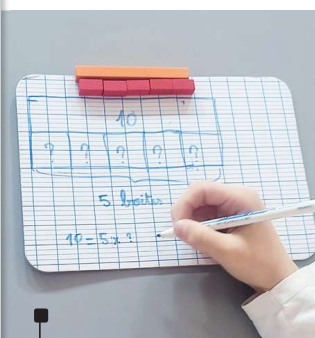
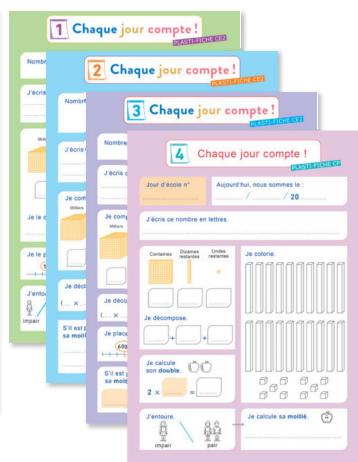
18 p. 23

Complète la figure avec ta règle pour reproduire le modèle.

cent-trente-et-un • 131

CHAQUE JOUR COMPTE !

Une méthode **structurante et spiralaire** fondée sur la **ritualisation des apprentissages** et l'**enseignement explicite** qui intègre la **résolution de problèmes** et la **manipulation**.



Entraînement quotidien
à la résolution de problèmes

MON FICHIER

NOMBRES, CALCULS, GRANDEURS
ET MESURES, ESPACE ET GÉOMÉTRIE

- Au CE2, le rituel suit un **champ numérique plus vaste** avec l'introduction de grands nombres : jusqu'à 3 199 en P1, jusqu'à 10 000 en P2
- Après la séance collective menée à l'aide des diaporamas, les élèves s'entraînent sur le fichier. Les consignes y sont simples et les pages sans distracteurs
- Une mise en œuvre facilitée des nouveaux programmes :
 - Une progression en calcul mental pensée pour renforcer le travail sur les procédures et permettre la mémorisation des faits numériques
 - Des séances clé en main pour un apprentissage structuré des fractions et des décimaux

> **INCLUS** : 4 plasti-fiches évolutives et le matériel détachable clé en main (dont des bandes de manipulation et des supports partagés en aires différentes pour le travail des fractions)

LES + :

- La **police interlettrée** favorise l'appropriation des outils par les élèves à besoins particuliers
- La **différenciation** est facilitée avec les exercices des champions, avec des tâches plus complexes

MON CAHIER DE PROBLÈMES

DES PROBLÈMES, TOUS LES JOURS

- Des séances d'apprentissage et d'entraînement pour :
 - **résoudre** des problèmes
 - **apprendre** à chercher
 - **comprendre, interpréter et résoudre** par différentes représentations : tableaux, diagrammes en barres ou production d'un arbre

Chaque séance d'apprentissage porte sur un type de problèmes précis et ouvre une série de problèmes sur ardoise. Une séance de recherche avec un problème atypique est proposée par période, ainsi que des problèmes de partage avec reste.



[editions-hatier.fr/
collection/maths-chaque-jour-compte-ce2](https://www.editions-hatier.fr/collection/maths-chaque-jour-compte-ce2)

- Téléchargez les **diaporamas**, les **exercices**, les **devoirs**, les **leçons**
- Profitez du **générateur d'évaluations personnalisables** (voir p. 42)



[jeteste.fr/hatier](https://www.jeteste.fr/hatier)
Vos offres numériques

GRATUIT



> Kit de réglettes p. 36

CE2			
Fichier de l'élève	5067035	9782401115729	7,70 € *
Cahier de problèmes	5068019	9782401115798	3,30 € *
Guide pédagogique bi-média avec diaporamas > Voir p. 42	5067281	9782401115743	49,00 €

Tarif enseignant * 3 €

Le fichier

55 Calculer en ligne en utilisant la distributivité de la multiplication. Poser et calculer des multiplications par un nombre inférieur à 10. **NOMBRES ET CALCULS**

LA MULTIPLICATION POSÉE (1)

1 Complète.

$4 \times 23 = (4 \times 20) + (4 \times 3)$ $2 \times 47 = (2 \times \dots) + (2 \times \dots)$

$4 \times 23 = \dots + \dots$ $2 \times 47 = \dots + \dots$

$4 \times 23 = \dots$ $2 \times 47 = \dots$

 $3 \times 17 = (\dots \times \dots) + (\dots \times \dots)$

$3 \times 17 = \dots + \dots$

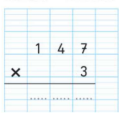
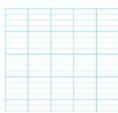
$3 \times 17 = \dots$

2 Pose les multiplications. Calcule les produits.

$72 \times 4 = \dots$ $34 \times 8 = \dots$ $91 \times 6 = \dots$

$147 \times 3 = \dots$ $568 \times 2 = \dots$ $496 \times 3 = \dots$

66 • soixante-six

Les plasti-fiches

3 Chaque jour compte ! **PLASTI-FICHE CE2**

Nombre du jour + =

J'écris ce nombre en lettres.
.....

Je complète.

Milliers Centaines restantes Dizaines restantes Unités restantes





J'écris des décompositions.
.....

Je décompose en utilisant la multiplication.
(... × ...) + (... × ...) + (... × ...) + (... × ...)

Je place approximativement le nombre sur la ligne numérique.



S'il est pair, je calcule sa moitié.  Je calcule son double. 

: 2 = $2 \times \text{input} = \text{input}$

Vernis sans plastique,
s'utilise avec un feutre effaçable

Le cahier de problèmes

18 Identifier et modéliser en barres des problèmes de transformation. **ENTRAÎNEMENT**

SCHÉMA EN BARRES : ÉTAT FINAL

1 Rose doit lire un roman de 184 pages. Lundi, elle lit 71 pages. Combien de pages lui reste-t-il à lire ? 



Je calcule :

2 La classe récupère des bouchons de bouteille pour les recycler. Il y a déjà 375 bouchons dans la caisse de collecte. Malo en apporte 68 nouveaux. Combien de bouchons y a-t-il maintenant dans la caisse ?



Je calcule :

3 Yanis a un rouleau de papier cadeau de 2 mètres de longueur. Il en utilise 60 centimètres pour emballer un cadeau pour Malo et 75 centimètres pour emballer un cadeau pour Zoé. Quelle longueur de papier cadeau lui reste-t-il ?

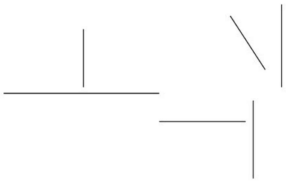
Je calcule :

dix-neuf • 19

Les champions

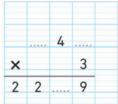
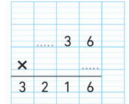
p. 65 **54**

Prolonge les droites. Repasse les contours d'un rectangle en bleu, d'un carré en rouge et de deux triangles rectangles en vert. Code les angles droits et les côtés de même longueur.



p. 66 **55**

Complète.

 $\dots \times 3 = \dots$  $\dots \times \dots = 2\ 778$  $\dots \times \dots = 3\ 216$

p. 67 **56**

Trace des segments en utilisant la bande graduée en dixièmes.

[AB] mesure 1 unité + $\frac{2}{10}$ d'unité

[CD] mesure 1 unité + $\frac{6}{10}$ d'unité



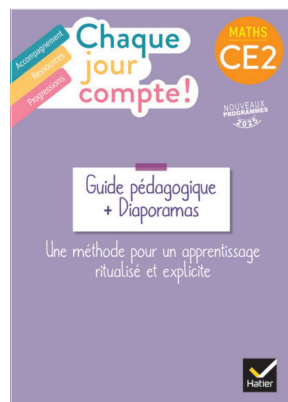
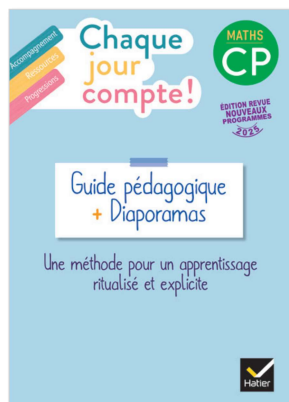
cent-quarante-trois • 143

CHAQUE JOUR COMPTE !

Mathématiques

CHAQUE JOUR COMPTE !

Des guides légers, visuels et complets.



Rejoignez le groupe
Chaque Jour Compte
sur Facebook 
groupe de partage et d'entraide

GUIDES PÉDAGOGIQUES BI-MÉDIA (PAPIER + NUMÉRIQUE)

- Organisés en domaines pour adapter les progressions au rythme de votre classe
- Une mise en œuvre facilitée par la vidéoprojection de diaporamas annotés « clé en main »
- Des diaporamas pour alléger la préparation de chacune de vos séances (séance d'apprentissage, de calcul mental, de résolution de problèmes)



Existents aussi en version
100 % numérique

La version numérique est gratuite
pour les acheteurs du guide papier,
sur présentation de la facture
(un tuto vous guide pour y accéder).

Des évaluations personnalisables

evaluation.editions-hatier.fr

Le générateur d'évaluations pour la numération et le calcul

Intégré gratuitement à la méthode, ce générateur en ligne individualise vos évaluations en numération et en calculs en fonction des besoins des élèves !

- **Gagnez du temps** : chaque évaluation générée est nominative, à imprimer pour la classe ou pour un élève seulement.
- Tous les exercices sont référencés par la compétence qu'ils font travailler : vous pourrez facilement proposer aux élèves et leurs parents un **bilan succinct** de ce qui est acquis et ce qui reste à travailler. Un tableau de bord des résultats vous permet un **suivi personnalisé de chacun**.
- Sélectionnez les compétences qui restent à acquérir **individuellement** : l'élève pourra à nouveau travailler ces exercices avec de nouvelles données numériques.

CP	Guide bi-média avec diaporamas	1750516	9782401112681	49,00 €
	Guide 100 % numérique avec diaporamas	5363153	9782401116870	49,00 €
CE1	Guide bi-média avec diaporamas	1869042	9782401096523	49,00 €
	Guide 100 % numérique avec diaporamas	2470533	9782401097209	GRATUIT en ligne
CE2	Guide bi-média avec diaporamas	5067281	9782401115743	49,00 €
	Guide 100 % numérique avec diaporamas	5363891	9782401116849	49,00 €



jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

- > Testez la version numérique du guide
- > En CP et CE2 : **Demandez gratuitement le guide numérique avec diaporamas** grâce à la preuve d'achat du guide papier
- > En CE1 : **Le guide numérique est gratuit** pour 2026/2027 en attendant sa mise à jour des nouveaux programmes

GRATUIT

Le guide

L'accès à la page du fichier de l'élève corrigée

6

Les nombres jusqu'à 5 : calculer des différences, les signes -, =

Ce que je veux que les élèves apprennent

- Ce que je veux que les élèves apprennent**
- Calculer des différences
 - Utiliser la file numérique pour effectuer des soustractions

Matériel

- Diaporama hatier-clic.fr/22cjqcF006
- Ardoise
- File numérique avec cases ▶ matériel détachable
- 5 jetons de la même couleur ▶ matériel détachable
- Leçon : La soustraction

L'accès au diaporama

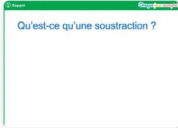


Collectif / Oral (ardoise)	
1 Rappel	20 min.
2 Soustraire grâce à la file numérique	
3 Calculer des soustractions	
Entraînement (fichier, p. 9)	
Autonomie (exercice des champions ou matériel autocorrectif)	20 min.

La vue synthétique de la séance

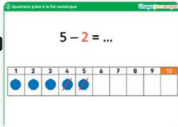
Collectif / Oral

1 Rappel Diapos 2 à 4



Le but est ici que les élèves se souviennent de ce qui a été vu lors de la séance précédente. Nous attendons d'eux qu'ils verbalisent que la soustraction est l'opération faite quand **on enlève** une quantité et qu'on utilise **le signe moins** pour sa modélisation mathématique. Faites ensuite rappeler par les élèves les stratégies utilisées lors de la séance précédente pour calculer combien il y avait de jetons dans la boîte : le dessin et l'utilisation des doigts de la main.

2 Soustraire grâce à la file numérique Diapos 5 à 23



Aujourd'hui, nous allons apprendre une nouvelle stratégie. Nous allons trouver le résultat des soustractions en nous aidant de la file numérique. Vous savez déjà le faire pour les additions ; on va apprendre aujourd'hui comment utiliser cet outil pour faire des soustractions.

Distribuez une file numérique ainsi que 5 jetons par élève, tous de la même couleur.

La démarche est exactement la même que pour l'addition : d'abord on manipule des jetons avec la file, puis on se passe des jetons progressivement. Lors de la correction, insistez sur le facteur « vitesse » pour inciter les élèves qui en sont capables à se passer des jetons.



3 Calculer des soustractions Diapos 24 à 26



Les élèves font des soustractions en utilisant la stratégie de leur choix : le dessin, les doigts de la main, la file numérique avec ou sans jetons.

Entraînement Diapo 27

Autonomie Diapo 28

L'exercice des champions propose pour la première fois des soustractions à trous. Expliquez aux élèves qu'ils vont devoir compléter les soustractions, c'est-à-dire trouver combien il faut enlever à un nombre pour obtenir un autre nombre donné. Ils pourront utiliser le même matériel de manipulation (file numérique + jetons). Cette compétence sera travaillée en classe entière lors de la séance n° 20.

69

Le guide organisé par domaine

Quelques vignettes des visuels de la séance

Dans la version numérique, les liens vers les diaporamas sont interactifs : la préparation des séances est facilitée

Les diaporamas

② Dénombrer jusqu'à 69

Chaque jour compte !

Écris le nombre représenté.

...

Pour vous aider, les diaporamas intègrent des notes, visibles en mode présentateur sur votre ordinateur

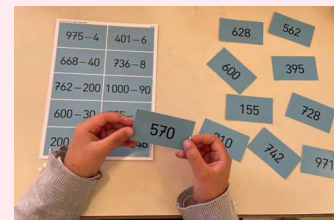
CHAQUE JOUR COMPTE !



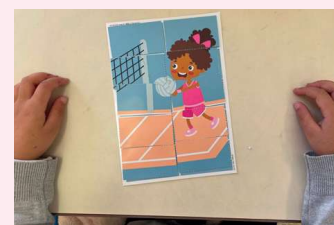
MATÉRIEL AUTOCORRECTIF • 96 JEUX

■ 192 planches de fond de classe pour s'entraîner.

- Les élèves choisissent les planches qui correspondent à leur zone proximale de développement et valident leurs réponses en autonomie



96 planches support



96 planches de cartes autovalidantes

> 6 zones au CP :

- Zone 1 : les nombres jusqu'à 5
- Zone 2 : les nombres jusqu'à 10
- Zone 3 : les nombres jusqu'à 20
- Zone 4 : les nombres jusqu'à 69
- Zone 5 : les nombres jusqu'à 100
- Zone 6 : les nombres jusqu'à 1 000

> 6 zones au CE1 :

- Zone 1 : les nombres jusqu'à 20
- Zone 2 : les nombres jusqu'à 69
- Zone 3 : les nombres jusqu'à 100
- Zone 4 : les nombres jusqu'à 199
- Zone 5 : les nombres jusqu'à 1 000
- Zone 6 : les nombres au-delà de 1 000

> 7 zones au CE2 :

- Zone 1 : les nombres jusqu'à 100
- Zone 2 : les nombres jusqu'à 1 000
- Zone 3 : les nombres jusqu'à 10 000 (1)
- Zone 4 : les nombres jusqu'à 10 000 (2)
- Zone 5 : les nombres au-delà de 10 000
- Zones 6 et 7 : espace, géométrie, grandeurs, mesures



POSTERS

■ Un complément utile prescrit par le guide orange.

- La file numérique avec mise en valeur de la petite et la grande comptine (CP)
- Du matériel grand format pour la manipulation au tableau et l'affichage
- Un affichage structuré des typologies de problèmes et leur représentation avec le schéma en barres

CP	Matériel autocorrectif	1624833	9782401085527	40,50 €
	5 posters (avec frise)	1624587	9782401085503	30,50 €
CE1	Matériel autocorrectif	1869535	9782401096530	40,50 €
	5 posters	1869412	9782401096554	35,40 €
CE2	N Matériel autocorrectif (paru le 23/12/2025)	3945689	9782401108288	40,00 €

CHAQUE JEU COMPTE !

É. Mainard
R. Touibi

60 situations mathématiques basées sur la manipulation et le jeu pour s'approprier et réinvestir les notions numériques et arithmétiques découvertes en classe, pour une co-éducation réussie !



N



60 JEUX DE CARTES

- Répertoire par compétences mathématiques, chaque situation s'articule autour d'un jeu de cartes classiques ou de dés, et est développée sur **3 niveaux de difficulté** (simple, moyen et avancé pour respecter le besoin de chaque élève)
- Ces situations ludiques permettent à l'élève de prendre confiance en lui et préviennent ainsi la difficulté scolaire.
- Utilisable avec toute méthode, en ateliers différenciés, pour l'enseignement spécialisé, la remédiation individuelle ou en petit groupe
- Les règles de chaque jeu en vidéo accessibles par QR codes
- Des ressources numériques à retrouver sur hatier-clic
- **Nouveauté CE2 >** Des fiches d'exercices en téléchargement : pour permettre à l'élève de prolonger les compétences exercées dans le jeu

LE + EN CE1 ET EN CE2 :

Pour chaque compétence, un jeu peut se pratiquer à l'extérieur de la classe. En se rendant dans un espace naturel proche (même en milieu urbain), les capacités motrices, la concentration, l'autonomie et la créativité sont stimulées.



Des jeux pour la classe dehors

CP	60 jeux de cartes	1624710	9782401085510	30,60 €
CE1	60 jeux de cartes	3945812	9782401108271	30,00 €
CE2	N 60 jeux de cartes	4018491	9782401121133	30,00 €

Suivez l'autrice, Énora Mainard



@_classelaclasse_



Classe, la classe !



Énora Mainard, enseignante et auteure du blog *Classe, la classe !*
Rihab Touibi, enseignante spécialisée en neuroéducation

CAP MATHS

> Une démarche solide fondée sur la manipulation, la verbalisation et l'explicitation des procédures.

		JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4
MATIN	15 min	Calcul mental + Problèmes du jour			
	40 min	Apprentissage collectif + Entraînement individuel			Synthèse Bilan
APRÈS-MIDI	20 min	Entraînement individualisé	Ateliers problèmes	Révisions Soutien	

> 32 modules sur l'année :

24 en nombres, calculs et problèmes + 8 en mesures et géométrie

> Accompagnement de l'enseignant avec :

- des situations pertinentes et efficaces
- une mise en œuvre structurée
- une explicitation des enjeux
- la verbalisation des éléments de savoirs à retenir

FOCUS NOUVEAUX PROGRAMMES :

Comme préconisé, la méthode permet un apprentissage structuré et un entraînement régulier :

- au calcul mental (« procédures fondamentales » et « tests de fluence ») ;
- à la résolution de problèmes (« au cœur de l'activité mathématique ») ;
- aux aspects décimaux et positionnels de notre système de numération.

FICHER + CAHIER DE GÉOMÉTRIE



■ Les outils de l'élève :

- Des exercices d'entraînement progressifs
- Une page d'atelier-problèmes par module
- Un bilan, préparé avec la fiche leçon Dico-maths téléchargeable qui peut être projetée et collée dans le cahier de maths de chaque élève
- Des exercices de révision

LE + EN GÉOMÉTRIE :

des pages d'entraînement au tracé à la règle ou à main levée

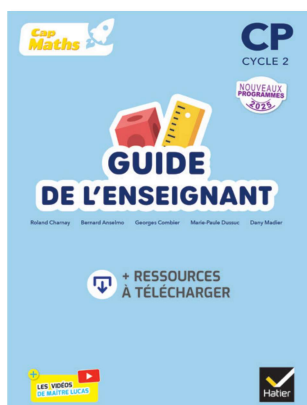
> INCLUS :

- 8 planches de matériel encarté dont les réglettes Cap Maths de 1 à 10 et des lignes graduées dans le fichier
- 2 planches de matériel encarté pour la mesure dans le cahier



Un kit de réglettes « Cap Maths » en bois conçues par nos auteurs et autrices.
Ref : CWTP11492

GUIDE DE L'ENSEIGNANT

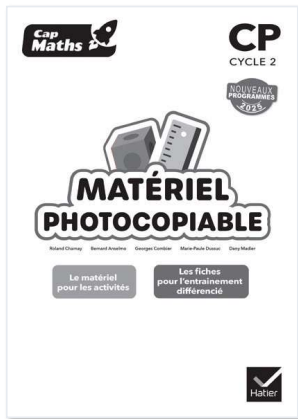


■ Pour les apprentissages, le calcul mental et le problème du jour :

- Un support pratique et synthétique pour l'enseignant (en fiches détachables prédécoupées)
- Un focus sur les apprentissages de chaque module pour une vision globale de la séquence
- Un accompagnement de la mise en œuvre
- Des indications sur les explicitations à donner, les verbalisations pour l'enseignant et pour l'élève

LE + NUMÉRIQUE :

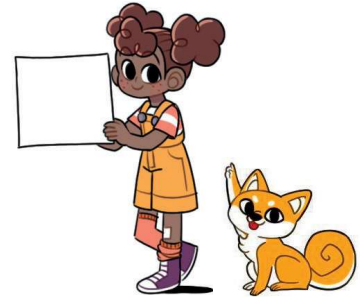
- des diaporamas, pratiques pour présenter certaines situations
- un nouvel outil en ligne, Polypad, pour faciliter les manipulations au tableau (réglettes, lignes numériques, cubes emboîtables, etc.)
- des vidéos de Maître Lucas disponibles en ressources complémentaires
- les fiches à télécharger et/ou vidéoprojecter : Dico-maths, fiches de soutien, tests de fluence, évaluations de période



MATÉRIEL PHOTOCOPIABLE

■ Pour la mise en œuvre des activités et la différenciation :

- Le matériel pour les activités
- Des fiches de substitution au matériel de la mallette
- Des fiches pour un entraînement différencié



LE + POLICE :

Choisissez parmi celles qui facilitent la lecture des élèves à besoins particuliers



[editions-hatier.fr/
collection/cap-maths-cp](http://editions-hatier.fr/collection/cap-maths-cp)
Téléchargez le guide pédagogique



jeteste.fr/hatier
Vos offres numériques

GRATUIT

CP			
Fichier de l'élève + Cahier de Géométrie-Mesures	9105865	3277450292980	12,50 € **
Cahier de Géométrie-Mesures	5029358	9782401113756	4,60 € *
Guide de l'enseignant + Ressources à télécharger	5333977	9782401116764	31,50 €
Matériel photocopiable	5333853	9782401116771	39,00 €

Tarifs enseignant ** 5 € / * 3 €

Des supports élève guidants

Module 2 Comparaison de longueurs
La monnaie : pièces et billets de 1 € à 10 €

Séance 1 : voir Guide pas d'exercices dans le cahier.

DATE : _____

Guide
SÉANCE 2 J'utilise une bande de papier pour comparer des longueurs

1 Entoure la bonne réponse.
Quelle est la bande la plus longue ? *la bande rouge la bande bleue*

2 Colorie en jaune la bande qui a la même longueur que la bande a.
Colorie en vert la bande qui a la même longueur que la bande s.

3 Entoure les lettres des traits qui ont la même longueur que le trait a.

Complète. Le trait le plus court est le trait

6 • six

Cahier de géométrie-mesures

Module 3 Nombres jusqu'à 10 : les ajouter, les décomposer, utiliser + et =

DATE : _____

Guide
SÉANCE 1 J'ajoute deux nombres

1 Écris les nombres qui manquent.

2 Dessine les jetons sur la réglette jaune.
Complète. $4 + 2 = \dots$

3 Écris le nombre qui va sur la réglette jaune.
Complète. $5 + 3 = \dots$

18 • dix-huit

Fichier

CAP MATHS

> Une démarche solide fondée sur la manipulation, la verbalisation et l'explicitation des procédures.

		JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4
MATIN	15 min	Calcul mental + Problèmes du jour			
	40 min	Apprentissage collectif + Entraînement individuel			Synthèse Bilan
APRÈS-MIDI	20 min	Entraînement individualisé	Ateliers problèmes	Révisions Soutien	

FOCUS NOUVEAUX PROGRAMMES :

Comme préconisé, la méthode permet un apprentissage structuré et un entraînement régulier :

- au **calcul mental** (« procédures fondamentales » et « tests de fluence ») ;
- à la **résolution de problèmes** (« au cœur de l'activité mathématique ») ;
- à l'**introduction de l'enseignement des fractions**.

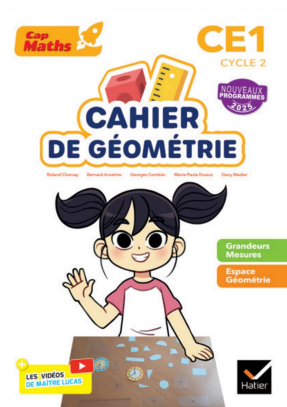
> 32 modules sur l'année :

24 en nombres, calculs et problèmes + 8 en mesures et géométrie

> Accompagnement de l'enseignant avec :

- des situations **pertinentes et efficaces**
- une **mise en œuvre structurée**
- une **explicitation des enjeux**
- la verbalisation des **éléments de savoirs à retenir**

FICHER + CAHIER DE GÉOMÉTRIE



Les outils de l'élève :

- Des **exercices d'entraînement progressifs**
- Une **page d'atelier-problèmes** par module
- Un **bilan**, préparé avec la **fiche leçon Dico-maths** téléchargeable qui peut être projetée et collée dans le cahier de maths de chaque élève
- Des **exercices de révision**

LE + EN GÉOMÉTRIE :

des pages d'entraînement au tracé à la règle

> INCLUS :

- 6 planches de matériel encarté dans le fichier
- 2 planches de matériel encarté dans le cahier



> Kit de réglettes p. 46

GUIDE DE L'ENSEIGNANT

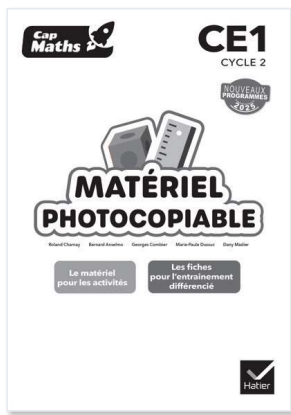


Pour les apprentissages, le calcul mental et le problème du jour :

- Un support pratique et synthétique pour l'enseignant en fiches détachables prédécoupées
- Un **focus sur les apprentissages de chaque module** pour une vision globale de la séquence
- Un accompagnement de la mise en œuvre
- Des **indications sur les explicitations** à donner, les verbalisations pour l'enseignant et pour l'élève

LE + NUMÉRIQUE :

- des **diaporamas**, pratiques pour présenter certaines situations
- un **nouvel outil en ligne, Polypad**, pour faciliter les manipulations au tableau (réglettes, lignes numériques, cubes emboîtables, etc.)
- des **vidéos de Maître Lucas** disponibles en ressources complémentaires
- les **fiches en téléchargement** : Dico-maths, fiches de soutien, tests de fluence, évaluations de période



MATÉRIEL PHOTOCOPIABLE

■ Pour la mise en œuvre des activités et la différenciation :

- Le matériel pour les activités
- Des **fiches de substitution** au matériel de la mallette
- Des **fiches** pour un **entraînement différencié**

LE + POLICE :

Choisie parmi celles qui facilitent la lecture des élèves à besoins particuliers

CE1			
Fichier de l'élève + Cahier de Géométrie - Mesures	9188752	3277450292997	12,50 € **
Cahier de géométrie - Mesures	7482114	9782401101517	4,60 € *
Guide de l'enseignant + Ressources à télécharger	7482606	9782401101548	31,50 €
Matériel photocopiable	7482483	9782401101531	39,00 €

Tarifs enseignant ** 5 € / * 3 €



editions-hatier.fr/
collection/cap-maths-ce1
Téléchargez le guide pédagogique



jeteste.fr/hatier
Vos offres numériques

GRATUIT

Des supports élève qui facilitent l'autonomie

Module 3 Triangles, carrés, rectangles

DATE : _____

Guide **SEANCE 1** Je reconnais un triangle, un carré, un rectangle

1

- Trace une croix dans chaque polygone.
- Entoure la lettre écrite dans les triangles.
- Écris le nombre de côtés de la figure C :
- Écris le nombre de sommets de la figure C :
- Écris le nombre de côtés de la figure L :

2 Tous les polygones sont des carrés ou des rectangles. Pour répondre, tu peux t'aider d'une bande de papier.

Quels sont les carrés ?

Quels sont les rectangles qui ne sont pas des carrés ?

19 • dix-neuf

Cahier de géométrie-mesures

Module 8 Multiplication : sens, mot « fois », symbole x.

DATE : _____

Guide **SEANCE 1** Je réunis des quantités égales

1 Alex a construit 3 trains avec des cubes. Pour chaque train, il a utilisé 5 cubes. Combien de cubes a-t-il utilisés pour construire les 3 trains ?

Je cherche

2 Lisa a construit 4 trains avec des cubes. Pour chaque train, il a utilisé 6 cubes. Combien de cubes a-t-il utilisés pour construire les 4 trains ?

Je cherche

3 Moustik a 10 cubes. Il veut utiliser tous ses cubes pour construire des trains identiques. Écris le plus de solutions possibles.

Je cherche

4 Complète.

2 fois 4 cubes = cubes	3 fois 10 cubes = cubes
1 fois 6 cubes = cubes	9 fois 1 cube = cubes

quarante-trois • 43

Fichier

CAP MATHS

> Une démarche solide fondée sur la manipulation, la verbalisation et l'explicitation des procédures.

		JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4
MATIN	15 min	Calcul mental + Problèmes du jour			
	40 min	Apprentissage collectif + Entraînement individuel			Synthèse Bilan
APRÈS-MIDI	20 min	Entraînement individualisé	Ateliers problèmes	Révisions Soutien	

> 33 modules sur l'année :

24 en nombres, calculs et problèmes + 9 en mesures et géométrie

> 16 séances sur les fractions réparties sur 4 modules

> Accompagnement de l'enseignant avec :

- des situations pertinentes et efficaces
- une mise en œuvre structurée
- une explicitation des enjeux
- la verbalisation des éléments de savoirs à retenir

NOUVEAUX PROGRAMMES

FOCUS NOUVEAUX PROGRAMMES :

Comme préconisé, la méthode permet un apprentissage structuré et un entraînement régulier :

- au calcul mental (« procédures fondamentales » et « tests de fluence ») ;
- à la résolution de problèmes (« au cœur de l'activité mathématique ») ;
- à la maîtrise des fractions inférieures ou égales à 1 (exprimer une partie par rapport à un tout puis une mesure non entière ; savoir les comparer, les additionner et les soustraire).

FICHIER + CAHIER DE GÉOMÉTRIE



■ Les outils de l'élève :

- Des exercices d'entraînement progressifs
- Une page d'atelier-problèmes par module, liée à la vie courante et en lien ou non avec les notions enseignées dans le module pour entretenir et enrichir sa stratégie de résolution de problèmes
- Un bilan, préparé avec la fiche leçon Dico-maths téléchargeable qui peut être projetée et collée dans le cahier de maths de chaque élève
- Des exercices de révision
- **NOUVEAU !** Dans chaque séance, une énigme à résoudre en classe ou à la maison pour susciter la curiosité de l'élève et développer son imagination et ses capacités d'initiative

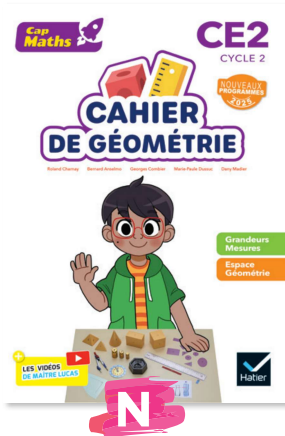
LE + EN GÉOMÉTRIE : des pages d'entraînement à l'utilisation des outils de la géométrie

> INCLUS dans le fichier :

- 6 planches de matériel encarté :
- la monnaie
 - les bandes fractions
 - les règles graduées en fractions d'unité
 - les résultats multiplicatifs et additifs à connaître par cœur

> INCLUS dans le cahier de géométrie :

- 2 planches de matériel encarté :
- les bandes unité
 - l'horloge pédagogique
 - les formes géométriques



MATÉRIEL PHOTOCOPIABLE

■ Pour la mise en œuvre des activités et la différenciation :

- Le matériel pour les activités
- Les fiches de substitution au matériel de la mallette
- Des fiches pour un entraînement différencié



GUIDE DE L'ENSEIGNANT



- Un support indispensable, pratique et synthétique pour l'enseignant en fiches détachables prédécoupées
- Un **focus sur les apprentissages de chaque module** pour une vision globale de la séquence
- Un accompagnement de la mise en œuvre
- Des **indications** sur ce qui doit être verbalisé et explicité par les élèves et par l'enseignant au cours de chaque séance

LE + POLICE : Choisie parmi celles qui facilitent la lecture des élèves à besoins particuliers

CE2			
N Fichier de l'élève + Cahier de géométrie - Mesures	9355970	3277450293000	13,20 € *
N Cahier de géométrie - Mesures	4016153	9782401120341	4,90 € *
N Guide de l'enseignant + Ressources à télécharger	4016276	9782401120389	45,00 €
N Matériel photocopiable	4016399	9782401120396	39,00 €

Tarif enseignant * 3 €

LE + NUMÉRIQUE :

- des diaporamas, pratiques pour mettre en œuvre certaines situations
- un nouvel outil en ligne, Polypad, pour faciliter les manipulations au tableau (réglettes, lignes numériques, cubes emboîtables, etc.)
- des vidéos de Maître Lucas disponibles en ressources complémentaires
- les fiches en téléchargement : Dico-maths, fiches de soutien, tests de fluence, évaluations périodiques

Rejoignez le groupe Cap Maths sur **Facebook** 
groupe de partage et d'entraide

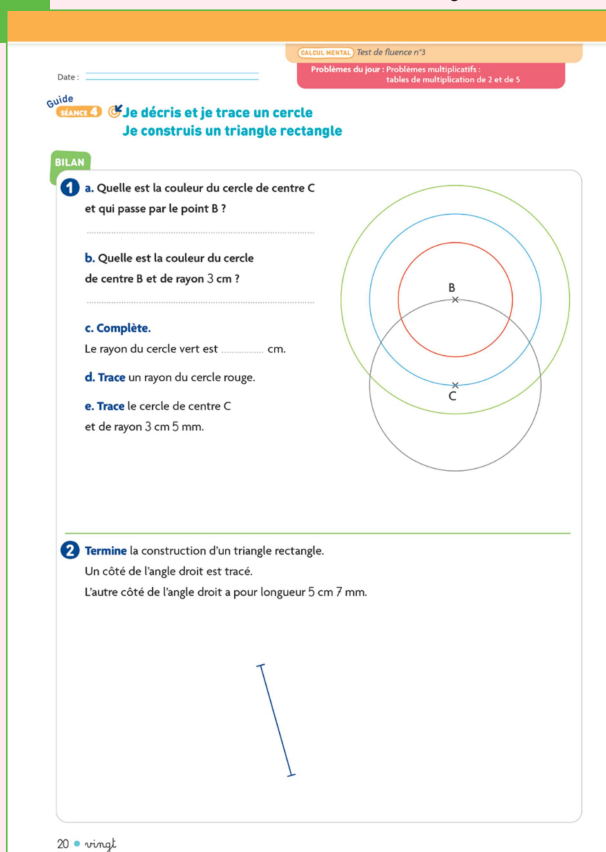


↓ [editions-hatier.fr/
collection/cap-maths-ce2](https://www.editions-hatier.fr/collection/cap-maths-ce2)
Téléchargez le guide pédagogique

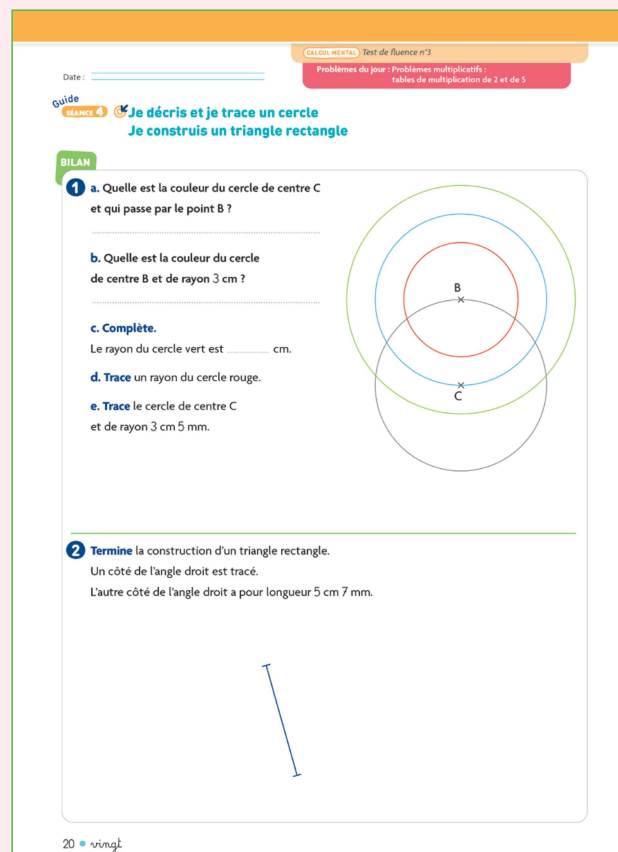
👆 [jeteste.fr/hatier](https://www.jeteste.fr/hatier)
Vos offres numériques

GRATUIT

Des supports élève qui facilitent l'autonomie



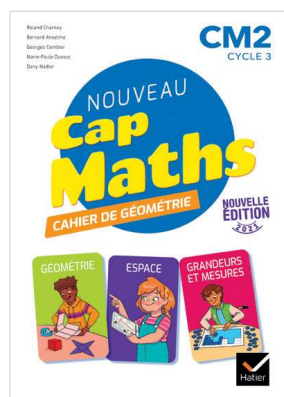
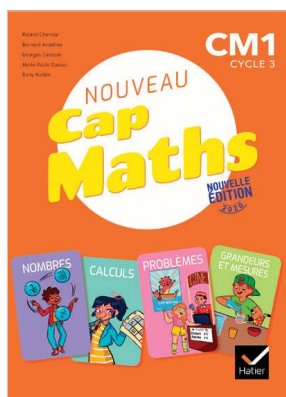
Cahier de géométrie-mesures



Fichier

CAP MATHS

Une démarche qui donne le goût de chercher et amène les élèves à la réflexion.



MANUELS + CAHIERS DE GÉOMÉTRIE CM1 CM2

■ Une organisation de séances en double page simple et efficace :

- Une activité de recherche
- Un entraînement structuré avec des exercices incontournables et des exercices de difficultés variées
- La préparation du bilan en QCM

CM1	Manuel Nombres, Calculs, Mesures + Dico-maths + Cahier de Géométrie	9170648	3277450292904	16,80 € ***
	Cahier de Géométrie	3346522	9782401063013	4,90 € *
	Dico-maths	3427889	9782401064041	2,30 €
	Guide pédagogique + Ressources à télécharger	3346768	9782401063389	32,60 €
CM2	Manuel + Dico-maths + Cahier de géométrie	9008439	3277450292942	16,80 € ***
	Cahier de Géométrie	3093760	9782401079489	4,90 € *
	Dico-maths	3094252	9782401079441	2,30 €
	Guide pédagogique + Ressources à télécharger	3095359	9782401079519	32,60 €

Tarifs enseignant *** 9 € / * 3 €

LES + :

- Des ateliers de calcul mental sous forme de jeux
- Des ateliers de problèmes
- Un escape game à réaliser en classe, pour motiver les élèves autour d'activités stimulantes
- Des liens vers des tutoriels vidéo sur les techniques opératoires
- Un Dico-maths dédié à chaque niveau



MALLETES POUR LA CLASSE

■ Faites vivre facilement les situations de recherche à vos élèves !

CP	Mallette de matériel pour la classe	1715442	9782401026278	112,30 €
CE	Mallette de matériel pour la classe	3428012	9782401064058	132,90 €
CM	Mallette de matériel pour la classe	3427643	9782401064010	125,60 €

>>> Tous les outils Cap Maths (guides d'activités et de jeux, Les solides de l'école) p. 76

ERMEL Les essentielles

H.-C. Argaud
J. Douaire
F. Emprin
F. Emprin - Charotte
M. Frémin
G. Gerdil - Margueron



GUIDES + RESSOURCES PHOTOCOPIABLES CP > CM2

- Des ouvrages pour faciliter la mise en œuvre des situations-problèmes essentielles aux apprentissages.

CP	Les essentielles 15 situations Guide + CD-Rom	6010890	9782401069275	46,40 €
CE1	Les essentielles 15 situations Guide + CD-Rom	6013115	9782401069282	46,40 €
CE2	Les essentielles 15 situations Guide + CD-Rom	6010521	9782401069268	46,40 €
CM1	Les essentielles 15 situations • Guide + Ressources téléchargeables	3092407	9782401079274	46,40 €
CM2	Les essentielles 15 situations • Guide + Ressources téléchargeables	1622370	9782401085282	46,40 €

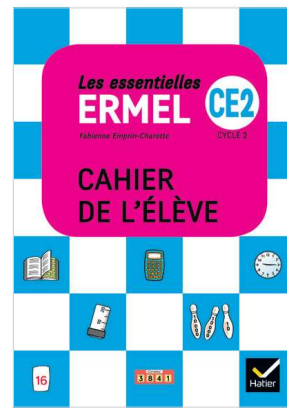


CAHIERS CP > CE2

- De la recherche à la pratique de classe, pour l'apprentissage de la numération, du calcul et des problèmes.

CP	Cahier de l'élève (Ed. 2017)	8903710	9782401000292	9,80 € **
CE1	Cahier de l'élève (Ed. 2018)	5846970	9782401045071	9,80 € **
CE2	Cahier de l'élève (Ed. 2019)	1290823	9782401053441	9,80 € **

Tarif enseignant ** 5 €



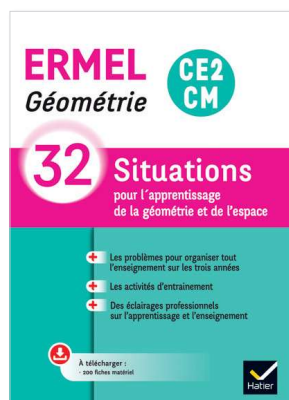
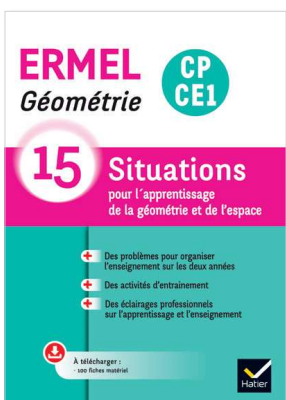
NUMÉRICARTES CP > CM2

- Les boîtes de cartes et de posters permettent une mise en œuvre rapide des situations numériques.

Le matériel est prévu pour une classe de 28 à 30 élèves

CP	Numéricartes	4844817	9782218713309	99,90 €
CE1	Numéricartes	4841557	9782218070341	99,90 €
CE2	Numéricartes	4844197	9782218712586	99,90 €
CM1	Numéricartes	4857108	9782218717536	99,90 €
CM2	Numéricartes	4866216	9782218726507	99,90 €

ERMEL Géométrie



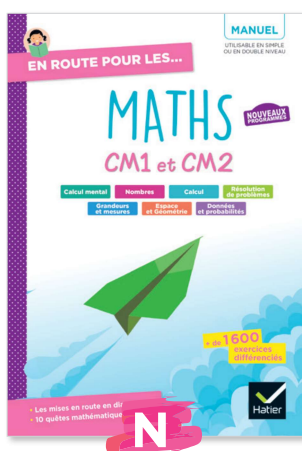
GUIDES + MATÉRIEL ET RESSOURCES CP > CM

- Des situations réparties sur 2 ou 3 années pour un apprentissage à partir de la résolution de problèmes.

CP / CE1	Guide + Ressources téléchargeables	1045812	9782401104242	45,50 €
CE2 / CM	70 formes géométriques prédécoupées	6258943	9782401026377	29,90 €
CE2 / CM	Guide + Ressources téléchargeables	3942597	9782401108028	45,50 €

EN ROUTE POUR LES MATHS

- > Des **outils efficaces et clé en main** pour vous accompagner dans une **mise en œuvre précise, concise et rythmée des séances en appui d'un enseignement explicite**.
- > Une méthode pour rendre les **mathématiques ludiques et motivantes** grâce aux **quêtes mathématiques** à faire vivre à votre rythme tout au long de l'année.
- > Un manuel utilisable en **simple** ou en **double niveau**, avec des **parcours différenciés**.



Découvrez
un extrait
des diaporamas

MANUEL

- Une **navigation simple** grâce à une division en **7 parties** (1 par sous-domaine des programmes)
- Des **leçons claires et précises**, où chaque notion travaillée est détaillée et chaque procédure explicitée
- Des **exercices d'application** « As-tu bien compris ? »
- Des **exercices différenciés** « parcours jaune » et « parcours orange », selon les compétences de chaque élève
- Des **problèmes** intégrés dans chaque domaine d'apprentissage pour un **entraînement quotidien**
- Des pages de **révisions**
- **INÉDIT !** Les exercices à clé permettent l'accès à **10 activités ludiques et culturelles** facultatives mais **motivantes** : les **quêtes mathématiques** ! Chacune autour d'un personnage historique lié aux mathématiques, elles sont à mener en collectif tout au long de la période

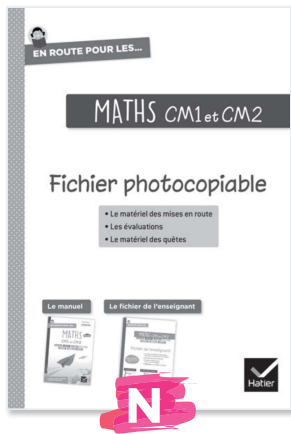
FICHER DE L'ENSEIGNANT

- Un **outil clair et clé en main** : toutes les explications pour articuler chacun des outils, mener ses séances, construire son emploi du temps, etc.
- **120 fiches de préparation**, 1 par séquence, avec :
 - le **déroulement détaillé complet** de chaque phase
 - des **propositions de remédiation** selon chaque difficulté et des conseils
- L'accès aux **120 diaporamas**
- Tous les **corrigés des exercices**

LE + :

Des diaporamas pour mener confortablement les phases de mise en route ou d'observation, la leçon, et faciliter la gestion du double niveau

En calcul mental : la proposition chronométrée des séances pour entraîner les élèves à la fluence en calcul + les séances de drill : un apprentissage animé et innovant des faits numériques



MATÉRIEL PHOTOCOPIABLE

■ Un réel gain de temps pour votre préparation !

- Le matériel des activités de mise en route
- Le matériel de différenciation (le glisse-nombre, droites graduées, tables de multiplication, tableau de numération, fiche de relation entre les fractions, arbres)
- Les exercices des évaluations

GRATUIT



jeteste.fr/hatier
Vos offres numériques

Suivez l'auteur,
Maxime Paul

chezmonsieurpaul.org

@chezmonsieurpaulcmp



Rejoignez le groupe
En route pour les maths
sur Facebook
groupe de partage et d'entraide



CM1 - CM2			
N Manuel élève	4017629	9782401121003	15,80 € *
N Fichier enseignant + Ressources à télécharger	4017999	9782401121010	49,00 €
N Matériel photocopiable	4018122	9782401120983	39,00 €

Tarif enseignant * 3€

Des leçons explicites et un entraînement différencié

9

L'équiprobabilité /

Les expériences en 2 étapes



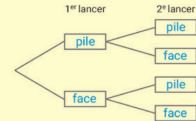
Leçon

- Dans une situation **équiprobable**, chaque issue ou chaque événement a **autant de chances** de se produire.
- EXEMPLES :
- Quand on lance un dé (non truqué), on a autant de chances d'obtenir n'importe quel nombre : la situation est **équiprobable**.
 - En lançant cette roue de la chance, on a plus de chances de tomber sur la partie bleue que sur la partie orange : la situation n'est **pas équiprobable**.



- Dans une expérience en deux étapes, on réalise **deux lancers ou deux tirages d'affilée**.
- Pour prévoir toutes les issues possibles, on peut utiliser un **arbre**.

EXEMPLE : On lance une pièce deux fois.



As-tu bien compris ?

Parcours jaune

A. Indique si les situations sont équiprobables.

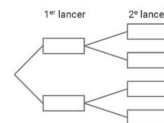
- a. Obtenir pile ou face.
- b. Tomber sur le noir, le bleu ou le gris.
- c. Tirer une bille bleue ou une bille rouge.
- d. Obtenir le 1, le 2, le 3, le 4, le 5 ou le 6.



Parcours orange

B. On lance deux fois de suite cette roue de la chance.

Reproduis et complète l'arbre pour dresser la liste de toutes les issues.



Exercices Parcours jaune

RECONNAÎTRE LES SITUATIONS D'ÉQUIPROBABILITÉ

1 Reproduis le tableau et places-y la lettre correspondant à chaque situation.

équiprobable	non équiprobable
--------------	------------------

- a. Je dois tirer une paire de chaussettes bleues au hasard parmi deux paires bleues et trois paires blanches.
- b. Dans ma poche, il y a une bille bleue, une rouge, une noire et une jaune. J'en prends une au hasard.
- c. Je lance une roue de la chance partagée en 8 parts égales.
- d. Je pioche au hasard dans une trousse contenant 4 feutres et 5 crayons de couleur. Je voudrais un feutre.
- e. Je lance un dé à 6 faces : je dois faire un nombre pair pour gagner.

2 On lance une roue de la chance.

Dessine chaque roue de la chance en suivant les consignes.

- a. Roue à 2 zones, situation équiprobable.
- b. Roue à 3 zones, situation non équiprobable.
- c. Roue à 4 zones, situation équiprobable.
- d. Roue à 2 zones, situation non équiprobable.



3 Lis chaque proposition, indique si elle est correcte ou non et explique pourquoi.

- a. La classe est composée de 11 filles et 11 garçons. Tous leurs prénoms sont dans un sac. On a tiré le prénom « Théo », et mis l'étiquette de côté. Lola dit qu'il y a désormais plus de chances de tirer un prénom de fille que de garçon et que la situation n'est plus équiprobable.
- b. Des boules numérotées de 1 à 8 sont dans une boîte. Pour gagner un lot, Abdel doit tirer un numéro supérieur à 4. Il pense qu'il a moins de chances de tirer un numéro supérieur à 4 qu'un autre numéro et que la situation n'est pas équiprobable.
- c. Au mois de janvier, Ulysse dit qu'il y a autant de chances que la température extérieure soit au-dessus des 25 °C qu'en dessous et que la situation est équiprobable.

Parcours orange

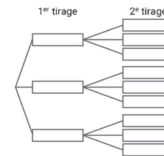
UTILISER UN ARBRE POUR RECENSER TOUTES LES ISSUES POSSIBLES D'UNE EXPÉRIENCE EN DEUX ÉTAPES

Trace l'arbre qui correspond à chaque situation.

- 4 On place un stylo bleu et un stylo rouge dans une trousse. On prend un stylo au hasard, puis on le replace, deux fois d'affilée.
- 5 On lance un dé à 6 faces et on regarde si le nombre obtenu est pair ou impair, deux fois d'affilée.
- 6 Un jeu contient 15 cartes « Lune » et 15 cartes « Soleil ». Ulysse prend une carte au hasard et la replace dans le jeu, deux fois d'affilée.
- 7 Une roue de la chance est composée de deux parties égales : A et B. Je lance la roue, deux fois d'affilée.

8 Dans un sac, on glisse 4 billes bleues, 4 billes rouges et 4 billes jaunes. Lola en prend une au hasard, puis la replace dans le sac, deux fois d'affilée.

Aide : voici l'arbre de cet exercice, reproduis-le.



9 Dans un sac, on place des étiquettes avec un cercle, un carré ou une étoile. Chloé pioche une étiquette, puis la remet dans le sac, deux fois d'affilée.

10 Pour la fête d'anniversaire de Louis, chaque invité a 2 bonbons : c'est la roue de la chance qui détermine leur saveur. Carmen lance la roue deux fois d'affilée.



222

223

Des exercices « à clé » pour les quêteurs mathématiques

EN ROUTE POUR LE CALCUL MENTAL !



- > Un **travail ritualisé** pour développer tous les aspects du calcul mental : résultats mémorisés, procédures avec appui sur les propriétés des nombres et des opérations.
- > Des outils de **calcul mental** pour travailler la **fluence** et ancrer une **démarche d'automatisation** indispensable au quotidien !
- > Pour donner du sens, l'apprentissage du calcul mental est lié à la résolution de problèmes avec l'**intégration d'un problème du quotidien** par séance.
- > Les supports de la méthode sont **complémentaires** mais peuvent aussi être choisis **à la carte**, **indépendamment les uns des autres** : un fichier pour l'enseignant **et/ou** des cahiers pour les élèves.



ET/OU



FICHIERS DE L'ENSEIGNANT

- Des **fiches de préparation** clé en main pour chaque **séance** : le déroulé de la phase de découverte, les notions en jeu et les difficultés attendues, des procédures explicites proposées, les entraînements pour les 4 jours
- L'**accès à 60 diaporamas sonorisés et minutés** pour des séances confortables, dynamiques et pour une gestion plus aisée des classes à double niveau
- Des **outils pour la différenciation** : des pistes et suggestions de remédiation, du matériel photocopiable
- Les **évaluations**

EN CE1 ET CE2 :

Des jeux de cartes originaux et motivants

CAHIERS THÉMATIQUES ÈLÈVE

- 1 cahier par niveau pour un travail ritualisé et pour développer tous les aspects du calcul mental.
- La leçon et sa trace écrite
- Les entraînements quotidiens en calcul, chronométrés pour évaluer sa fluence et automatiser durablement
- Le bilan
- En CM1 et CM2, un exercice de révision pour rebrasser les apprentissages
- Les évaluations et les corrigés en ligne

LE + EN CE1 ET CE2

- « As-tu bien compris ? » : des exercices pour appliquer la procédure en collectif
- « Comment apprendre ? » : des conseils pour mémoriser les résultats

 Suivez l'auteur, Maxime Paul
chezmonsieurpaul.org
  @chezmonsieurpaulcmp



editions-hatier.fr
Téléchargez les évaluations



jeteste.fr/hatier
Vos offres numériques

GRATUIT

CE1	Cahier élève	5066419	9782401115668	4,50 € *
CE2	Cahier élève	5066542	9782401115675	4,50 € *
CE	Fichier enseignant	5066666	9782401115682	49,00 €
CM1	Cahier élève	3945197	9782401108233	4,60 € *
CM2	Cahier élève	3945320	9782401108240	4,60 € *
CM	Fichier enseignant	3945074	9782401108226	49,00 €

Tarif enseignant * 3 €

EN ROUTE POUR LA RÉOLUTION DE PROBLÈMES !

- > Une approche accessible à tous qui s'appuie sur le guide violet et sur une **pédagogie inclusive**.
- > **10 problèmes proposés par quinzaine**, soit 1 à 2 par jour, qui traitent tous les types de problèmes identifiables par un code couleur.
- > Un enseignement des différentes méthodes de modélisation grâce à une **programmation spiralaire** et une **contextualisation parlante** pour les élèves.
- > Des **adaptations** de chaque problème **pour les élèves à besoins particuliers**.
- > Les supports de la méthode sont complémentaires mais peuvent aussi être choisis **à la carte**, **indépendamment les uns des autres** : un fichier pour l'enseignant **et/ou** des cahiers pour les élèves.



ET/OU



FICHER DE L'ENSEIGNANT

- Les éléments clés pour résoudre chaque problème : explications, étapes à décomposer, corrections guidées et commentées, adaptations pédagogiques
- **30 diaporamas** (1 par quinzaine) avec des animations pour avancer dans la correction
- **Des outils et des adaptations** spécifiques pour les élèves à besoins particuliers ou en difficulté
- **Les évaluations**
- **12 affichages** classe A3 correspondant aux types de problèmes (schématisation et résolution)

CAHIERS THÉMATIQUES ÈLÈVE

- **2 thèmes au choix** : *Les jeux* et *Les métiers* avec une programmation identique pour faciliter la gestion des classes à double niveau
- Des modélisations progressives avec un code couleur pour identifier ce que l'on cherche et ce que l'on connaît

	CM		
Cahier élève : Autour des jeux	3944320	9782401108172	5,60 € *
Cahier élève : Les métiers	3944443	9782401108189	5,60 € *
Fichier enseignant	3944581	9782401108196	39,00 €

Tarif enseignant * 3 €



editions-hatier.fr

Téléchargez les **12 affiches** classe et les **évaluations**



jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

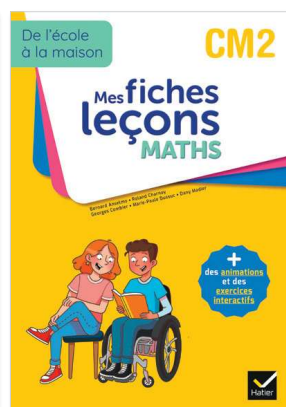
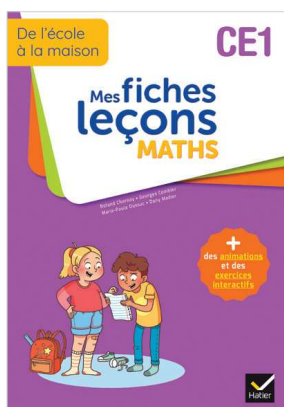
GRATUIT



B. Anselmo
R. Charnay
G. Combier
M.-P. Dussuc

DE L'ÉCOLE À LA MAISON

Les connaissances organisées par domaine, chaque livret permet à l'élève d'accéder à des leçons structurées et claires.



MES FICHES-LEÇONS DE MATHS

- Les fiches-leçons présentent de façon explicite les connaissances de l'année
- Un enrichissement média est proposé grâce à des animations
- La rubrique « Teste-toi ! » permet à l'élève de valider rapidement sa compréhension, les exercices sont disponibles en version interactive

L'enseignant sélectionne et s'appuie sur des leçons travaillées en classe. Le parent accompagne et guide son enfant après l'école.

CE1	Mes fiches leçons maths	1623726	9782401085343	5,50 € *	CM1	Mes fiches leçons maths	1623111	9782401085350	5,50 € *
CE2	Mon livret de maths	3094621	9782401079403	5,50 € *	CM2	Mes fiches leçons maths	1623603	9782401085367	5,50 € *

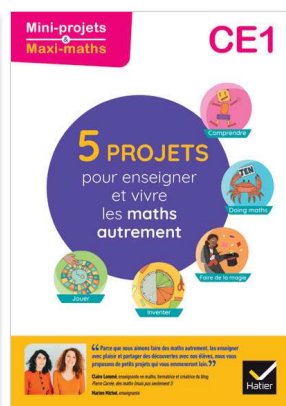
Tarif enseignant * 3 €

MINI-PROJETS MAXI-MATHS

C. Lommé
M. Michel



Une démarche de projets pour un **apprentissage actif et créatif** des mathématiques, en lien avec les autres disciplines.



Au CP :

- **Se promener** : partir en balade mathématique pour voir le monde autrement
- **Cuisiner** : mitonner des mathématiques et se régaler ensemble
- **Dessiner** : comprendre notre environnement en 3 dimensions, le dessiner en 2 dimensions
- **Découvrir** : reconstruire la numération décimale issue d'une longue histoire
- **Raconter** : faire des maths en lisant, écrire en faisant des maths

Au CE1 :

- **Comprendre** : à partir d'un album, découvrir l'angle droit et le rectangle
- **Inventer** : imaginer et construire un dispositif de mesure des durées
- **Faire de la magie** : comprendre la numération décimale et jouer avec les nombres et les opérations
- **Jouer** : concevoir un jeu de maths, du plateau aux cartes, pour le partager avec d'autres classes
- **Doing math** : allier mathématiques et anglais pour apprendre à résoudre des problèmes

+ Chaque séance décrite pas à pas pour l'enseignant, des prolongements et le « point dida »

CP	Guide pédagogique + Matériel	1626310	9782401085619	26,80 €
CE1	Guide pédagogique + Matériel	1872242	9782401096776	26,80 €

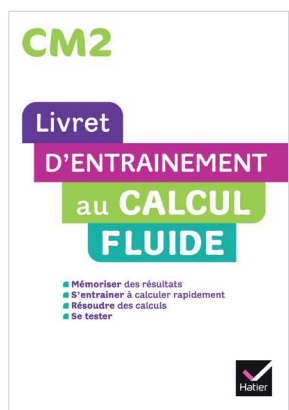
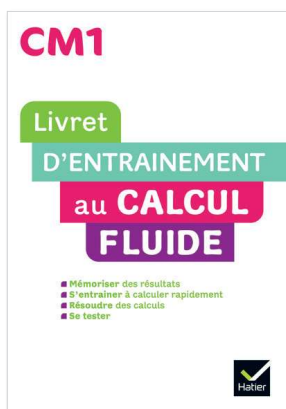
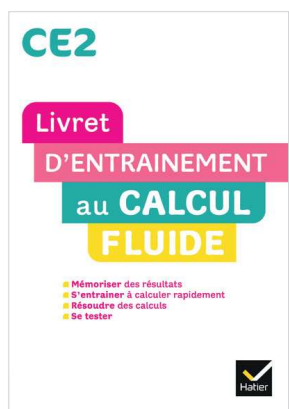
Suivez l'autrice, Claire Lommé :
Pierre Carrée
clairelommeblog.fr/



LIVRET D'ENTRAÎNEMENT AU CALCUL FLUIDE

M. Becqueriaux
X. Delaville
G. Fréguis
P. Lefort
V. Payet
A. Radovanovic

3 livrets de calcul qui structurent les apprentissages, construisent et consolident les procédures de calcul.



■ Une démarche récurrente pour chaque séquence :

- Mémoriser les résultats (cachés sur rabats)
- S'entraîner à calculer rapidement
- Résoudre des calculs
- Tester ses connaissances (chronométré)
- Se rappeler comment (rebrassage)

L'élève évalue sa réussite après chaque étape.

■ Une double page ponctue chaque période : Calculs en jeux.

+ Des chrono-pages en fin d'ouvrage pour réinvestir ce qui a été travaillé toute l'année à travers des exercices chronométrés

GRATUIT



editions-hatier.fr

Téléchargez les corrigés et le livret pédagogique



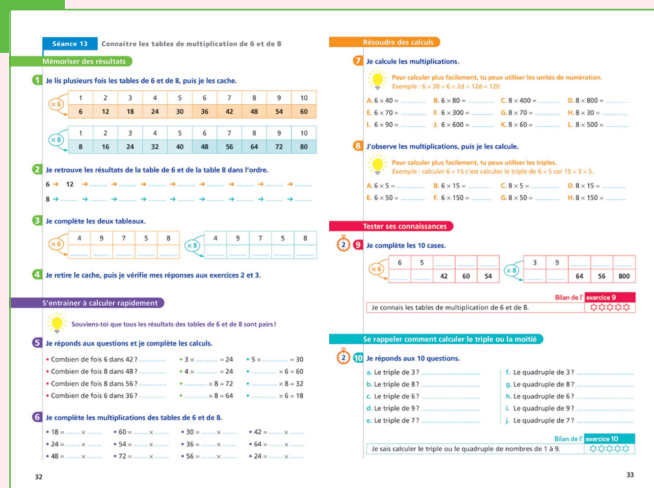
jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

CE2	Livret calcul fluide	1626186	9782401085565	4,60 € *
CM1	Livret calcul fluide	1625940	9782401085589	4,60 € *
CM2	Livret calcul fluide	1625817	9782401085596	4,60 € *

Tarif enseignant * 3 €

Extraits du livret CE2 : 31 séances progressives



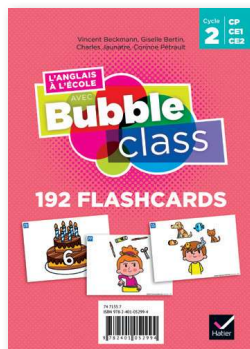
JE MÉMORISE
LES RÉSULTATS !

Un cache
sur le rabat
pour la phase
de mémorisation

L'ANGLAIS À L'ÉCOLE AVEC BUBBLE CLASS

V. Beckmann
G. Bertin
L. Héron
C. Jaunatre
G. Morel
M.-C. Naudin
C. Pétrault

GUIDE + FLASHCARDS



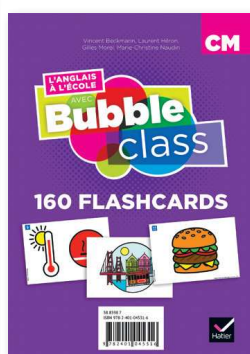
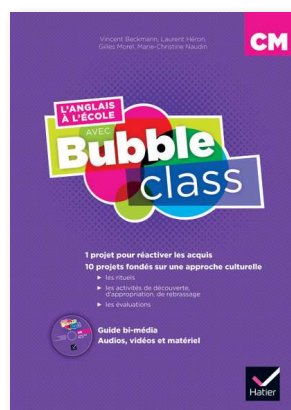
■ Un guide pratique et des médias facilement accessibles en classe pour favoriser l'enseignement de l'anglais au cycle 2.

- Des projets ludiques et simples à mettre en œuvre
- Des supports variés et actuels : vidéos, chansons et dialogues
- 15 projets progressifs avec une entrée culturelle motivante
- Un projet d'éveil à la diversité linguistique
- Un guide simple à prendre en main : 1 séance = 1 page
- Des rituels à chaque séance
- Une banque de rituels riche et détaillée
- Des ateliers en fin de projet
- Des aides à l'évaluation de l'oral : le matériel et les grilles de notation
- Le matériel des élèves et une trace-mémoire pour chaque projet

CYCLE 2

Guide pédagogique + Accès numérique	6015330	9782401069374	106,20 €
192 Flashcards	7471357	9782401052994	44,30 €

GUIDE + FLASHCARDS OU PROJETS À LA CARTE



■ Une démarche de projets pour des séances d'anglais actives au CM :

- 1 projet de réactivation des acquis du cycle 2
- 10 projets autonomes fondés sur une entrée culturelle
- Des séances structurées en doubles-pages pour une appropriation rapide des activités
- Des rituels à chaque séance
- Des aides à l'évaluation
- Le matériel des élèves
- Une banque d'activités

Les séances de 45 minutes peuvent aisément être redécoupées en séances plus courtes pour s'adapter à une organisation hebdomadaire différente de l'enseignant (par exemple, 4 fois 25 minutes)

4 PROJETS NUMÉRIQUES À L'UNITÉ

Se présenter • La création d'un bulletin météo

• Une journée à l'école • La mise en avant de ses talents

Ces projets clé en main sont conçus pour la vidéoprojection avec le guide enseignant du thème + les flashcards + le matériel élève + 1 évaluation + les activités interactives.

CLÉ USB

■ Tous les supports de la méthode sur une clé USB.



CM

Guide pédagogique + CD-Rom	8656880	9782401104075	78,30 €
160 Flashcards	5885987	9782401045316	44,30 €
Clé USB Tout-en-un	1007292	9782401101555	110,20 €
Projet numérique à l'unité - Licence 5 ans « Bulletin météo farfelu »	8255465	9782401112575	15,00 €
Projet numérique à l'unité - Licence 5 ans « Qui suis-je ? »	8255589	9782401112568	15,00 €
Projet numérique à l'unité - Licence 5 ans « Une journée à l'école »	8255342	9782401112582	15,00 €
Projet numérique à l'unité - Licence 5 ans « Un concours de talents »	8255713	9782401112599	15,00 €

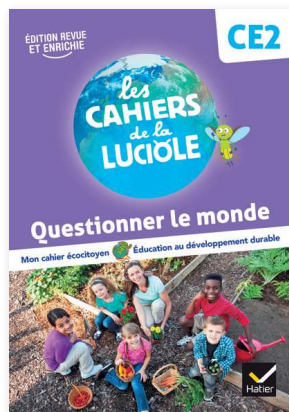
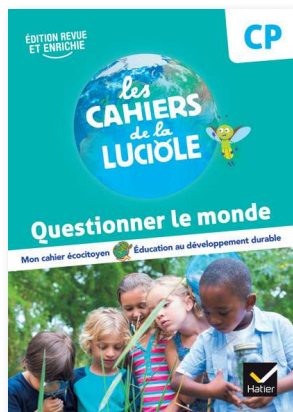
En savoir plus :

editions-hatier.fr/collection/bubble-class-anglais

A. Courdent
J. Blondel
A.-A. Decroix

LA LUCIOLE

Des cahiers de sciences clé en main pour **accompagner l'apprentissage de la démarche d'investigation** et **réaliser des expériences simples et accessibles** avec les élèves.



CINQ CAHIERS

Du CP au CM2

- Des cahiers **écocitoyens** pour notamment renforcer les enseignements relatifs au **changement climatique**, à la **biodiversité** et au **développement durable**
- De courts encadrés pour **sensibiliser** les élèves aux **problématiques sociétales actuelles**
- Des activités pour favoriser les **gestes** en faveur du **développement durable**
- Des **préparations à l'évaluation** dans le cahier et des évaluations corrigées en accès libre sur le site

> LE + EN CM1 ET CM2

une édition conforme aux derniers programmes parus pour :

- Familiariser les élèves avec une **culture scientifique et technologique** indispensable à leur formation
- Donner une place plus importante à la programmation (de robots notamment)

CP	Cahier de l'élève (Ed. 2023)	1870150	9782401096608	6,10 € **
CE1	Cahier de l'élève (Ed. 2023)	1870027	9782401096578	6,10 € **
CE2	Cahier de l'élève (Ed. 2023)	1869781	9782401096592	6,10 € **
CM1	Cahier de l'élève (Ed. 2024)	3964522	9782401108301	6,10 € **
CM2	Cahier de l'élève (Ed. 2024)	3964645	9782401108325	6,10 € **

Tarif enseignant ** 5 €

GRATUIT



editions-hatier.fr
Téléchargez les évaluations
et les corrigés



jeteste.fr/hatier
Vos offres numériques

CAHIERS MAGELLAN



CP	Cahier de l'élève	1622741	9782401085329	5,50 € *
CE1	Cahier de l'élève	1622864	9782401085312	6,10 € *
CE2	Cahier de l'élève	1622493	9782401085299	6,80 € *

Tarif enseignant * 3 €



CAHIERS

■ Une démarche active et progressive pour enseigner les compétences et le vocabulaire associés au temps et à l'espace au cycle 2.

- Des activités pour apprendre à se repérer, situer, comparer et progressivement lire des documents de toutes natures
- Une aide à la mémorisation grâce à des audios ou des animations accessibles par flashcodes et/ou liens courts
- En CE2 : l'accent est mis sur l'initiation à l'histoire et la géographie



editions-hatier.fr

Téléchargez les corrigés des cahiers



jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

GRATUIT

MANUELS MAGELLAN & GALILÉE



MANUEL

■ Un manuel unique pour le CP et le CE1, pratique pour gérer les classes double niveau.

Il permet à tous les élèves de participer grâce à :

- Un questionnement simple et progressif adapté aux petites classes
- Une courte trace écrite facile à mémoriser
- Des ateliers de vocabulaire pour enrichir le lexique de manière explicite et structurée
- Des activités interdisciplinaires : problèmes de mesure, réalisation manuelle ou artistique...

CP - CE1	Manuel de l'élève	3424810	9782401063907	16,80 €
CE2	Manuel de l'élève	8904325	9782401000445	17,30 €
	Mon fichier de trace écrite	8903956	9782401000476	6,10 €



MANUEL + FICHIER DE TRACE ÉCRITE

■ Pour chaque séquence :

- Une organisation autour de 3 ou 4 thèmes
- Des documents sélectionnés pour amener les élèves à repérer et prélever des informations, comprendre et raisonner, construire des repères

■ Un cahier pour construire et conserver la trace écrite de chaque séquence sous diverses formes :

Carte, frise chronologique, tableau, texte, schéma, document, vocabulaire...

■ Corrigés sur editions-hatier.fr

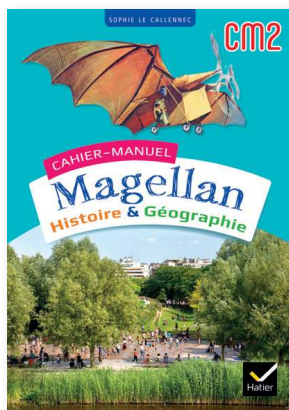
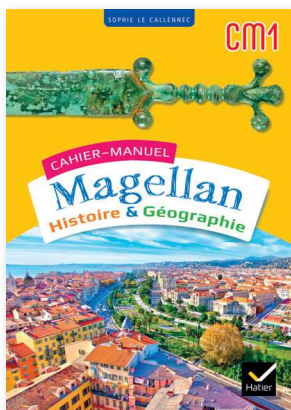


CAHIERS-MANUELS MAGELLAN



S. Le Callennec

- > Ces deux cahiers-manuels d'histoire et de géographie proposent des **séances clé en main** pour accompagner l'apprentissage des élèves en CM1 et CM2 sur **l'ensemble du programme**.
- > Conçus pour **faciliter le travail en autonomie**, ces cahiers proposent des **activités** qui peuvent être menées **collectivement ou réalisées individuellement** par les élèves.



CAHIERS-MANUELS

- Grâce à un questionnaire structuré, les élèves s'approprient des documents-clés et exercent les compétences attendues des programmes
- Ce cheminement permet d'aboutir à une trace écrite
- À la fin de chaque partie, des révisions et un bilan préparent aux évaluations

Pour chaque cahier, des versions spécial DROM incluant les adaptations de programme pour l'Outre-mer, sont aussi disponibles.

CM1	Cahier-manuel de l'élève	1867684	9782401096387	6,80 € *
	Cahier-manuel de l'élève Spécial DROM	3942966	9782401108059	8,00 € *
CM2	Cahier-manuel de l'élève	1867438	9782401096394	6,80 € *
	Cahier-manuel de l'élève Spécial DROM	3942720	9782401108073	8,00 € *

Tarif enseignant * 3 €

GRATUIT


editions-hatier.fr

Téléchargez les **corrigés** conçus pour la vidéoprojection

jeteste.fr/hatier

Vos offres numériques

Extrait du cahier-manuel CM1

AVANT LA FRANCE ? Les Gaulois et les Gauloises

premiers Celtes et Grecs en Gaule

A Des guerriers Les Gaulois portent des boucliers de la taille d'un homme, ornés de toutes sortes de choses, notamment des animaux. Ils portent des casques en bronze qui donnent l'impression qu'ils sont gigantesques. Lors des batailles, ils montent sur des chars tirés par deux chevaux. Un homme conduit le char et, à ses côtés, un autre se bat debout. Ils se lancent contre leurs adversaires en jetant des javalots puis descendent et continuent le combat à coups d'épée. D'après Diodore de Sicile, 1^{er} siècle av. J.-C.

B Le peuplement de la Gaule à partir du 6^e siècle av. J.-C.

C Reconstitution d'un marché gaulois

VOCABULAIRE

le commerce: les ventes et les achats de produits.
les descendants: les enfants, les petits-enfants, les arrière-petits-enfants...
un peuple: les personnes qui vivent ensemble dans un pays, parlent la même langue et vivent de la même manière.
une tribu: un groupe de personnes qui vivent ensemble, qui ont la même langue, la même manière de vivre et obéissent aux mêmes chefs.

Le peuplement de la Gaule

1. Quelles populations vivaient dans notre pays il y a 10 000 ans ?
Il y a 2 500 ans, notre pays était habité par les descendants des peuples de la préhistoire. À partir du 6^e siècle av. J.-C., de nouveaux groupes, des Celtes et des Grecs, sont venus s'installer.

2. **Série B.** Colorie la bonne réponse: Les Celtes sont arrivés du nord du sud de l'est de l'ouest

3. **Série B.** Colorie la bonne réponse: Les Grecs sont arrivés en voiture en bateau à cheval à pied

Ces différents groupes se sont mélangés pour former un seul peuple: les Gaulois.

4. **Série B.** Comment, à cette époque, notre pays s'appelait-il ?

5. **Frise chronologique.** Colorie la période des Gaulois, de l'arrivée des premiers Celtes et des Grecs jusqu'à l'an 1.

Un peuple de guerriers

Le peuple gaulois était divisé en tribus, chacune dirigée par des guerriers. Ces tribus étaient souvent en guerre les unes contre les autres.

6. **Document C.** Quels vêtements les Gaulois et les Gauloises portaient-ils ?

7. **Document A.** Quelles armes utilisaient-ils ?

8. **Document A.** Comment se protégeaient-ils ? avec des _____ et des _____

9. **Document C.** Par quoi leurs villes étaient-elles protégées ? par des _____

Un riche territoire

10. **vocabulaire.** Trouve le mot pour désigner la vente de produits:
La Gaule était riche. Les Gauloises et les Gaulois produisaient notamment du blé et du vin. Ils élevaient des chevaux et des porcs. Ils fabriquaient des outils, des armes, des objets en terre cuite et en verre, et des bijoux. Ils faisaient du **commerce** avec les peuples voisins.

11. **document C.** Nomme au moins trois choses que l'on vend sur ce marché:

Les Gauloises et les Gaulois ont inventé le matelas, le savon et le tonneau. Ils ont aussi mis au point la première moissonneuse: un âne poussait la machine qui coupait les épis de blé.

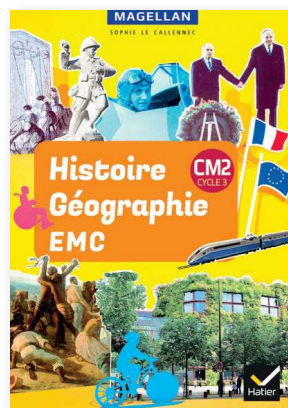
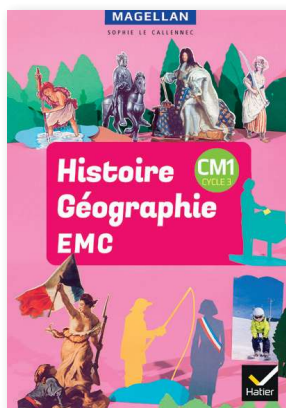
Je sais...

Comme dans un manuel, l'élève découvre, lit, étudie des documents

Comme dans un cahier, l'élève écrit des réponses et complète la trace écrite

MAGELLAN

Une approche concrète grâce à un choix documentaire et un questionnement progressif impliquant les élèves : comment se repérer, prélever des informations, comprendre, raisonner et construire des repères.



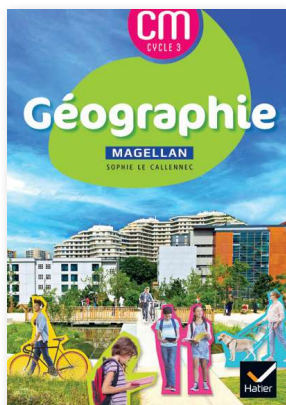
MANUELS HISTOIRE-GÉOGRAPHIE-EMC

- Tout le programme avec des leçons courtes et accessibles pour ancrer le vocabulaire et comprendre l'essentiel
- **En histoire** : un travail sur les héritages et les liens passé/présent
- **En géographie** : des cartes de localisation, des pages « les outils du géographe »

> INCLUS : un atlas sous forme de livret

FICHIERS DE TRACE ÉCRITE

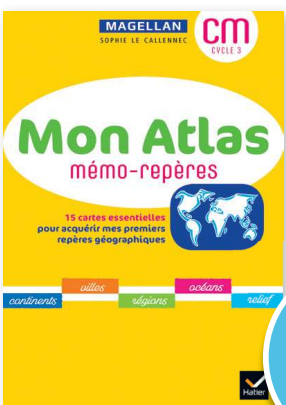
- Un cahier par niveau pour construire et conserver la trace écrite de chaque séquence sous diverses formes : carte, frise chronologique, tableau, texte, schéma, document, vocabulaire...
- Corrigés sur editions-hatier.fr



MANUEL GÉOGRAPHIE

- Un manuel double niveau pour aider les élèves à comprendre leur environnement et acquérir des bases solides en géographie.

- Des documents toujours marquants et accessibles pour enseigner les fondamentaux de la géographie
- Des leçons pour aborder notamment des questions d'actualité avec les jeunes élèves : le développement durable, l'éco-responsabilité, l'impact des risques sanitaires...
- Une maquette pour un repérage facilité



MON ATLAS MÉMO-REPÈRES

- Un atlas à compléter de façon personnalisée par l'élève :

Pour entraîner les compétences attendues en CM : nommer, localiser, situer...



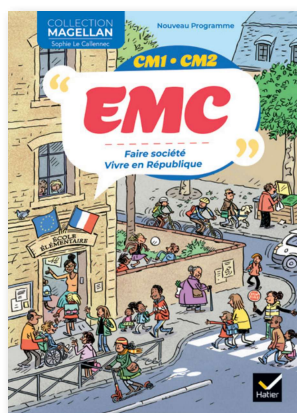
CM1	Manuel de l'élève + Atlas	5847463	9782401045170	18,80 €
	Fichier de trace écrite	5847709	9782401045149	6,10 €
CM2	Manuel de l'élève + Atlas	1291561	9782401053502	18,80 €
	Fichier de trace écrite	1291807	9782401053533	6,10 €
CM	Manuel de l'élève Géographie	3092653	9782401079281	18,80 € ***
	Mon atlas mémo-repères	3092899	9782401079311	3,40 €

Tarif enseignant *** 9 €

MAGELLAN EMC

S. Le Callennec

- > Un manuel et/ou un guide pour aborder les **nouveaux programmes d'EMC** de manière motivante et mettre en œuvre un temps d'apprentissage, de questionnement, de partage et d'engagement.
- > Une **démarche dynamique** pour **accompagner tous les élèves** dans le développement de soi, l'apprentissage du vivre ensemble et le partage de l'idéal républicain : il s'agit de **former ainsi les citoyennes et citoyens de demain**.
- > Une structure qui facilite la circulation par niveau :
 - En CM1 (onglets verts) : **Faire société**
 - En CM2 (onglets orange) : **Vivre en République**



MANUEL

- Des **pages leçons** pour aborder les **savoirs**, en partant des représentations et des connaissances des élèves afin de les consolider dans de nouveaux apprentissages
 - + une rubrique vocabulaire
 - + un encart « Le sais-tu ? » pour aiguïser la curiosité
 - + des propositions d'activités collectives
- Des **pages méthodes** pour **développer des savoir-faire et des savoir-être** : réfléchir ensemble, débattre, voter, interviewer, créer...
- Des **pages projets** au choix de l'enseignant notamment en lien avec l'EMI ou l'EDD

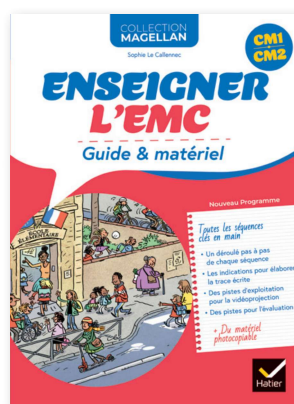

jeteste.fr/hatier
 Vos offres numériques

GRATUIT



ENSEIGNER L'EMC

- Un guide pratique sous forme de **fiches détachables et photocopiables** pour une mise en œuvre à la carte
- **Le déroulé pas à pas des séquences** :
 - > une mise en voix facilitée par les explications et les savoirs pour l'enseignant
 - > des conseils pour aborder les sujets délicats tels que l'égalité fille-garçon ou la laïcité...
 - > la mise en œuvre concrète des activités avec des documents à photocopier ou à vidéoprojecter
 - > des pistes pour l'évaluation
- **Le matériel photocopiable** : documents, étiquettes, activités, traces écrites pour les incontournables



CM1 CM2

Manuel de l'élève	5044999	9782401115507	15,90 € **
Enseigner l'EMC • Guide et matériel	5045245	9782401115521	39,50 €

Tarif enseignant ** 5 €

MAGELLAN NUMÉRIQUE

S. Le Callennec

Enseigner les connaissances et les compétences en Histoire grâce à **un outil complet**, spécialement conçu **pour la vidéoprojection en classe**.

50 SÉQUENCES NUMÉRIQUES D'HISTOIRE



- 50 leçons clés en main sous forme de **diaporamas** pour des séances vivantes qui font participer les élèves
- Une animation simple et directe : une progression document par document ; les questions/réponses s'affichent successivement ; les mots clés sont cliquables pour consulter leur définition
- Un vrai travail sur la **chronologie** et le **contexte historique** avec des leçons dédiées au repérage dans le temps
- Des ressources enseignant avec une **fiche de prep** et la trace écrite pour chaque séquence

LE + : des ressources numériques avec des **animations interactives** et des **récits à écouter**

GRATUIT

CM			
50 séquences numériques à vidéoprojecter équipement classe - Licence 1 an	5468653	9782401109292	125,00 €



jeteste.fr/hatier
Vos offres numériques

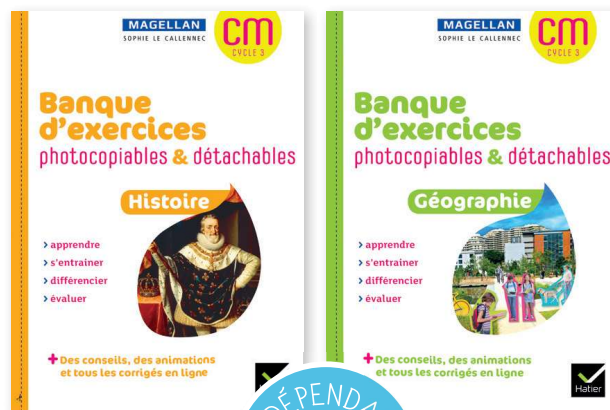
MAGELLAN LES PHOTOCOPIABLES

S. Le Callennec

BANQUES D'EXERCICES BI-MÉDIA

■ Matériel photocopiable + numérique.

- Plus de 350 exercices photocopiables couvrant l'ensemble des thématiques et des compétences des programmes
 - Des corrigés explicites vidéoprojetables
 - Des contenus pour s'adapter à vos besoins et ceux de vos élèves : découverte, apprentissage, entraînement, différenciation, évaluation
- > **INCLUS : des ressources en ligne** avec tous les corrigés vidéoprojetables et imprimables, des animations, des fichiers pour personnaliser les activités sur l'environnement proche en géographie



CM			
Histoire : Banque d'exercices photocopiables détachables + ressources numériques	1867315	9782401096417	71,10 €
Géographie : Banque d'exercices photocopiables détachables + ressources numériques	1622617	9782401085336	74,10 €

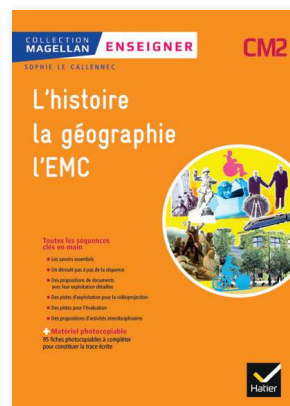
MAGELLAN ENSEIGNER

S'UTILISE
AVEC OU SANS
MANUEL

S. Le Callennec

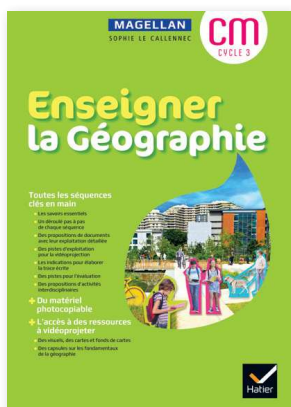
Des ouvrages de référence pour l'enseignant dans la construction de ses séquences :

- > un déroulé pas à pas avec des propositions de documents et leur exploitation.
- > des propositions d'activités interdisciplinaires.
- > des activités photocopiables pour les élèves.



**GUIDES QUESTIONNER LE MONDE
+ MATÉRIEL PHOTOCOPIABLE**
Cycle 2

**GUIDES HISTOIRE-GÉOGRAPHIE
+ MATÉRIEL PHOTOCOPIABLE**
CM1 - CM2



**GUIDE BI-MÉDIA GÉOGRAPHIE
+ MATÉRIEL PHOTOCOPIABLE**
CM

**GUIDE HISTOIRE
ET HISTOIRE DES ARTS** CM

■ Un ouvrage bi-média pour construire des séances d'enseignement :

- Des fonds de cartes et des activités photocopiables
- L'accès à des capsules interactives et des cartes à vidéoprojecter
- Des traces écrites et des activités photocopiables pour différencier

> Près de 60 ressources numériques avec des animations, des cartes, des posters à vidéoprojecter...

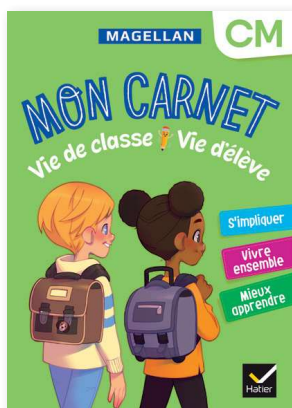
CP/CE1	Questionner le monde Guide et matériel photocopiable	3424933	9782401063884	44,30 €
CE2	Questionner le monde Guide pédagogique et matériel photocopiable	8904202	9782401000452	37,10 €
CM1	Histoire - Géographie - EMC Guide pédagogique et matériel photocopiable	5847339	9782401045156	40,30 €
CM2	Histoire - Géographie - EMC Guide pédagogique et matériel photocopiable	1291930	9782401053526	46,40 €
CM	Histoire et histoire des arts Guide pédagogique	2581527	9782218998874	27,80 €
	Géographie Guide et matériel pédagogique	3092530	9782401079328	46,40 €

Histoire
Géographie
EMC

VIE DE CLASSE VIE D'ÉLÈVE

Une collection pour :

- > développer les compétences psychosociales des élèves,
- > prendre soin du climat de classe et de la place de chacun et chacune,
- > faire réfléchir l'élève sur la façon de mieux entrer dans les apprentissages.



CARNETS ÉLÈVE

■ Des activités courtes, accessibles et modulables pour impliquer tous les élèves et leur permettre :

- d'être pleinement acteur ou actrice dans leur classe et dans l'école
- de mieux vivre ensemble
- de mieux se connaître et se mobiliser pour mieux apprendre
- d'ancrer les apprentissages grâce à des exercices écrits



GUIDES PÉDAGOGIQUES

■ Un appui pédagogique et méthodologique pour donner un cadre à la Vie de classe :

- > Des mises en œuvre clé en main
 - introduction du sujet avec un apport de connaissances
 - présentation de chaque activité et de son objectif
 - déroulé pas à pas de chaque activité
 - + points de vigilance
- > Une programmation flexible

LE + : des ressources et du matériel à photocopier : activités supplémentaires, des fiches d'autoévaluation...

FICHES
DÉTACHABLES



GRATUIT



jeteste.fr/hatier
Vos offres numériques

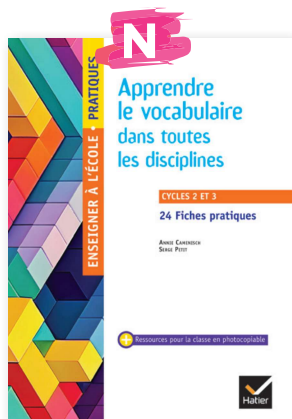
CE	Carnet de l'élève	3942105	9782401106970	5,90 € *
	Guide pédagogique	3941982	9782401106994	29,00 €
CM	Carnet de l'élève	3942228	9782401106987	6,50 € *
	Guide pédagogique	3942351	9782401107007	32,00 €

Tarif enseignant * 3 €



ENSEIGNER À L'ÉCOLE

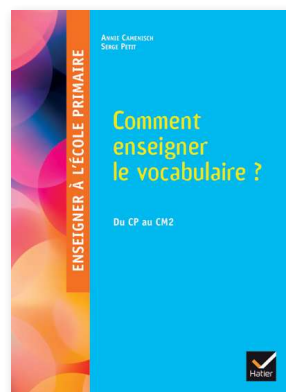
- > Une collection pour **accompagner l'enseignant au quotidien** dans sa formation et ses pratiques : **séances détaillées et matériel photocopiable.**
- > Des axes pédagogiques permettant des **pratiques innovantes.**



Apprendre le vocabulaire dans toutes les disciplines

Annie Camenisch, Serge Petit

Des fiches pratiques et détaillées pour mettre en œuvre un apprentissage du vocabulaire dans toutes les disciplines (français, maths, sciences, histoire, eps...) et pour tous les niveaux de classe. Grâce à des séances clé en main et des démarches transférables, les enseignants sont outillés pour engager leurs élèves dans un apprentissage durable du vocabulaire et du fonctionnement du lexique.



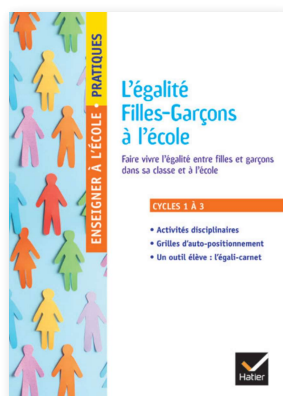
Comment enseigner le vocabulaire à l'école ?

Annie Camenisch, Serge Petit

Comment structurer cet enseignement pour permettre aux élèves d'acquérir des connaissances solides, durables et transférables ? Cet ouvrage complet propose à chaque enseignant de se former sur les connaissances autour du vocabulaire, du lexique et de sa didactique, de s'engager dans des démarches pratiques et de construire des outils pour la classe au fil de toutes les disciplines.

N 4018245 9782401121126 27,00 €

5066912 9782401115705 27,00 €



L'égalité Filles-Garçons à l'école

Gaëtan Félici, Céline Baey-Maillard, Sandrine Schuler

Comment faire vivre l'égalité entre filles et garçons à l'école ? Cet outil pédagogique propose à l'enseignant.e d'interroger ses pratiques et d'analyser ses gestes professionnels en s'appuyant sur différents outils. Concret, il présente des mises en œuvre d'activités disciplinaires et transdisciplinaires visant à rendre lisibles les stéréotypes et à les déconstruire avec les élèves.



Enseigner la fluence dans toutes ses dimensions

Marie-Line Bosse, Erika Godde, Marion Cauvin, Elise Hamard

Une bonne fluence en lecture nécessite de maîtriser la précision, la vitesse, le phrasé et l'expressivité. Fondé sur des données scientifiques et l'expérience de la classe, cet ouvrage propose des outils pratiques pour diagnostiquer, entraîner, évaluer, remédier afin de faire progresser tous les élèves en lecture du CP au CM2.

3945443 9782401108257 27,00 €

5066789 9782401115699 27,00 €



Apprendre à jouer aux échecs en classe

Marie Bolle-Besançon, Élodie Bonnefoy-Cudraz, Matthieu Rollin

38 séances guidées. Dès le cycle 1, grâce à des séances conçues pour les élèves non-lecteurs et jusqu'au cycle 3 avec une démarche ludique, intégrez le jeu d'échecs à votre enseignement. Outil inclusif puissant pour travailler les compétences du socle et développer les compétences psychosociales.



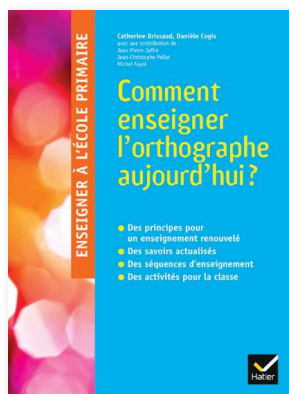
Le Geste d'écriture

Danièle Dumont, Docteur en sciences du langage, Enseignante en rééducation et en pédagogie de l'écriture

Cette nouvelle édition s'enrichit d'une rubrique spéciale pour répondre à vos questions les plus fréquentes. Elle vous offre également un index pour vous permettre de localiser les termes essentiels.

3945566 9782401108264 27,00 €

4048773 9782401091887 27,70 €



Comment enseigner l'orthographe aujourd'hui ?

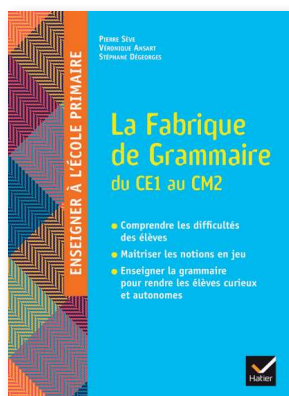
Sous la direction de Catherine Brissaud et Danièle Cogis

Comment rendre efficace l'enseignement de l'orthographe ? Comment intéresser les élèves au fonctionnement de l'écriture du français ?

Comment éviter que les mêmes erreurs persistent de l'école au lycée ?

Cet ouvrage fournit des outils pour comprendre les erreurs des élèves et apporte des réponses concrètes aux questions posées aujourd'hui par l'enseignement de l'orthographe.

4433264 9782218944321 **29,80 €**



La Fabrique de Grammaire

Pierre Sève, Véronique Ansart, Stéphane Dégeorges

À partir des difficultés des élèves en grammaire, cet ouvrage propose de décrire la langue pour mieux l'enseigner. S'adressant à tous les enseignants et tous les formateurs, il présente une démarche d'enseignement pour aider les élèves à questionner, raisonner et conquérir de plus en plus d'autonomie dans leur rapport à la langue.

Il constitue en cela un support très utile pour les utilisateurs de la méthode « La petite Fabrique de Grammaire » (voir page 34).

1624341 9782401085442 **27,00 €**



Pourquoi et comment intégrer les neurosciences dans son enseignement ?

Sous la direction de Pascale Toscani et Christian Philibert

Cet ouvrage s'adresse aux enseignants et aux formateurs, qui souhaitent comprendre comment les neurosciences cognitives peuvent les soutenir dans leur application en classe autant que dans leur propre posture professionnelle.

Six thèmes fondamentaux y sont développés : l'apprentissage, la place de l'erreur, le rôle des fonctions exécutives, la méditation, les émotions et les compétences psychosociales.

1868301 9782401096455 **27,00 €**



Langage et école maternelle

Mireille Brigaudiot

Les programmes de 2021 sous-tendent cette mise à jour : recentrer le langage comme activité noyau dur du développement des enfants.

1626679 9782401085633 **27,70 €**



Quelle grammaire enseigner ?

Sous la direction de Jean-Christophe Pellat, professeur des universités en linguistique française.

Les notions, les procédures de reconnaissance, les difficultés possibles, des mises au point théoriques et historiques.

7847974 9782401103696 **28,80 €**

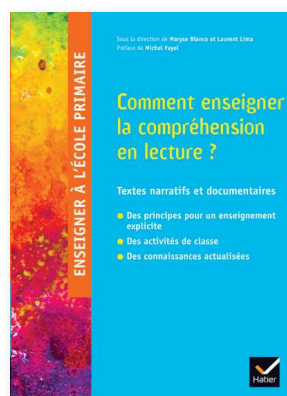


Pourquoi et comment philosopher avec des enfants ?

Sous la direction de Olivier Blond-Rzewuski

De la théorie aux outils et séances en classes, cet ouvrage propose des approches pour permettre à l'enseignant de cerner les enjeux des pratiques philosophiques et trouver la mise en œuvre qui lui convient.

5886479 9782401045309 **28,80 €**

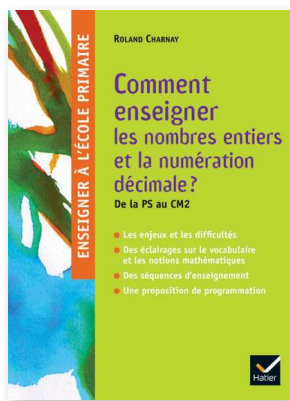


Comment enseigner la compréhension en lecture ?

Sous la direction de Maryse Bianco et Laurent Lima. Préface de M. Fayol

Des constats à la recherche puis à l'intervention, cet ouvrage répond aux questions pourquoi, quand et comment enseigner la compréhension en lecture de textes narratifs et documentaires.

8920193 9782401000858 **28,80 €**

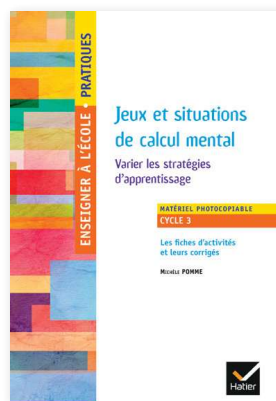


4452769 9782218957284 **25,70 €**

Comment enseigner les nombres entiers et la numération décimale ?

Roland Charnay

Cet ouvrage part des préoccupations des enseignants et s'appuie sur des travaux de recherche et sur l'expérience de son auteur pour apporter des réponses concrètes et proposer des pistes de travail et des situations d'enseignement utilisables dans les classes.



5886602 9782401045286 **24,50 €**

Jeux et situations de calcul mental (Cycle 3)

Michèle Pomme

Quelle place donner au calcul mental au Cycle 3 ? Quelles stratégies peut-on utiliser pour faire progresser les élèves ? Comment évaluer le calcul mental ? Cet ouvrage présente ainsi les bases, des conseils concrets, les fiches d'activités (avec corrigés, des exemples de programmation pour des classes par niveau et multiniveaux).



1868177 9782401096448 **27,00 €**

La difficulté scolaire

Repérer, prévenir, remédier, différencier, adapter

Aude Blondet,
Marie-Astrid de Galember

Des pistes concrètes de prévention et de remédiation adaptées à la classe entière. Des ressources dans l'école et hors école (professionnels de santé, édition adaptée) et des outils sous forme de fiches photocopiables centrées sur les apprentissages fondamentaux.



Être zen pour mieux apprendre

Juliette Grollmund

Structuré en familles d'activités (se détendre, se centrer, respirer, évacuer ses émotions...), cet ouvrage propose des fiches de pratiques corporelles avec des séances clé en main applicables immédiatement.

1314578 9782401053625 **27,70 €**

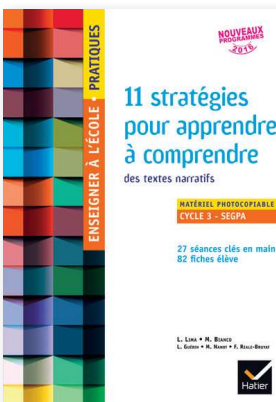


35 ateliers pour l'école inclusive

Graines de Paix

Un ouvrage pour accueillir la différence avec bienveillance et empathie en favorisant la coopération et l'entraide.

3428135 9782401064072 **28,80 €**



11 stratégies pour apprendre à comprendre (Cycle 3)

Maryse Bianco et Laurent Lima

Une démarche d'enseignement explicite qui part des difficultés des élèves et s'appuie sur les dernières recherches. Un ouvrage clé en main pour enseigner la compréhension en lecture au Cycle 3.

4369095 9782218999666 **25,50 €**

LES MAITRESSES EN BASKETS

NOUVEAU !



ORGANISEUR PERSONNALISABLE 2026-2027

■ Le 1^{er} agenda 100% personnalisable par Nina et Anaïs !

Plus qu'un agenda, c'est un tout-en-un pour planifier et organiser son année avec : son cahier journal, sa programmation annuelle, ses to-do list, ses infos incontournables sur les élèves, les collègues, l'école... son calendrier personnalisable pour les DROM, la Suisse, la Belgique et les autres pays francophones...

Ce fichier détachable est le premier à s'adresser à toutes les fonctions de l'école : enseignement, direction, coordination, remplacement, TRS.

N Organiseur personnalisable 4012585 9782401121232 **19,90 €**

A. Proy
N. Raynal

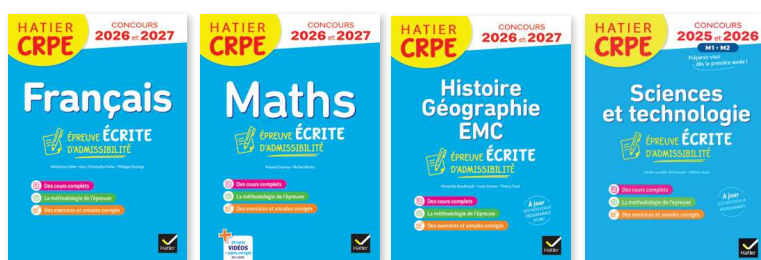
HATIER CONCOURS DEVENIR PROFESSEUR DES ÉCOLES

- > Une gamme complète d'ouvrages pour toutes les épreuves écrites et orales du CRPE L3 et M2, et tous les besoins : **préparation longue**, **révision rapide** et **remise à niveau**.
- > Retrouvez toutes les informations concernant la réforme L3 et M2 sur : editions-hatier.fr/hatier-crpe

LES ÉPREUVES ÉCRITES D'ADMISSIBILITÉ

> 3h | 20 points | Coef. 1 chacune

SE PRÉPARER



RÉVISER



SE METTRE À NIVEAU



LES ÉPREUVES ORALES D'ADMISSION

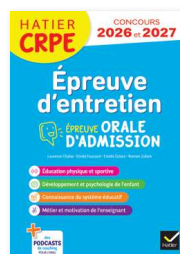
ÉPREUVE DE LEÇON

> 1h d'oral pour la leçon | 20 points | Coef. 4



ÉPREUVE D'ENTRETIEN

> 1h05 d'oral | 20 points | Coef. 2



RÉVISER



N Français écrit 2026/2027 - L3/M2	2938535	9782401106147	22,95 €
N Maths écrit 2026/2027 - L3/M2	2938658	9782401106154	22,95 €
N Histoire Géographie écrit 2026/2027 - L3/M2	2938412	9782401106130	22,95 €
Sciences et technologie écrit 2025/2026	2938166	9782401106116	22,95 €
N Français oral 2026/2027 - L3/M2	2938042	9782401106109	23,49 €
N Maths oral 2026/2027 - L3/M2	2937919	9782401106093	23,49 €
N Entretien oral 2026/2027 - L3/M2	2938289	9782401106123	22,95 €
N Fiches de Français - Epreuve écrite 2026/2027 - L3/M2	3902419	9782401098459	11,95 €
N Fiches de Maths - Epreuve écrite 2026/2027 - L3/M2	3902542	9782401098466	11,95 €
N Fiches pour l'épreuve orale de leçon et d'entretien 2026/2027 - L3/M2	6411911	9782401123380	14,95 €
Concours enseignement - Le système éducatif français en fiches mémos - Révision	1901863	9782401086159	19,90 €
La grammaire sans complexe	1995388	9782278105649	12,94 €
Les maths sans complexe	7623516	9782401083455	12,70 €

POUR TRAVAILLER EN AUTONOMIE

CHOUETTE ENTRAÎNEMENT

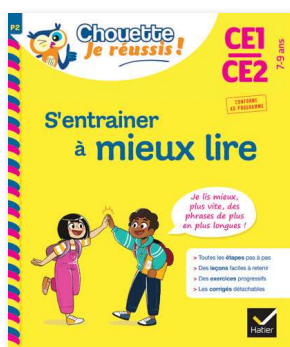
Des cahiers par matière, des tout-en-un et des effaçables pour un entraînement progressif et régulier de la toute petite section au CM2 grâce aux conseils de la petite chouette.



De 4,99 € à 9,95 €

Retrouvez toute la collection sur notre site

editions-hatier.fr/collection/chouette-entrainement



CHOUETTE, JE RÉUSSIS !

La collection faite pour cibler les difficultés et maîtriser les compétences clés, du CP au CM2. Dans chaque cahier, les règles à connaître, des exercices progressifs, les corrigés détachables et un tableau d'évaluation.

3,95 €

editions-hatier.fr/collection/chouette-je-reussis

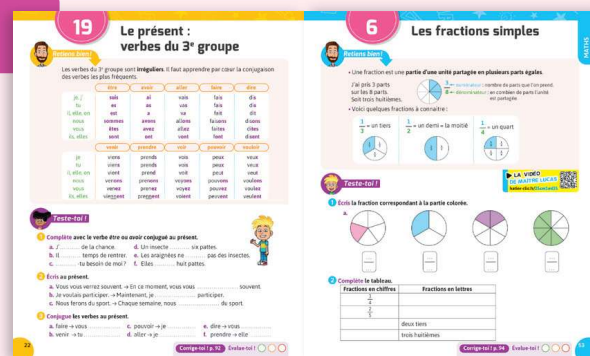


Autour de la classe

C'EST SIMPLE AVEC MAÎTRE LUCAS

Retrouvez Maître Lucas en cahiers d'entraînement :

- en français et mathématiques, du CP au CM2, avec une notion par page, structurée autour des rubriques « Retiens bien ! » et « Teste-toi ! » ;
 - en dictée et en lecture fluide, pour les élèves de CM1-CM2, afin de progresser en orthographe et en lecture ;
 - en cahier d'écriture pour apprendre à bien écrire de la GS au CM2.
- Pour chaque cahier, des vidéos simples et ludiques viennent soutenir l'apprentissage de l'enfant.



De 4,95 € à 7,50 €

Tarif enseignant proposé pour cette collection

editions-hatier.fr/collection/cest-simple-avec-maitre-lucas

VIVE LE



Bénédicte Idiart, enseignante à Levallois-Perret et autrice pour cette collection :
« Voici une collection idéale pour les enfants de 6 à 11 ans qui ont besoin d'être accompagnés dans leurs apprentissages de façon ludique et innovante. Aux côtés d'une bande de 5 copains, ils découvrent des leçons claires et synthétiques, des BD rigolotes et des jeux pour apprendre facilement... sans jamais s'ennuyer ! »

De 6,95 € à 11,95 €

Tarif enseignant proposé pour cette collection



editions-hatier.fr/collection/vive-le



De 9,95 € à 30,90 €

APPRENDRE EN S'AMUSANT !



Flashez ce QR code pour plus d'infos

editions-hatier.fr/collection/bescherelle-jeux

editions-hatier.fr/collection/chouette-entrainement

editions-hatier.fr/collection/je-lis-pas-pas

editions-hatier.fr/collection/mon-primaire-facile-dys

SPÉCIAL DYS

MON PRIMAIRE FACILE DYS !

Une collection complète (tout-en-un, méthode, cahiers de français), du CP au CM2, adaptée à tous les enfants qui ont des troubles DYS ou des difficultés d'apprentissage.



NOUVEAU !

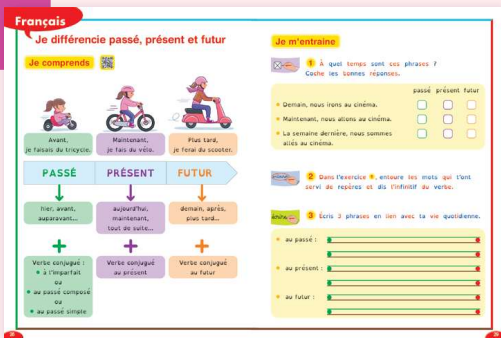
MES LECTURES DYS

Évelyne Barge, enseignante spécialisée et autrice pour cette collection :

« Premier éditeur d'ouvrages adaptés aux enfants DYS, Hatier propose une collection qui leur est dédiée avec des aides qui facilitent leur entrée dans le texte (police de caractère, découpage des syllabes en couleur, règle de lecture etc.). »

6,95 €

Tarif enseignant proposé pour cette collection



De 4,95 € à 10,70 €



editions-hatier.fr/collection/ma-lecture-facile-dys

POUR LIRE AVEC PLAISIR



JE LIS PAS À PAS AVEC TÉO ET NINA

Isabelle Chavigny, enseignante à Paris et autrice pour cette collection :

« Dès que les enfants commencent à comprendre le principe alphabétique, leur envie de lire se déploie. Téo et Nina sont les compagnons parfaits pour les accompagner dans cette grande aventure. La collection leur propose des histoires amusantes adaptées à leur niveau de la grande section au CE1. ! »



De 3,40 €
à 4,90 €

Nos nouveautés 100% déchiffrables



Une lecture
à deux voix



Lecture
par l'adulte

Lecture 100%
déchiffrable
par l'enfant

editions-hatier.fr/collection/je-lis-pas-a-pas



LA CLASSE DONT TU ES LE HÉROS LE MONDE DONT TU ES LE HÉROS

De 6
à 7 ans



De 7
à 8 ans



6,20 €

La classe dont tu es le héros et Le monde dont tu es le héros sont deux collections de premières lectures destinées aux enfants de 6-8 ans, qui invitent les jeunes lecteurs et lectrices à devenir les héros de leurs propres aventures !



editions-hatier.fr/collection/premieres-lectures

editions-hatier.fr/collection/hs-premieres-lectures



LES ÉNIGMES DE L'HISTOIRE

NOUVEAU !



Des ouvrages conçus par Déborah Mirabel, enseignante, et créés en partenariat avec Quelle Histoire, l'éditeur incontournable pour découvrir l'histoire et le patrimoine culturel mondial de façon ludique. Dans chaque ouvrage le lecteur révisera des notions en français et en mathématiques au travers de nombreuses énigmes à résoudre pour faire perdurer la lecture.

6,50 €

Tarif enseignant
proposé pour
cette collection



Pour découvrir l'ensemble de nos ouvrages « Autour de la classe », scannez ce QR code



Autres titres toujours disponibles

MATHÉMATIQUES

CHAQUE JOUR COMPTE				
CP	Fichier de l'élève + 4 plasti-fiches (Ed. 2022)	1625202	9782401085459	8,30 €
	Cahier de problèmes (Ed. 2022)	1624464	9782401085473	3,60 €
	Guide bi-média + Diaporamas (Ed. 2022)	1624956	9782401085497	50,50 €
	Les plasti-fiches - Lot de 5 (Ed. 2023)	9077807	3277450292973	10,10 €

CAP MATHS				
CP	Fichier de l'élève + Cahier de géométrie (Ed. 2019)	9318685	3277450210243	13,30 €
	Cahier de Géométrie (Ed. 2019)	1316423	9782401053755	4,80 €
	Guide pédagogique + CD rom (Ed. 2019)	6014100	9782401069312	33,10 €
	80 Activités et jeux	2574511	9782218993244	23,00 €
CE1	Fichier de l'élève + Livret de problèmes + Cahier de Géométrie Mesure (Ed. 2020)	9171017	3277450292911	13,30 €
	Cahier de Géométrie - Mesure (Ed. 2020)	2931454	9782401062849	4,80 €
	90 Activités et jeux	2565897	9782218993114	23,00 €
CE2	Manuel de l'élève + Cahier de géométrie (Ed. 2021)	9230344	3277450292959	16,20 €
	Fichier de l'élève + Livret de problèmes + Cahier de géométrie (Ed. 2021)	9007209	3277450292935	13,70 €
	Cahier de géométrie (Ed. 2021)	3095236	9782401079366	4,90 €
	Guide de l'enseignant (du fichier ou du manuel) + Ressources à télécharger (Ed. 2021)	3093514	3093514	32,60 €
	90 Activités et jeux	2570942	9782218993176	24,40 €
CM1	Manuel de l'élève + Cahier de géométrie + Dico maths (Ed. 2017)	9255723	3277450210151	18,30 €
	Cahier de géométrie (Ed. 2017)	8599351	9782401000117	5,30 €
	Guide pédagogique + CD rom (Ed. 2017)	6014838	9782401069350	28,50 €
CM2	Manuel de l'élève + Cahier de géométrie + Dico maths (Ed. 2017)	9255846	3277450210168	18,30 €
	Cahier de géométrie (Ed. 2017)	8600582	9782401000148	5,30 €
	Guide pédagogique + CD rom (Ed. 2017)	6014961	9782401069367	28,50 €
CM	Dico-maths - Pack de 5 (Ed. 2017)	9286719	3277450210199	11,90 €
	100 Activités et jeux	8600213	9782401000209	36,20 €
Cycles 2 & 3	Les solides de l'école	7891204	9782401023338	40,10 €

POP MATHS				
Cycle 3	Manuel de l'élève (Ed. 2019)	1290085	9782401053380	17,20 €
	Guide pédagogique + Accès numérique (Ed. 2019)	1290454	9782401053403	56,70 €

MATERNELLE - LANGAGE

DÉCOUVRIR LE PRINCIPE ALPHABÉTIQUE				
GS	Cahier 1 - Les syllabes	8550356	9782401047105	4,20 €
	Cahier 2 - Les sons et les lettres	8550233	9782401047112	4,20 €

LECTURE - ÉCRITURE

JE LIS À MON RYTHME				
CP	Album 1 : Qui suis-je ? (Ed. 2018)	5846109	9782401041837	4,40 €
	Album 2 : Une vie de tortue (Ed. 2018)	5846847	9782401041820	4,40 €
	Album 3 : Le pâté de sable (Ed. 2018)	5845986	9782401045033	4,40 €

LECTURE - ÉCRITURE (SUITE)

JE LIS À MON RYTHME (SUITE)				
CP	Album 4 : Un jour de pluie (Ed. 2018)	5846724	9782401045019	4,40 €
	Album 5 : La tour infernale (Ed. 2018)	5846601	9782401045026	4,40 €
	Recueil pour les DYS (Ed. 2018)	5846478	9782401045040	7,10 €
	Mon Cahier de réussite (Ed. 2018)	5846232	9782401045057	4,80 €
CE1	Recueil pour les DYS (Ed. 2019)	1289470	9782401053281	7,10 €
	Mon Cahier de réussite (Ed. 2019)	1289347	9782401053298	4,80 €

LES CAHIERS D'ÉCRITURE				
CP	Cahier 1 - Apprentissage (Ed. 2019)	1314209	9782401053571	5,10 €
CP/CE1	Cahier 2 - Perfectionnement (Ed. 2019)	1314455	9782401053588	5,10 €
	Cahier 3 - Les majuscules (Ed. 2019)	1314332	9782401053595	5,10 €

HISTOIRE-GÉOGRAPHIE HISTOIRE DES ARTS

MAGELLAN				
Cycle 2	Manuel de l'élève - Tous citoyens Enseignement Moral et Civique (Ed. 2015)	4333429	9782218988370	12,60 €
	Manuel de l'élève - Histoire (Ed. 2016)	2581897	9782218998904	20,10 €
CM	Guide de l'enseignant - Enseigner l'histoire au cycle 3 (Ed. 2016)	2581527	9782218998874	27,80 €
	Frise chronologique - Histoire de France (Ed. 2013)	4496832	9782218972669	5,20 €
	Frise chronologique - De la préhistoire à nos jours (Ed. 2012)	4452447	9782218956966	67,00 €
	Frise chronologique - Histoire des arts (Ed. 2012)	4452454	9782218956973	67,00 €
	Manuel de l'élève - Histoire des arts (Ed. 2013)	4453007	9782218957529	22,60 €

MAGELLAN - QUESTIONNER LE TEMPS ET L'ESPACE				
CE2	Cahier de l'élève (Ed. 2016)	2581157	9782218998843	7,40 €

MAGELLAN - GÉOGRAPHIE				
CM	Manuel de l'élève (Ed. 2016)	2581774	9782218998898	20,10 €
	Guide de l'enseignant (Ed. 2016)	2581651	9782218998881	27,80 €

SCIENCES

LES CAHIERS DE LA LUCIOLE				
CP	Cahier de l'élève (Ed. 2016)	2585588	9782218998980	6,40 €
CE1	Cahier de l'élève (Ed. 2016)	2585342	9782218998966	6,40 €
CE2	Cahier de l'élève (Ed. 2016)	2585465	9782218998973	6,40 €
Cycle 2	Guide de l'enseignant (Ed. 2018)	5897805	9782401045347	22,60 €
	Cahier de l'élève (Ed. 2017)	8939142	9782401000933	6,70 €
CM1	Cahier de l'élève (Ed. 2022)	1625694	9782401085534	6,40 €
	Cahier de l'élève (Ed. 2017)	8939265	9782401000940	6,70 €
CM2	Cahier de l'élève (Ed. 2022)	1625448	9782401085541	6,40 €
	Cahier de l'élève (Ed. 2017)	8939265	9782401000940	6,70 €
CM	Guide de l'enseignant (Ed. 2018)	5897682	9782401045354	22,60 €

PÉDAGOGIE

GS	Guide pédagogique Ermel	4972832	9782218920394	19,80 €
Cycles 2 & 3	Enseigner l'Anglais du CP au CM2 (Ed. 2018)	5886725	9782401045293	28,80 €
Cycles 2 & 3	La programmation en classe avec Scratch (Ed. 2019)	1314701	9782401053618	27,70 €

editions-hatier.fr

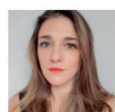
Ribambelle, Objectif Vocabulaire, À l'école de Charivari, Opération Maths, Étincelles, etc., sont à retrouver sur le site Hatier

HATIER À VOTRE SERVICE



DÉLÉGUÉS PÉDAGOGIQUES

- Une démo numérique ? Un conseil ?
- Une formation gratuite ?
- Une présentation de manuels ?
- Contactez votre délégué.e !



J. ASSIER

jassier@editions-hatier.fr
Dept : 14-27-50-60-61-76-93-95



F. BOUKHALFA

faboukhalfa@editions-hatier.fr
Dept : 18-28-36-37-41-45-78-91-92-94



G. LE PORT

gleport@editions-hatier.fr
Dept : 22-29-35-44-49-53-56-72-85



P. PÉRIVIER

pperivier@editions-hatier.fr
Dept : 16-17-19-23-24-33-40-47-64-79-86-87



P. DESPIAU

pdespiau@editions-hatier.fr
Dept : 09-11-12-30-31-32-34-46-48-65-66-81-82



F. DAUCÉ

fdauce@editions-hatier.fr
Dept : 04-05-06-07-13-26-83-84



R. CHEVIGNÉ

rchevigne@editions-hatier.fr
Dept : 02-08-10-51-59-62-77-80-89



R. MICHEL

rmichel@editions-hatier.fr
Dept : 25-39-52-54-55-57-67-68-70-88-90



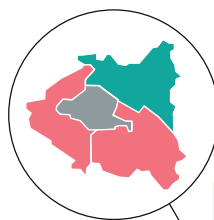
N. GUIBOUT

nguibout@editions-hatier.fr
Dept : 01-03-15-21-38-42-43-58-63-69-71-73-74

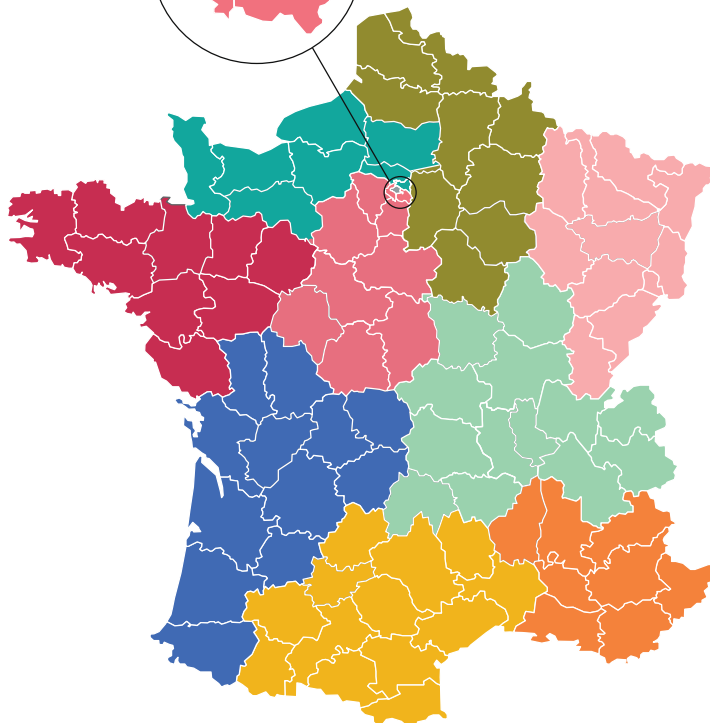
**DROM
COM
INTL**

J. GALLO

jgallo-pre@hachette-livre-intl.com



PARIS : infoprofs@editions-hatier.fr
Dept : 75



LE KIOSQUE NUMÉRIQUE DE L'ÉDUCATION

- Pour mettre en place un projet numérique ou pour une question technique sur vos manuels numériques :

info@kiosque-edu.com



Le Kiosque
Numérique de
l'Éducation



LE SERVICE RELATIONS ENSEIGNANTS

- À votre écoute pour toutes questions :

editions-hatier.fr/contact

France hexagonale

Éditions Hatier • BP 60 076
86 501 Montmorillon Cédex

DROM-COM et Export

HLI - 11 rue Paul Bert • 92 247 Malakoff Cedex

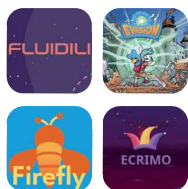
NOS NOUVEAUTÉS



TRANSMETTRE.
le plus beau
des métiers



FLUIDILI • EVASION • FIREFLY • ECRIMO



editions-hatier.fr/fluence

4 applications issues d'un projet de recherche mené par l'Université de Grenoble Alpes, sous l'égide de Marie-Line Bosse, et dont Hatier est partenaire, pour entraîner la fluence en lecture du français et la compréhension orale de l'anglais afin de prévenir les difficultés d'apprentissage.

Livrets pédagogiques à télécharger gratuitement.



Hatier s'engage au service de l'accessibilité et innove avec un outil conçu pour faciliter la lecture des élèves à besoins particuliers.

Personnalisez la mise en forme des textes.

Téléchargez, imprimez.

C'est rapide, simple et gratuit.

> Pour en savoir plus : editions-hatier.fr/dys

editions-hatier.fr



94 6478 1
ISBN 978-2-401-06994-7

